

P2P-Based Query Processing over Linked Data

Marcel Karnstedt Kai-Uwe Sattler Manfred Hauswirth

22 de Novembro de 2016

Giovanni Venâncio de Souza
gvs11ufpr@gmail.com

Linked Data

- ▶ Gerenciamento de dados públicos
- ▶ Perspectiva "*the world as a database*": Dados acessados e combinados de maneira uniforme
- ▶ Incentivo ao compartilhamento de dados
- ▶ RDF: Heterogeneidade, generalidade e flexibilidade

Desafios: Escalabilidade

- ▶ Volume de dados
- ▶ Quantidade de nodos
- ▶ Quantidade de usuários e de consultas

- ▶ Solução: Sistema distribuído
 - ▶ Adicionar nodos
 - ▶ Particionar os dados
 - ▶ Distribuir o processamento das consultas entre os nodos
- ▶ **Todos** os conjuntos de dados compartilhados e indexados em um único repositório de dados distribuído global
 - ▶ É necessário uma distribuição justa dos dados entre os nodos para garantir um bom desempenho

Desafios: Robustez e Disponibilidade

- ▶ Resiliência contra falhas na rede (nodos ou canais de comunicação)
- ▶ Solução: Canais de comunicação redundantes e replicação de dados
- ▶ Estratégia comum em sistemas P2P

Motivação

Como processar, de maneira eficiente, consultas complexas em *Linked Data* em um sistema amplamente distribuído (Web)?

Redes Peer-to-Peer

Redes P2P (*Peer-to-Peer*)

Uma rede é considerada *Peer-to-Peer* se os nodos compartilham seus recursos para fornecer o serviço que o sistema foi projetado. Os elementos da rede fornecem serviço para outros elementos e também fazem requisições do serviço para outros elementos [Camarillo et al., 2009].

Distributed Hash Table (DHT)

- ▶ Um tipo de sistema distribuído e descentralizado
- ▶ *Overlay Network* (Uma rede sobre outra rede – DHT sobre P2P)
- ▶ Armazena chave-valor (chave é um *hash* do valor)
- ▶ Busca valores através da chave (*lookup*)
- ▶ Armazenamento e *lookup* são distribuídos entre os nodos da rede
- ▶ *Lookup* tem custo $\mathcal{O}(\log n)$
- ▶ Tolerante a falhas e possui bom desempenho
- ▶ Possui diversas implementações!
 - ▶ Chord, CAN, Pastry, P-Grid ...

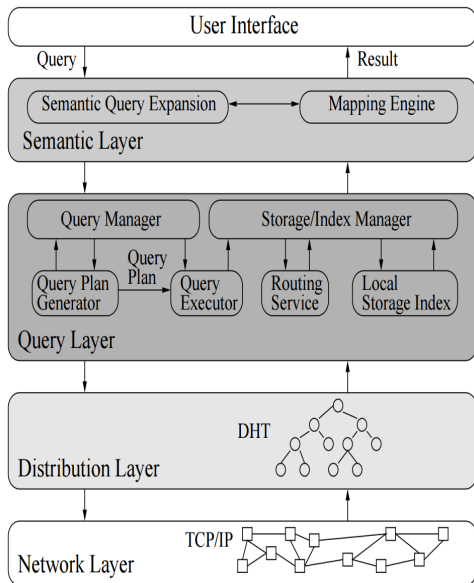
Vantagens de uma DHT

- ▶ Escalabilidade com relação a número de participantes, volume de dados e processamento de consulta
- ▶ Desempenho eficiente (mensagens, *hop complexity*)
- ▶ Mecanismos para organização automatizado
- ▶ Balanceamento dos dados

UniStore

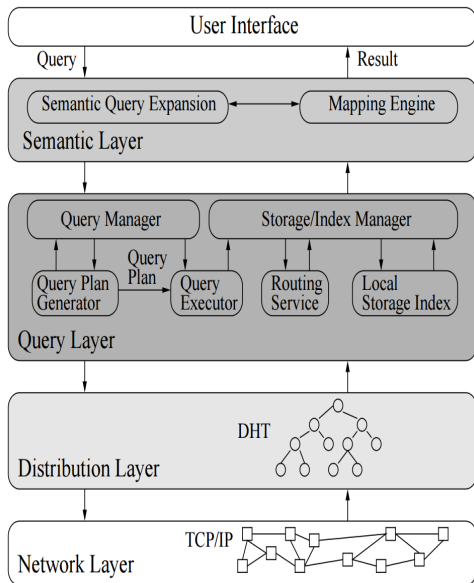
- ▶ Sistema para processamento distribuído de consultas (*SPARQL*) sobre RDF
- ▶ Armazenamento distribuído de triplas
- ▶ Funções adicionais
 - ▶ Ranking
 - ▶ Similaridade
- ▶ Processamento de consultas *ad-hoc* e *in-situ*
 - ▶ Resultado é completo e correto se contém todos os dados de todos os participantes disponíveis na situação atual
- ▶ DHT é utilizada *também* para rotear e processar consultas de uma maneira distribuída

