

13.5 Programação em *Assembly* do MIPS

Objetivos: São dois os objetivos deste laboratório: (i) aprender usar o simulador MARS; e (ii) escrever e testar um programa completo em *assembly*.

Preparação: Veja MARS_Tutorial.pdf e MARS_features.pdf em <http://www.inf.ufpr.br/roberto/ci210/assembly> .

Entrega: 12mar2021.

13.5.1 Programa que Computa a Série de Fibonacci

Copie o simulador de <https://courses.missouristate.edu/KenVollmar/MARS/> -> Download

Armazene o arquivo em /opt:

```
sudo mv ~/Downloads/Mars4_5.jar /opt
```

e ajustes as permissões:

```
sudo chmod 755 /opt/Mars4_5.jar
```

Para executar o simulador MARS diga:

```
java -jar /opt/Mars4_5.jar
```

Possivelmente, seria uma boa ideia acrescentar ao seu ~/.bashrc a função que contenha esta linha de comando. Edite ~/.bashrc e acrescente o seguinte, preferencialmente no final do arquivo:

```
function mars() { java -jar /opt/Mars4_5.jar "$@" ; }
```

Isso feito, diga source ~/.bashrc e então invoque o simulador dizendo apenas mars .

Copie <http://www.inf.ufpr.br/roberto/ci210/assembly/fibonacci.s> para a sua área de trabalho e siga as instruções em MARS_Tutorial.pdf.

Espaço em branco proposital.

13.5.2 Programa que Computa o Fatorial

Copie <http://www.inf.ufpr.br/roberto/ci210/assembly/fatorial.s> para a sua área de trabalho e verifique se o programa produz resultados corretos. Se encontrar algum erro, **corrija-o** e verifique sua solução.

```
wget http://www.inf.ufpr.br/roberto/ci210/assembly/fatorial.s
```

Programa 13.53: fatorial.s

```

1 # void main(void) { // fatorial iterativo
2
3 #     int i,j;
4     .data           # início da seção de dados
5 vi:     .space 1*4   # aloca espaço para vars globais
6 vj:     .space 1*4   #     vi e vj são apenas para exemplificar
7
8 resp:   .asciiz "fatorial de 5="      # string com '\0'
9
10
11     .text           # início da seção de código
12     .globl main     # define main como nome global
13 main:
14
15 #     j=1;
16     addi $t1, $zero, 1      # este é o endereço de main()
17
18 #     for(i=1; i <= n; i++)
19     addi $t4, $zero, 1
20
21 for:   slti $t7, $t4, 6     # n < 6     fat(5)
22     beq $t7, $zero, fimfor # t7 == false -> fimfor
23
24 #     j = j*i;
25     mult $t1, $t4          # resultado em 64 bits (HI & LO)
26     mflo $t4              # seleciona 32 bits menos sign
27
28     addi $t4, $t4, 1
29
30     j for
31
32 fimfor: addi $v0, $zero, 4   # imprime resposta
33     la $a0, resp           # syscall(4) = imprime string
34     syscall
35
36     addi $v0, $zero, 1     # imprime inteiro
37     addu $a0, $zero, $t1  # syscall(1) = imprime inteiro
38     syscall
39
40 #     return(0);
41     li $v0, 10            # termina programa
42     syscall              # syscall(10) = termina programa
43
44 # }

```

13.5.3 Programa para Copiar *Strings*

Traduza o Programa 13.54 para *assembly* do MIPS e verifique sua corretude com MARS. Use o código que imprime inteiros em `fibonacci.s` como modelo para o `printf()`, alterando o tipo de saída de inteiro para *string*. Os códigos das *syscalls* estão definidos em

Help → MIPS → Syscalls.

A instrução `lb rt,desl(rs)` (*load-byte*) carrega o byte apontado por $(\text{extSinal}(\text{desl})+\text{rs})$ no registrador `rt`, estendendo o sinal (b_7).

A instrução `lbu rt,desl(rs)` (*load-byte unsigned*) é similar à `lb` mas não estende o sinal do byte carregado; os três bytes mais significativos são preenchidos com zero.

A instrução `sb rt,desl(rs)` (*store-byte*) armazena o byte menos significativo em `rt` no endereço apontado por $(\text{extSinal}(\text{desl})+\text{rs})$.

Para alocar as *strings* em memória use a linha 8 do Programa 13.53 como exemplo. A diretiva `.asciiz` aloca uma *string* incluindo o `'\0'`, enquanto que `.ascii` aloca uma *string* sem o `'\0'`. Veja o tutorial do Mars para a lista das diretivas que este provê, ou

Help → MIPS → Directives.

Note que as diretivas aceitas pelo montador do Mars são diferentes daquelas aceitas por `mips-as`.

Programa 13.54: `strcpy.c`

```

1 char fte[16]="abcd-efgh-ijkl-";
2 char dst[16]= { '\0' };           // inicializa com 16 '\0'
3
4 void main (void) {
5     int i,f,n;
6
7     i = 0;                         // inclui '\0' na contagem
8     // copia e computa tamanho da cadeia, inclusive '\0'
9     while( (dst[i] = fte[i]) != '\0' ) // atribui e então compara
10        i = i + 1;
11
12    i = i + 1;                       // inclui '\0' na contagem
13
14    // sua versão assembly de printf() deve ter um
15    // número fixo de argumentos e usar as syscalls do MARS
16    printf("fonte:_%s_\n", fte);
17    printf("dest:_%s_\n", dst);
18    printf("tam:_%d_\n", i);
19 }
```

Num programa em C, as variáveis são declaradas, tipicamente no início do programa, e então escrevemos o código das funções. Em *assembly*, o espaço em memória para as variáveis é alocado na seção `.data`, através de diretivas tais como `.space`, `.byte` e `.word`. Por exemplo, um vetor para 32 caracteres, chamado de `buf`, é declarado com

```

.data           # seção com dados
buf: .space 32  # char buf[32];
```

Seu programa em *assembly* pode referenciar este vetor com

```
.text          # seção com código
...
la    t0, buf      # t0 = &(buf[0]);
lbu   t5, 0(t0)    # t5 = *t0;
addi  t0, t0, 1    # t0++;
```

13.5.4 Mais do Fatorial

Este exercício é para aqueles que já utilizaram o Mars em outras disciplinas, e que chegaram a esta tarefa com tempo disponível. Para aqueles que utilizam Mars pela primeira vez, este exercício deve ser tentado fora do horário de aula.

Traduza o Programa 13.55 para *assembly* do MIPS e verifique sua corretude com MARS.

Programa 13.55: Duas versões do fatorial iterativo

```
1 void main (void) {
2     int i,f,n;
3
4     n = 5;
5     i = f = 1;
6
7     do {
8         f = f * i;
9         i = i + 1;
10    } while (i <= n);
11
12    printf("%d_ %d\n",n,f); // use syscalls do MARS
13
14    f = 1;
15    i = n;
16    while (i > 0) {
17        f = f * i;
18        i = i - 1;
19    }
20    printf("%d_ %d\n",n,f); // use syscalls do MARS
21
22    return(0);
23 }
```

Histórico das Revisões:

09mar21: alocação em /opt no período especial;

21nov19: .space ao invés de .size;

09nov17: correção em strcpy, defs de lb,lbu, .data .text;

15jan16: programas com números de linha;

17mar14: terceira versão, adição para alunos que já usaram MARS;

23out13: segunda versão, sem funções;

08jun13: primeira versão.