

Automatic Verification and Discovery of Byzantine Consensus Protocols

Verificação e Investigação Automática de Protocolos de Consenso Bizantino

Piotr Zielinski

Cavendish Laboratory, University of Cambridge, UK

The 37th Annual IEEE/IFIP International Conference on
Dependable Systems and Networks (DSN 2007)

25 – 28 June 2007, Edinburg, UK

Apresentado por Jorge Tortato Júnior

Sistemas Distribuídos – Mestrado em Informática - UFPR



Roteiro

- Tema
- Trabalhos relacionados
- Modelos
- Verificação automática
- Investigação automática
- Resultados
- Conclusões
- Análise crítica do artigo



Tema

- Algoritmos distribuídos assíncronos de consenso tolerantes à falhas são difíceis de serem projetados/testados.
- Verificação automática acelera o trabalho e a verificação formal.
- Investigação automática encontra algoritmos baseados em uma especificação.
- Os dois últimos itens são abordados neste artigo.



Trabalhos relacionados

- Vários algoritmos assíncronos de consenso foram propostos para modelos *crash-stop* e bizantinos.
- A verificação formal é extremamente trabalhosa, especialmente para modelos bizantinos.
- Verificação automática existentes para algoritmos distribuídos tolerantes à falhas é restritas aos modelos *crash-stop*.
- Verificação e geração automática pode ser vista em Bar-David e Taubenfeld para algoritmos distribuídos de exclusão mútua.



Modelos - Sistema

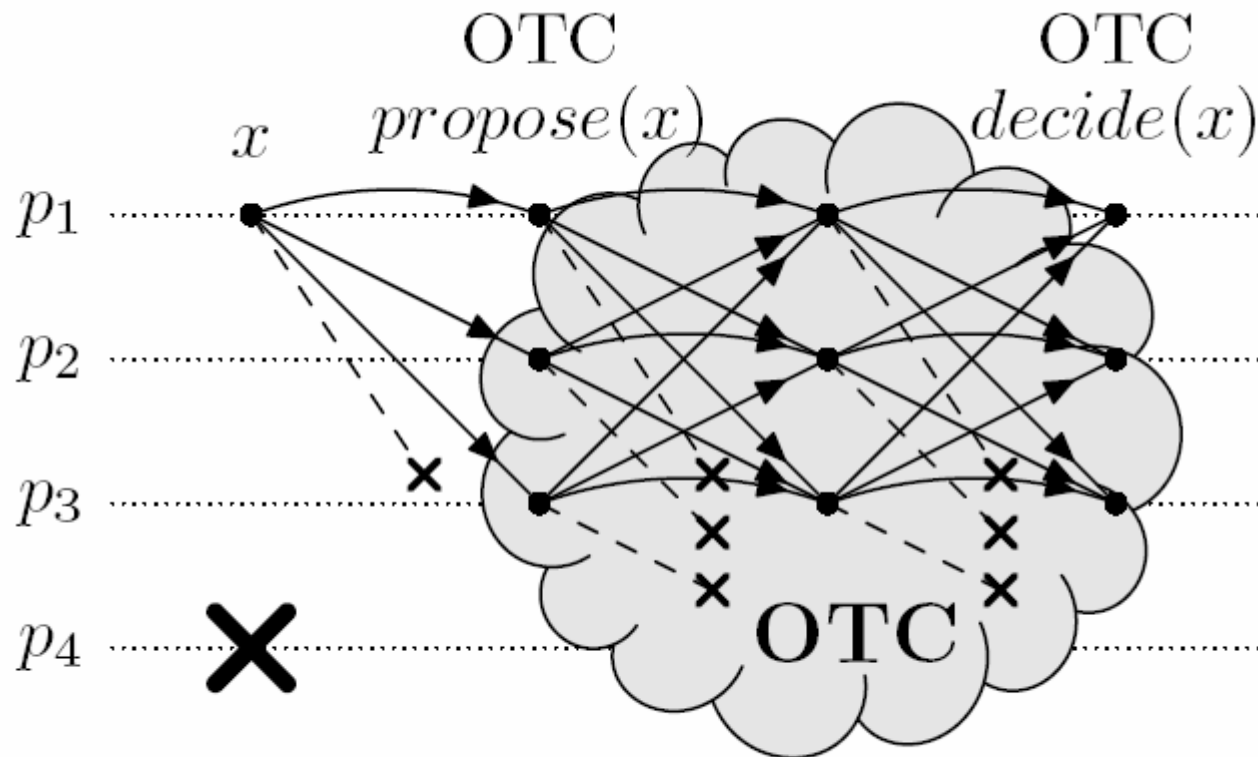
- Um modelo para os algoritmos de consenso precisa ser definido.
 - Permitir a representação da maioria dos algoritmos conhecidos.
 - Flexível: contemplar falhas bizantinas, *crash-stop*, etc.
- Uso da abstração OTC (*Optimistically Termination Consensus*).



