



Disciplina: Engenharia de Software

Código: CI-221

Turma(s): A

Curso: Ciência da Computação

Departamento: Informática

Sector: Ciências Exatas

Este plano de ensino terá validade a partir do ano e semestre letivo de 2011/1

Programa:

Introdução a ES.
Produto e processo de software.
Administração de projeto: planejamento de riscos e recursos.
Ciclos de vida: análise, projeto, programação, testes, implantação.
Verificação e validação, análise estática e dinâmica.
Testes: técnicas, métodos e estratégias. Depuração.
Engenharia de Reversa e reengenharia.
Manutenção
Qualidade de software.
Métricas de software: complexidade, tamanho, funções.
Gerenciamento da configuração.

Procedimentos didáticos:

Aulas teóricas expositivas dialogadas, utilizando-se os recursos de quadro de giz, retroprojetor e sistema de multimídia. Estudos dirigidos.

Objetivos:

Ao final da disciplina o estudante deve estar habilitado a planejar, executar e verificar atividades componentes dos ciclos de vida de construção de software e atividades de garantia de qualidade de software e de administração de projetos, no contexto de equipes de desenvolvimento de sistemas de baseados em software.

Avaliação:

Duas provas teóricas discursivas e trabalhos práticos para cada tópico do programa.

Bibliografia básica:

R S Pressman. Engenharia de Software, McGraw-Hill, 6a. ed., 2006. Link na biblioteca UFPR:
http://200.17.203.155/index.php?codigo_sophia=223637

I Sommerville. Engenharia de Software, Pearson Education do Brasil, 6a. ed., 2003. Link na biblioteca UFPR: http://200.17.203.155/index.php?codigo_sophia=104042

Bibliografia complementar:

Professor responsável: Letícia Mara Peres

CARIMBO E ASSINATURA

Chefe do departamento: Luiz Carlos Erpen de Bona

CARIMBO E ASSINATURA

Coordenador do Curso: Eduardo Todt

CARIMBO E ASSINATURA