

Primeira Prova

1. Para responder a esta questão, explicitar quaisquer suposições necessárias. [10 pontos]

Considere o programa ao lado, para ser executado no processador segmentado mais simples, sem nenhuma forma de adiantamento e nem bloqueios, mas com *branch delay-slot* e *load delay-slot*. (i) Acrescente ao código o que for necessário para garantir a execução correta deste programa. Qual o número total de ciclos necessários para armazenar a redução contida em r5? (ii) Otimize o código para reduzir o número de ciclos. Qual o novo número total de ciclos? Qual o ganho com relação ao item anterior?

```
la r20, 0x40000000
li r21, 800
move r5, r0
L: lw r10, 0(r20)
   add r5, r5, r10
   addiu r20, r20, 4
   addiu r21, r21, -4
   bne r21, r0, L
   sw r5, -808(r20)
```

2. Traduza para *assembly* do MIPS o trecho de programa abaixo. Seu código *assembly* deve empregar as convenções de programação do MIPS. [10 pontos]

```
int log2(int n) {
    if (n < 2)
        return 1;
    else
        return ( 1 + log2(n>>1) );
}
```

```
...
x = log2(96000);
...
```

3. Esta questão tem cinco itens:

- (a) enuncie, concisa e precisamente, a diferença entre um *alias* e uma função em Bash; [1 pto]
- (b) enuncie, concisa e precisamente, a diferença entre um **#define** e uma função em C; [1 pto]
- (c) enuncie, concisa e precisamente, a diferença entre um processo Unix executando em *foreground* e um processo executando em *background*; [1 pto]
- (d) enuncie, concisa e precisamente, a diferença entre uma lista de comandos Bash separados por '&&' e uma lista de comandos Bash separados por '| |'; [1 pto]
- (e) enuncie, concisa e precisamente, a função do programa cpp. [1 pto]

Segunda Prova

4. O *Algoritmo da Pilha* é usado para encontrar o elemento LRU de uma sequência de referências. Considere a seguinte sequência de referências a páginas:

1 2 3 4 5 6 7 7 2 1 3 5 1 2 3

Identifique a página LRU a cada momento através do algoritmo da pilha. Mostre o estado da pilha após cada referência. [5 pontos]

O diagrama abaixo é base para a resposta às questões que seguem. Os endereços são todos representados em hexadecimal.

<pre># módulo 1 .text .global main .extern r,f main: 000: addi sp,sp,-64 ... 010: la s2, k 014: lw a0, 0(s2) 018: la t1, r 01c: lw a1, 0(t1) 020: jal f 024: nop 028: sw v0,256(s2) ... 1f8: jr, ra 1fc: addi sp,sp,64 .data .global k .org 800 k: .space 0x100 m: .space 4 ...</pre>	<pre># módulo 2 .text .global f .extern y,g f: 000: addi sp,sp,-16 ... 020: la s3, p 024: lw a0, 0(s3) 028: la t2, y 02c: lw a1, 0(t2) 030: jal g 034: nop 038: sw v0,8(s3) ... 0f8: jr, ra 0fc: addi sp,sp,16 .data .global p,r .org 800 p: .space 4 q: .space 4 r: .space 4</pre>	<pre># módulo 3 .text .global g .extern f g: 000: addi sp,sp,-32 ... 040: la s4, x 044: lw a0, 512(s4) 048: nop 04c: jal f 050: nop 054: sw v0,4(s4) ... 2f8: jr, ra 2fc: addi sp,sp,32 .data .global x,y,z .org 800 x: .space 4 y: .space 4 .org a00 z: .space 4</pre>
--	--	--

5. Construa a tabela de símbolos global para os três módulos. [5 pontos]

6. Mostre a alocação dos três módulos em memória. O endereço inicial do segmento TEXTO é 0x1000 e o endereço inicial do segmento DADOS é 0x8000. [5 pontos]

7. Construa a tabela de relocação para os três módulos. [5 pontos]

8. Construa a tabela de símbolos já relocada para o executável resultante da ligação dos três módulos. [5 pontos]

Exame Final

9. Escreva uma versão otimizada do trecho de código abaixo e justifique todas as transformações efetuadas no código fonte. [15 pontos]

```
#define N 1024
int a, X[N], A[N], B[N];
...
a = 32;
for(i=0; i < N; i++)
    X[i] = (int)(A[i] * B[i] + 16*a);
```

10. Traduza para *assembly* do MIPS o programa otimizado da resposta à Questão 9. Seu código *assembly* deve empregar as convenções de programação do MIPS. O resultado da multiplicação só pode ser usado por **mfhi**, **mflo** após um ciclo de espera. O processador possui adiantamento, *branch* e *load delay slots*. [25 pontos]

Para facilitar a correção indique os registradores como ra, rb, etc.

11. O que ocorre após a detecção de uma interrupção por um processador MIPS32r2? O que é responsabilidade do *hardware* e o que é responsabilidade do *software*? [15 pontos]

O diagrama abaixo é base para a resposta às questões que seguem. Os endereços são todos representados em hexadecimal.

```
# módulo 1
    .text
    .global main
    .extern r,f
main:
000: addi sp,sp,-64
    ...
010: la s2, k
014: lw a0, 0(s2)
018: la t1, r
01c: lw a1, 0(t1)
020: jal f
024: nop
028: sw v0,256(s2)
    ...
1f8: jr, ra
1fc: addi sp,sp,64

    .data
    .global k
    .org 0x800
k:   .space 0x100
l:   .space 4
m:   .space 4
    ...
```

```
# módulo 2
    .text
    .global f
    .extern y,g
f:
000: addi sp,sp,-16
    ...
020: la s3, p
024: lw a0, 0(s3)
028: la t2, y
02c: lw a1, 0(t2)
030: jal g
034: nop
038: sw v0,8(s3)
    ...
0f8: jr, ra
0fc: addi sp,sp,16

    .data
    .global p,r
p:   .space 4
q:   .space 4
r:   .space 4
    ...
```

```
# módulo 3
    .text
    .global g
    .extern f,k
g:
000: addi sp,sp,-32
    ...
040: la s4, x
044: lw a0, 512(s4)
048: la s5, k
04c: lw a1, 12(s5)
050: nop
054: jal f
058: nop
05c: sw v0,4(s4)
    ...
2f8: jr, ra
2fc: addi sp,sp,32

    .data
    .global x,y,z
    .org 0x800
x:   .space 0x200
y:   .space 4
z:   .space 4
```

12. Construa a tabela de símbolos global para os três módulos. Esta tabela deve conter a informação de relocação. [15 pontos]

13. Mostre a alocação dos três módulos em memória. O endereço inicial do segmento TEXTO é 0x2000 e o endereço inicial do segmento DADOS é 0x8000. [15 pontos]

14. Construa uma tabela com os endereços relocados. [15 pontos]