UniStore: Arquitetura



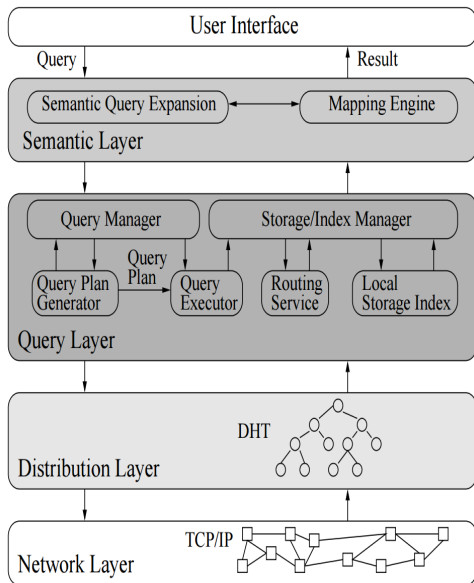
Camada de transporte para troca de mensagens

Arquitetura do UniStore



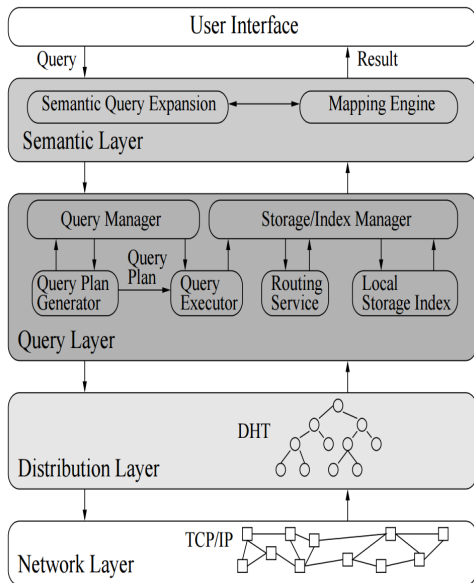
Distribuição transparente de dados, extração dos dados e estruturas de índices através de um sistema P2P

Arquitetura do UniStore



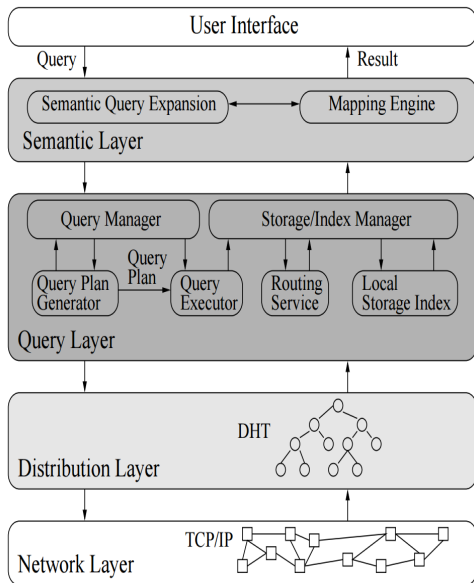
Indexação e mecanismos de consultas local e distribuído

Arquitetura do UniStore



Agrupamento virtual dos dados, relações semânticas e integração de dados

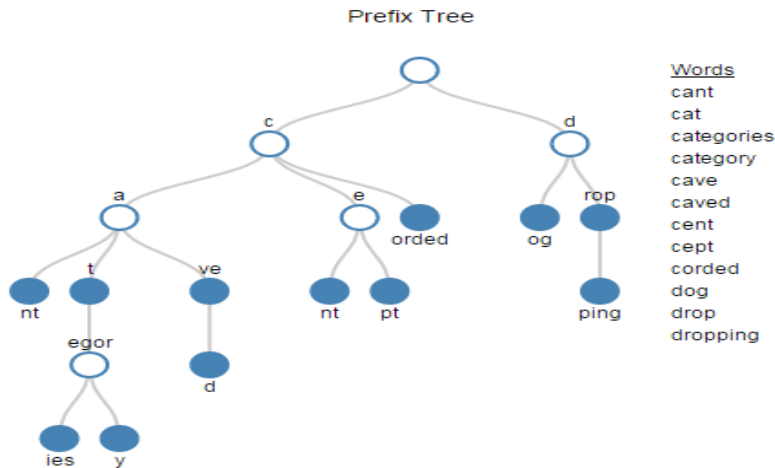
Arquitetura do UniStore



Acesso transparente para o usuário

Índice Distribuído

- ▶ *UniStore* utiliza a DHT *P-Grid* para armazenar índices de maneira distribuída
- ▶ *P-Grid* é baseado em uma árvore *Trie* (*Prefix Tree*) – dados ordenados!