Modelo - Sistema

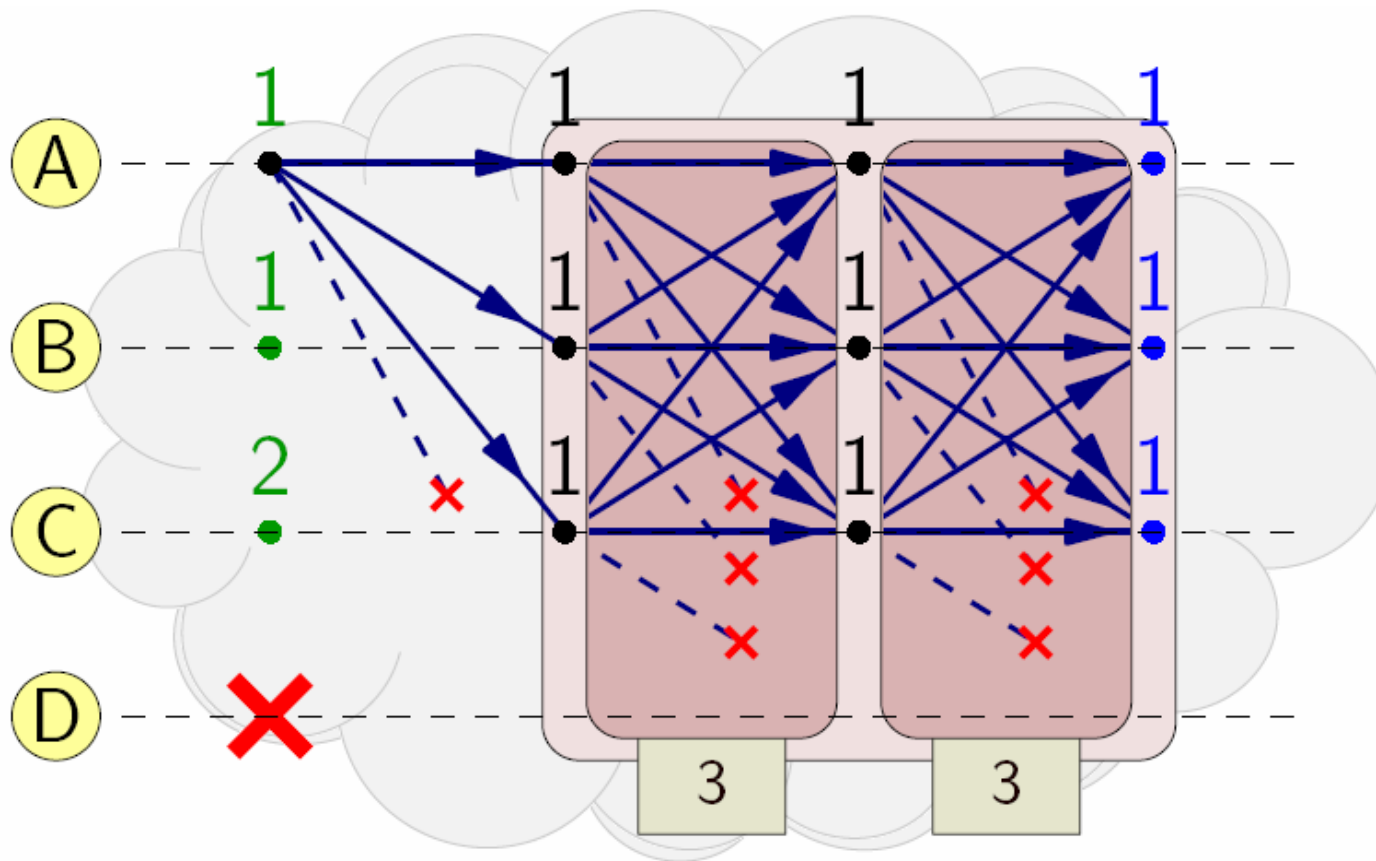
- Processos: $P = \{p_1, \dots, p_n\}$.
- Falhas: conj. F , sendo conj. M maliciosas.
- $M \subseteq F \subseteq P$
- Canais de comunicação: assíncronos e confiáveis.
- Propriedades de consenso (Bizantino):
 - Validade: algum $p_i \in P$ propõe uma solução.
 - Acordo: todos $p_i \in P$ e $p_i \notin F$ decidem igualmente.
 - Término: todos $p_i \in P$ e $p_i \notin F$ decidem.

