

Vetores unidimensionais

Objetivos:

- Manipulação de vetores

Problema 1

- Faça um programa que leia dois vetores ordenados e construa um terceiro vetor com a fusão dos dois primeiros, de maneira que o terceiro vetor também estará ordenado

Exercício 1

- Adaptar o exercício anterior considerando que nenhum dos vetores têm elementos repetidos, inclusive o vetor resultante.

Problema 2

- Fazer um programa que ordene um vetor da seguinte maneira: crie um vetor auxiliar de índices que conterà a ordenação do vetor original, que deve permanecer inalterado. Imprima o vetor ordenado em seguida.