

CI1055: Algoritmos e Estruturas de Dados I

Profs. Drs. Marcos Castilho, Bruno Müller Jr, Carmem Hara

Departamento de Informática/UFPR

11 de agosto de 2020

Resumo

Revisar alguns problemas usando subprogramas

- Refazer alguns programas sob a ótica da modularidade
- Os problemas são os mesmos, a novidade são:
 - As funções e os procedimentos
 - A passagem de parâmetros por valor ou por referência
 - O uso de variáveis locais ou globais

Primos entre si, versão antiga

```
1 program primosentresi;
2 var i, j, a, b, resto: integer;
3 begin
4     i:= 2;
5     while i <= 100 do
6     begin
7         j:= i;
8         while j <= 100 do
9         begin
10            a:= i; b:= j;          (* inicio do bloco euclides *)
11            resto:= a mod b;      (*      *      *)
12            while resto <> 0 do   (*      *      *)
13            begin                (*      *      *)
14                a:= b;          (*      *      *)
15                b:= resto;      (*      *      *)
16                resto:= a mod b; (*      *      *)
17            end;                (* termino do bloco euclides *)
18            if b = 1 then writeln (i,j); (* b=1 significa primos entre si *)
19                j:= j + 1;
20        end;
21        i:= i + 1;
22    end;
23 end.
```

Primos entre si, versão nova

```
1 program primosentresi_final_programa_principal;
2 var i, j: integer;
3
4 function primos_entre_si (a, b: integer): boolean;
5 begin
6   (* corpo da funcao *)
7   end;
8
9 begin
10  i:= 2;
11  while i <= 100 do
12    begin
13      j:= i;
14      while j <= 100 do
15        begin
16          if primos_entre_si (i,j) then
17            writeln (i,j);
18          j:= j + 1;
19        end;
20        i:= i + 1;
21      end;
22    end.
```

Implementação das funções e procedimentos

```
1  function mdc (a, b: integer): integer;
2  var resto: integer;
3  begin
4      resto:= a mod b;
5      while resto <> 0 do
6          begin
7              a:= b;
8              b:= resto;
9              resto:= a mod b;
10         end;
11     mdc:= b;
12 end;
13
14 function primos_entre_si (a, b: integer): boolean;
15 begin
16     primos_entre_si:= false;
17     if (a <> 0) AND (b <> 0) then
18         begin
19             if mdc (a, b) = 1 then
20                 primos_entre_si:= true;
21         end;
22 end;
```

Equação do segundo grau, versão antiga

```
1 program bhaskara;  
2 var b, c, raizdiscriminante: real;  
3  
4 begin  
5   read (b);  
6   read (c);  
7   raizdiscriminante:= sqrt(b*b - 4*c);  
8   write ((b - raizdiscriminante)/2);  
9   write ((b + raizdiscriminante)/2);  
10 end.
```

Equação do segundo grau, versão nova

```
1 begin
2     ler (a,b,c);
3     numraizes:=calcula_raiz(a,b,c,x1,x2);
4     if numraizes >= 0 then
5         begin
6             writeln(x1);
7             if numraizes = 2 then
8                 writeln(x2);
9             end
10            else
11                writeln('raizes complexas');
12        end.
```

Implementação das funções e procedimentos

```
1 function calcula_raiz (a,b,c: real; var x1, x2:real): integer;  
2 var delta:real;  
3 begin  
4     delta:= calcula_delta(a,b,c);  
5     if delta >= 0 then  
6         begin  
7             x1:= menor_raiz (a,b,delta);  
8             x2:= maior_raiz (a,b,delta);  
9             if delta = 0 then  
10                calcula_raiz:= 1  
11            else  
12                calcula_raiz:= 2;  
13        end  
14    else  
15        calcula_raiz:= 0;  
16 end;
```


- Muito elegante este último programa
- Notem que a função retorna o número de raízes
- Mas, como “efeito colateral” já retorna as raízes calculadas

- este material está no livro no capítulo 8, seção 8.3

- Slides feitos em \LaTeX usando beamer
- Licença

Creative Commons Atribuição-Uso Não-Comercial-Vedada a Criação de Obras Derivadas 2.5 Brasil License.<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.5/br/>

Creative Commons Atribuição-Uso Não-Comercial-Vedada a Criação de Obras Derivadas 2.5 Brasil License.<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.5/br/>