Modelos – OTC Gráfico



A run of Byzantine Consensus

Modelos - OTC Composição

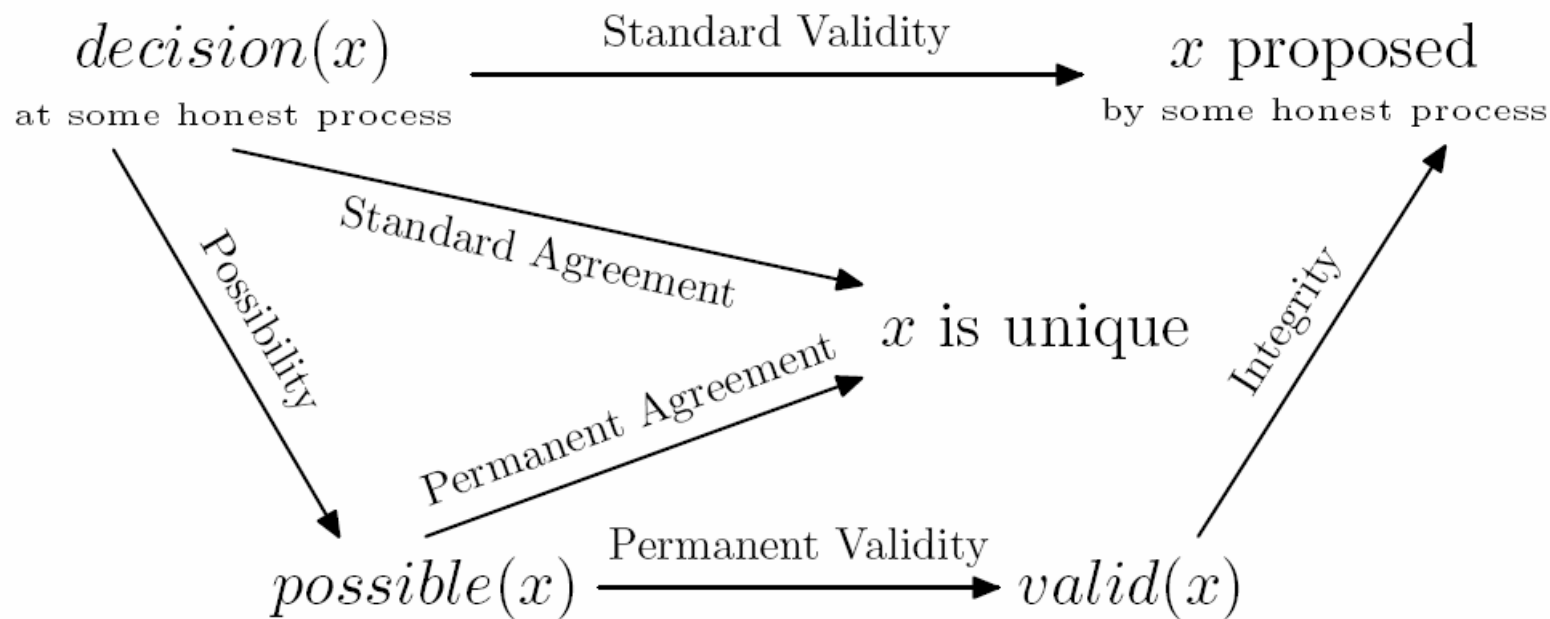




Modelos – Propriedades OTC

- Primitivas: $propose(x)$, $stop$, $decision(x)$, $valid(x)$ e $possible(x)$.
- Propriedades OTC:
 - **P1. Integridade**: se $valid(x)$ em p_i , então $propose(x)$ foi executado por um p_k .
 - **P2. Possibilidade**: se $decision(x)$ em p_i , $possible(x)$ em P .
 - **P3. Validade Permanente**: $possible(x) \Rightarrow valid(x)$.
 - **P4. Acordo Permanente**: $possible(x)$ é válido ao menos em um p_i .
 - **P5. Término otimista (X,C,k)**: se conjunto X propõe x , e todos C processos são corretos, $decision(x)$ acontece em C após k rodadas.

