

Lista 1 – (Aulas 1 e 2)

- 1 – Defina um sistema distribuído.
- 2 – Em sist. dist., qual a diferença entre o requisito “safety” e o requisito “security”?
- 3 – O que é uma falha de temporização “Timing failure”? Exemplifique.
- 4 – O que é uma falha bizantina “byzantine failure”? Exemplifique
- 5 – O que é NAT? Quais são suas implicações do ponto de vista de sist. dist.?
- 6 – Numa rede, quais os problemas que podem acontecer decorrentes de “buffering” e “fragmentation”?
- 7 – Defina uma arquitetura Cliente/Servidor.
- 8 – Exemplifique os estilos de arquitetura cliente/servidor “stateless” e “stateful”.
- 9 – Quais as falhas que podem ocorrer com o protocolo RPC?
- 10 – A simples replicação de um servidor poderia tornar um sist. dist. confiável, mas problemas de inconsistência podem ocorrer tanto no cliente como no servidor. Quais são as implicações do lado do cliente e quais as implicações do lado do servidor?

Lista 1 – (Aulas 1 e 2)

- 1 – Defina um sistema distribuído.
- 2 – Em sist. dist., qual a diferença entre o requisito “safety” e o requisito “security”?
- 3 – O que é uma falha de temporização “Timing failure”? Exemplifique.
- 4 – O que é uma falha bizantina “byzantine failure”? Exemplifique
- 5 – O que é NAT? Quais são suas implicações do ponto de vista de sist. dist.?
- 6 – Numa rede, quais os problemas que podem acontecer decorrentes de “buffering” e “fragmentation”?
- 7 – Defina uma arquitetura Cliente/Servidor.
- 8 – Exemplifique os estilos de arquitetura cliente/servidor “stateless” e “stateful”.
- 9 – Quais as falhas que podem ocorrer com o protocolo RPC?
- 10 – A simples replicação de um servidor poderia tornar um sist. dist. confiável, mas problemas de inconsistência podem ocorrer tanto no cliente como no servidor. Quais são as implicações do lado do cliente e quais as implicações do lado do servidor?