

Recomendações Genéricas de Formato para a Proposta de Projeto de Mestrado

Alexandre Direne

Departamento de Informática - UFPR

www.inf.ufpr.br/~alexnd

alexnd@inf.ufpr.br

Formato Recomendável

- Introdução
- Resenha Literária
- Idéias Principais
- Resultados Esperados
- Conclusão
- Cronograma
- Referências Bibliográficas
- Aspectos gerais
- Modelos de Apoio
- Leitura Complementar

Introdução

- Expor (enunciar) o problema central
- Ilustrar o problema por meio de cenários
- Assinalar a originalidade da solução
- Justificar a importância da solução como forma de contribuição para o conhecimento na sub-área de pesquisa
- Citar explicitamente os objetivos (geral e específicos)

Resenha Literária

- Expressar visão crítico-comparativa de trabalhos de outros autores ("Estado da Arte")
- Ressaltar pontos fortes desses trabalhos em relação ao problema em questão
- Concluir com a necessidade de "novas" abordagens de solução

Idéias Principais

- Descrever metodologia provável para solucionar o problema
- Exemplificar a aplicação da solução em um sub-problema representativo (exemplo "canônico")
- Ressaltar, agora com detalhes, a originalidade da contribuição

Resultados Esperados

- Fornecer visão crítico-comparativa da solução/método adotada (auto-crítica)
- Apontar as potenciais vantagens da solução ou método a ser adotado
- Prever desvantagens
- Descrever com algum detalhe um limitações

Conclusão

- Fechar com retrospectiva com a reafirmação da originalidade da contribuição
- Ressaltar brevemente as vantagens
- Pontuar uma limitação
- Dar a continuidade da pesquisa por meio de trabalho futuro baseado na limitação

Cronograma

Nr	Atividade	Mês						
		S e t	O u t	N o v	D e z	J a n	F e v	M a r
1	Definição da linguagem de representação de heurísticas de Xadrez.							
2	Definição da linguagem de representação de situações de Tabuleiro de Xadrez.							
3	Definição da linguagem de representação de partidas de Xadrez entre Heurísticas.							
4	Especificação da Modelagem em UML da Aplicação Cliente							
5	Especificação do Projeto de Interface da Aplicação Cliente							
6	Desenvolvimento da Interface Principal da aplicação Cliente							
7	Definição das Representações Externas para a Ferramenta de Autoria de Heurísticas							
8	Desenvolvimento da Ferramenta de Autoria de Heurísticas							
10	Definição das Representações Externas para a Ferramenta de Autoria de Situações de Tabuleiro.							
11	Desenvolvimento da Ferramenta de Autoria de Situações de Tabuleiro							
12	Desenvolvimento da Ferramenta de Acesso ao Repositório de Objetos do usuário.							
13	Desenvolvimento da Ferramenta para Criação e Participação em Campeonatos							
14	Desenvolvimento das Ferramentas de Comunicação entre Usuários							
15	Desenvolvimento da Ferramenta para Definição de Permissões de Acesso a Objetos e Tarefas							
16	Desenvolvimento da documentação de Ajuda da Aplicação Cliente							
17	Avaliação dos Módulos Desenvolvidos – Testes Internos, realizados com a própria equipe do projeto.							
18	Avaliação dos Módulos Desenvolvidos – Testes Externos, realizados com Aprendiz e Instrutores.							
19	Escrita do documento final da Dissertação.							
20	Escrita de um artigo referente ao trabalho desenvolvido.							
21	Defesa da Dissertação							

Referências Bibliográficas

- Correspondência biunívoca com as citações
- Padrão ABNT (em geral)
- Ver normas da UFPR

Aspectos Gerais

- Métricas de tamanho (ítems de tamanhos aproximadamente iguais)
- Parágrafos curtos (3 a 4 frases, cada um)
- Encadeamento conclusivo
- Uso de diagramas + tabelas + figuras + anexos

Modelos de Apoio

- Modelo LaTeX de dissertação (e de proposta) de Mestrado;
- Modelo Bibtex para a criação de referências bibliográficas;
- Manual de preparação de documentação técnico-científica da UFPR (bibliotecas);
- Arquivos OpenOffice ou MS-Word de outras dissertações de alunos.

Leitura Complementar (1)

- Páginas Web recomendadas:

- http://www.cs.umbc.edu/~sherman/Courses/documents/TR_how_to.html
- http://www.eecs.qmul.ac.uk/~norman/papers/good_writing/Technical%20writing.pdf
- <http://users.ecs.soton.ac.uk/ph/papers/046-desilva.pdf>
- <http://www.assis.unesp.br/~egalhard/metciem.htm>
- http://www.inf.ufpr.br/info/techrep/RT_DINF004_2004.pdf
- <http://www.inf.ufpr.br/roberto/implicaveis.html>
- http://en.wikipedia.org/wiki/Critical_thinking

Leitura Complementar (2)

- Bibliografia recomendada:
 - Essential Communication Strategies for Scientists, Engineers and Technology Professionals. Wiley, 2003.
 - Writing for Computer Science: the Art of Effective Communication. Springer-Verlag, 1998.
- Informações sobre ética, plágio e assuntos correlatos:
 - <http://www.acm.org>
 - <http://ewh.ieee.org/sb/sjce/ethics.htm>