Modelos - Propriedades OTC



OTC properties graphically

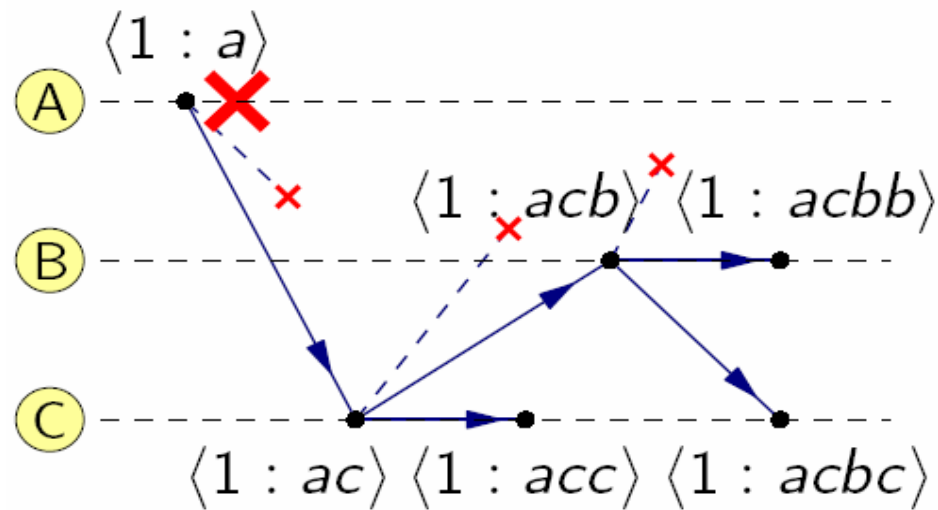


Verificação automática

- Considera apenas a latência da primeira rodada (coordenador honesto), desconsiderando a ordem das mensagens.
- Consiste em comprovar as propriedades P3, P4 e P5 a partir de P1 e P2. Elas garantem a recuperação de estado se uma falha ocorrer!
- P5 define os requisitos do protocolo. Ex.:
 - Decidir em uma rodada se não existem erros $OT(P,P,1)$
 - Decidir em duas rodadas se houver uma falha $OT(P/\{pi\},P/\{pi\},2)$
- Baseia-se em eventos e estados.

Verificação automática – Estados e eventos

- A recepção de uma mensagem é um evento.
- Adiciona o estado corrente e o id do processo (evento) ao voto e faz o *multicast*. Descarta conflitos => votos diferentes do mesmo caminho. Ex.: $\langle 1:p1 \rangle$, $\langle 2:p1 \rangle$.



Verificação automática – Estados e eventos

```
1  state ← ∅                                { the empty set }
2  when a process executes propose(x) do
3    incorporate  $\langle x : \varepsilon \rangle$  into the state    {  $\varepsilon$ : empty seq. }
4  when a process receives  $\langle x : q_1 \dots q_{i-1} \rangle$  from  $q_i$  do
5    incorporate  $\langle x : q_1 \dots q_i \rangle$  into the state
6  function incorporate  $\langle x : q_1 \dots q_i \rangle$  into the state is
7    if  $\langle y : q_1 \dots q_i \rangle \notin state$  for any  $y$  then
8      insert  $\langle x : q_1 \dots q_i \rangle$  into state
9      broadcast  $\langle x : q_1 \dots q_i \rangle$ 
10 when a process executes stop do
11   for all sequences  $q_1 \dots q_i$  do                { including  $\varepsilon$  }
12   incorporate  $\langle \perp : q_1 \dots q_i \rangle$  into the state
```

Evolution of states

Verificação automática - Formalismo

- Consistência dos estados:

- Conflitos \Rightarrow Votos \neq do mesmo caminho

$$\text{conflict}(S) \stackrel{\text{def}}{=} \{ \alpha \mid \exists x \neq y : \langle x : \alpha \rangle \in S \wedge \langle y : \alpha \rangle \in S \}$$

$$\text{conflict}(\{ \langle 1 : p_1 p_2 \rangle, \langle 2 : p_2 \rangle, \langle 2 : p_1 p_2 \rangle \}) = \{ p_1 p_2 \}$$

- Inferências \Rightarrow Cjto. eventos possíveis

$$\text{prefs}(q_1 \dots q_i, M) \stackrel{\text{def}}{=} \{ q_1 \dots q_j \mid q_{j+1}, \dots, q_i \notin M \}$$

$$\text{infer}(S, M) = \langle x : \text{prefs}(q_1 \dots q_i, M) \rangle$$

- Consistência \Rightarrow conflitos devidos à processos maliciosos

$$\text{conflict}(\text{infer}(S, M)) \subseteq \alpha M$$

Verificação automática - Formalismo



- Acordo Permanente:
 - A1: consistência de estados
 - A2: Estado S é completo: processo recebe todos os eventos produzidos por todos os processos corretos
 - A3: para todo $z \in \{x, y\}$, eventos de decisão $\langle z, Dz \rangle$ são consistentes com S , ou seja, x e y podem ser decisões, o que invalida o algoritmo sendo analisado.

