

# Vetores unidimensionais

Objetivos:

- Manipulação de vetores

# Problema 1

- Fazer um programa que ordene um vetor da seguinte maneira: crie um vetor auxiliar de índices que conterà a ordenação do vetor original, que deve permanecer inalterado. Imprima o vetor ordenado em seguida usando o vetor auxiliar para orientar na ordenação.

## Problema 2

- Fazer um programa que elimine os elementos repetidos de um vetor não ordenado

## Problema 3

- Dado um vetor com MAX elementos contendo N elementos válidos no início do vetor, faça um procedimento que mova os N elementos para o final do vetor, mantendo a ordem deles.

- Entrada (MAX = 10; N = 6):

2 5 1 0 6 8 ? ? ? ?

- Saída:

? ? ? ? 2 5 1 0 6 8

## Problema 4

- Se no movimento de deslocamento o número em deslocamento coincidir com o último já deslocado, substituir ambos pela soma deles, desde que este último já seja resultado de uma substituição feita imediatamente antes.
- Entrada (MAX = 12; N = 10):  
2 4 4 4 8 4 4 8 16 16 ? ? ?
- Saída (MAX = 12; N = 7)  
? ? ? ? ? 2 4 8 8 8 8 32