Índice Distribuído

- ▶ *Hash* não é ordenado!
- ▶ $a < b \Rightarrow h(a) < h(b)$
- ▶ Buscas podem começar em qualquer nodo

Indexando dados RDF

- ▶ Tripla inserida na DHT através de uma chave k
- ▶ k é um *hash* de partes da tripla
- ▶ **Quais** partes da tripla devem ser indexadas?
- ▶ Triplas indexadas com a mesma chave estão no mesmo nodo
- ▶ Triplas indexadas com chaves vizinhas estão em nodos vizinhos (considerando a topologia da DHT, e não da rede!)
- ▶ Quantidade de índices depende da relação *desempenho* \times *armazenamento*

Índices Utilizados

1. $h(s)$: Consultas sobre o sujeito
2. $h(p||o)$: Consultas que contém filtros ($<$, $=$, $>=$, ...) do tipo $p\theta c$
3. $h(o)$: Consultas sobre o objeto

Índices de Similaridade

- ▶ Similaridades entre *strings*
- ▶ Soluciona problemas de erros de digitação
- ▶ Baseia-se em funções de distância
- ▶ *Q-gram*: Pedacos de uma *string*
- ▶ Índices em *q-grams*
- ▶ Utilizado apenas para roteamento – *q-grams* não são armazenados nas triplas

Consulta

- ▶ Consulta que contém operações de similaridade
- ▶ Identificar potenciais URIs de fontes diferentes e que representam o mesmo objeto

```
1 select ?v1 ?s1 ?s2 ?c
2 where { ?s1 ?A ?v1 .
3         ?s2 ?B ?v2 ; <created> ?c .
4         filter ( edist (?v1 , 'Marcel') < 2 ) .
5         filter ( edist (?A, ?B) < 3 ) .
6         filter ( ?v1 = ?v2 ) }
```

Consulta

```
1 select ?v1 ?s1 ?s2 ?c
2 where { ?s1 ?A ?v1 .
3         ?s2 ?B ?v2 ; <created> ?c .
4         filter ( edist (?v1 , 'Marcel') < 2 ) .
5         filter ( edist (?A, ?B) < 3 ) .
6         filter ( ?v1 = ?v2 ) }
```

Consulta

```
1 select ?v1 ?s1 ?s2 ?c
2 where { ?s1 ?A ?v1 .
3         ?s2 ?B ?v2 ; <created> ?c .
4         filter ( edist (?v1 , 'Marcel') < 2 ) .
5         filter ( edist (?A, ?B) < 3 ) .
6         filter ( ?v1 = ?v2 ) }
```

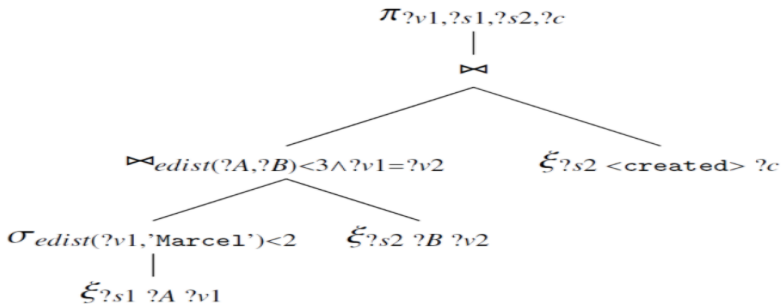
Consulta

```
1 select ?v1 ?s1 ?s2 ?c
2 where { ?s1 ?A ?v1 .
3         ?s2 ?B ?v2 ; <created> ?c .
4         filter ( edist (?v1 , 'Marcel') < 2 ) .
5         filter ( edist (?A, ?B) < 3 ) .
6         filter ( ?v1 = ?v2 ) }
```

```

select ?v1 ?s1 ?s2 ?c
where {
  ?s1 ?A ?v1 .
  ?s2 ?B ?v2 ; <created> ?c .
  filter (edist(?v1,'Marcel')<2) .
  filter (edist(?A,?B)<3) .
  filter (?v1=?v2)}

```



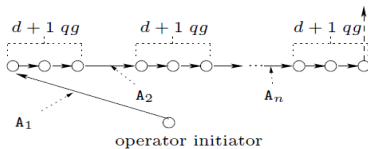
Álgebra Lógica e Operadores

- ▶ Consultas são formadas através de uma versão estendida do SPARQL
- ▶ Consultas são transformadas em um plano de consulta lógico
- ▶ Operador lógico especial ξ

