

Consistência de linguagens de interface e interação – tarefas de aplicação

- 1)** Descreva as vantagens da consistência nas linguagens de interação usuário-sistema em ambientes computacionais
- 2)** Explique o que caracteriza cada um dos dois tipos de consistência de linguagens de interface e interação na perspectiva vista em sala (o que envolve os níveis sintático e semântico, e o que se refere ao discurso ou à estrutura de organização de tarefas e ao léxico);
- 3)** Dê exemplos de descontinuidades reais em sistemas de seu interesse para cada um dos níveis (discursivo, semântico, sintático e lexical)
- 4)** Descreva como estender a apropriação das noções de consistência...
 - a)** na construção de linguagens envolvendo ações com vários eixos de significado e
 - b)** na elaboração de mensagens, apresentando exemplos.