Verificação automática - Formalismo

```
1  function PermanentAgreement(OTs) is  
2    for all  $D_x, D_y$  corresponding to OTs (3) do  
3      for all  $F \in \mathcal{F}$  and  $M, M_x, M_y \in \mathcal{M}$  do  
4        if  $M \subseteq F$  then  
5          compute the least fixpoints  $S_x$  and  $S_y$  of (7)  
6          if computed  $S_x$  and  $S_y$  satisfy (8) then  
7            return FALSE  
8    return TRUE
```

Testing Permanent Agreement

Verificação automática - Desempenho



- Considera apenas a primeira rodada (otimista).
- Verifica apenas os estados mínimos dependendo do número k de passos necessários.
- Procura por condições inválidas.
- Utiliza o algoritmo de Tarski para diminuir a ordem do algoritmo: de $O(3^{n^k})$ para $O(n^k)$.



Investigação automática

- O desempenho da verificação permite que novos algoritmos sejam procurados automaticamente.
- Para todas as combinações os conjuntos possíveis de P, F e M.
- Recursivamente adiciona condições OT.
- Ordena as condições OT para evitar que o mesmo conjunto de condições seja analisado mais de uma vez.
- Analisa se uma condição OT é dominante, ou seja, analisa apenas as condições mais restritivas.



Investigação automática

```
1  function OTCSearch( $\mathcal{T}$ ) is  
2    if PermValidity( $\mathcal{T}$ ) and PermAgreement( $\mathcal{T}$ ) then  
3      output  $\mathcal{T}$   
4    for all possible OT conditions  $T = (X, C, k)$  do  
5      if  $T$  is greater (“ $>_{OT}$ ”) than all elements of  $\mathcal{T}$  and  
6         $T$  does not dominate any element of  $\mathcal{T}$  and  
7         $T$  is not dominated by any element of  $\mathcal{T}$  then  
8          OTCSearch( $\mathcal{T} \cup \{T\}$ )
```

Discovering new OTC protocols



Resultados

| <i>n</i> | failures | algs tested | found | time |
|----------|--------------|--------------|-------|------------|
| 3 | 1 crash-stop | 360 | 1 | 0.03 sec |
| 4 | 1 crash-stop | 8,512 | 2 | 0.33 sec |
| 5 | 1 crash-stop | 341,312 | 3 | 0.83 sec |
| 5 | 2 crash-stop | 32,620,109 | 6 | 61.52 sec |
| 4 | 1 malicious | 47,990 | 7 | 0.41 sec |
| 5 | 1 malicious | 11.9 billion | 6 | 39.4 hours |

Resultados

- Ex.: 3 processos e uma falha.

$$\mathcal{F} = \{\emptyset, \{p_1\}, \{p_2\}, \{p_3\}\}, \quad \mathcal{M} = \{\emptyset\}$$

- Condições OT

$$\left\{ \begin{array}{l} \langle \{p_1, p_2\}, \{p_1, p_2\}, 1 \rangle \\ \langle \{p_1\}, \{p_1, p_2\}, 2 \rangle \\ \langle \{p_1\}, \{p_1, p_3\}, 2 \rangle \end{array} \right\} \quad \left\{ \begin{array}{l} \langle \{p_1, p_2\}, \{p_1, p_2\}, 1 \rangle \\ \langle \{p_1, p_3\}, \{p_1, p_3\}, 2 \rangle \\ \langle \{p_2, p_3\}, \{p_2, p_3\}, 2 \rangle \end{array} \right\}$$

- Traçado





Conclusões

- Foi apresentado um método para verificação e investigação de protocolos de consenso.
- O tempo de processamento e o tamanho dos dados necessários foi reduzido através de otimizações e do uso de um modelo, o OTC.
- Permite a análise e descoberta de erros em protocolos de forma rápida e automatizada.
- Protocolos descobertos automaticamente podem ser usados para o desenvolvimento de protocolos mais genéricos.
- Protocolos tolerantes a falhas parecem ser uma área de pesquisa promissora para a geração automática de código.



Análise crítica do artigo

- A investigação/verificação automática de protocolos parece ser uma área promissora de pesquisas.
- Apesar dos bons resultados muito trabalho ainda precisa ser desenvolvido.
- Apesar das otimizações, o tempo de investigação para um número maior de processos e com um número maior de falhas tende a crescer muito.
- Generalizações para automação de protocolos com um número genérico de processos ainda não foi atingido.