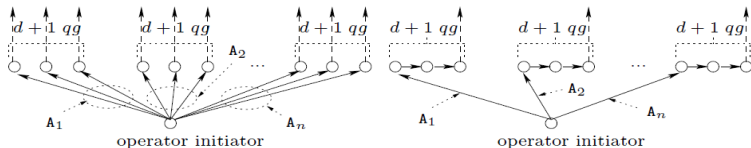
Álgebra Lógica e Operadores

- ▶ Operadores físicos dependem das funcionalidades fornecidas pela DHT
- ▶ Operadores físicos são classificados em:
 - ▶ op^{LOC} : dados disponíveis no nodo local
 - ▶ op^{SEQ} : comunica-se com os outros nodos em sequência
 - ▶ op^{PAR} : comunica-se com os outros nodos em paralelo
- ▶ Qual operador é utilizado depende da disponibilidade dos índices

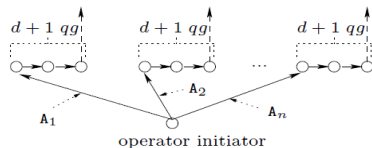
Álgebra Lógica e Operadores



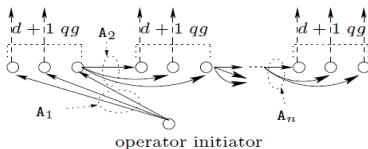
(a) $\bowtie_{HASH,SEQ} (\xi^{QG,SEQ})$



(b) $\bowtie_{HASH,PAR} (\xi^{QG,PAR})$



(c) $\bowtie_{HASH,PAR} (\xi^{QG,SEQ})$



(d) $\bowtie_{HASH,SEQ} (\xi^{QG,PAR})$

Operadores de Ranking

- ▶ Essencial para um conjunto grande de dados
- ▶ Permite analisar os resultados mais relevantes
- ▶ Duas classes de operadores de *ranking*: *Top-N* e *skylines*
- ▶ *Top-N*: Retorna apenas os N resultados mais importantes
 - ▶ Utiliza uma função de *ranking* baseada em uma ou mais dimensões
- ▶ *Skylines*: Baseia-se em dominância entre dimensões
- ▶ Utiliza apenas operações fornecidas pela DHT

Plano de Consulta

- ▶ Plano de consulta lógico → Plano de consulta físico
- ▶ Otimização de operadores lógicos e físicos
 - ▶ N operadores físicos para M operadores lógicos
- ▶ Modelo de custo para escolher a melhor combinação de operadores físicos
- ▶ Medidas: Número de *hops* e número de mensagens
- ▶ Considerar garantias da DHT (e.g., Complexidade logarítmica)
- ▶ Suporte a processamento de consulta adaptativo

Processamento de Consulta Adaptativo

- ▶ Problemas do planejamento estático: Mudanças de estado na rede, mudanças na DHT (entrada ou saída de nodos)
- ▶ Substituição dos operadores apenas quando ele for ser processado (operadores folha)

Execução de Consulta

- ▶ Processamento *bottom-up*
- ▶ Estratégia básica: Pós-ordem
- ▶ *Mutating Mutant Query Plans (M²QP)*
- ▶ *Pipelining*

Mutating Mutant Query Plans (M^2QP)

- ▶ Várias cópias de um plano de consulta são enviadas pela rede
- ▶ Cada plano contém operadores que faltam ser processados e os dados de operadores que já foram processados
- ▶ Os planos de consulta são enviados de acordo com a pós-ordem
- ▶ Nodos podem duplicar e mudar a estrutura e/ou dados do plano
- ▶ Consequência: Maior número de mensagens

Pipelining

- ▶ Técnica comum em SGBD para melhorar desempenho de processamento de consulta
- ▶ Encaminha o resultado de um operador para o próximo assim que ele esteja disponível
- ▶ *UniStore* suporta *triple-set pipelining* e *peer pipelining*
- ▶ *triple-set pipelining*
 - ▶ Tripla processada pelos operadores
 - ▶ semelhante ao SGBD
- ▶ *peer pipelining*
 - ▶ Extensão do *triple-set pipelining*
 - ▶ Suporte a operadores que necessitam de mais de um *nodo* (e.g., \bowtie)
 - ▶ Envio de resultados intermediários

Conclusão

- ▶ Sistema de processamento de consulta em conjuntos distribuídos de dados RDF
- ▶ Sistema distribuído e escalável
- ▶ Utilização de DHT para armazenamento e roteamento de consultas
- ▶ Extensão do SPARQL: Similaridade e ranking

Perguntas

1. O sistema UniStore utiliza três índices: (i) no sujeito; (ii) no predicado concatenado com o objeto; (iii) no objeto. Na sua opinião, por qual motivo o predicado não é indexado?
2. Com relação a um sistema distribuído para processamento de consultas, cite quais são os desafios existentes e como uma DHT soluciona estes problemas.



Camarillo, G. et al. (2009).

Peer-to-peer (p2p) architecture: definition, taxonomies, examples, and applicability.

Technical report.