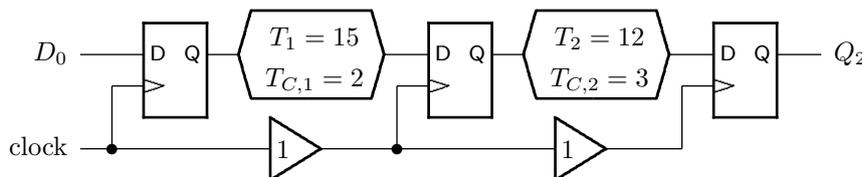


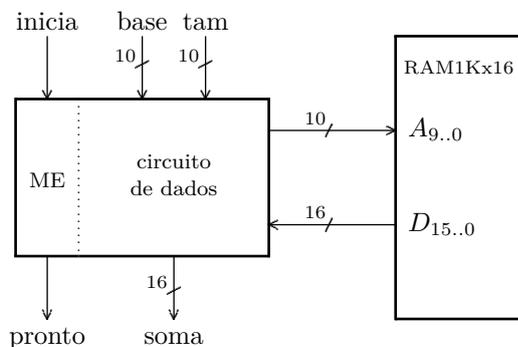
Primeira Prova

1. Calcule o período mínimo de operação adequada para o circuito abaixo. Os circuitos combinacionais têm os parâmetros de temporização indicados. Mostre todas as contas. Os tempos são em nanosegundos. [5 pontos]



Flip-flops:
 $T_{prop} = 4$, $T_{cont} = 2$,
 $T_{su} = 4$, e $T_h = 2$.

2. Implemente um multiplexador de duas entradas utilizando transistores CMOS. [5 pontos]
3. Você deve projetar um sistema com as interfaces mostradas na figura abaixo. O sistema recebe um endereço inicial (base) e um tamanho (tam). Quando o sinal inicia é ativado, a memória RAM é percorrida desde o endereço base até o endereço base+tam-1, e os conteúdos da RAM são somados e acumulados em soma. Quando todas as tam palavras foram adicionadas, o sinal pronto é ativado e o valor da soma é exibido no sinal soma. Seu sistema deve se comportar como o trecho de código mostrado abaixo. A forma como a memória RAM é preenchida é irrelevante para o seu projeto. O período do relógio é suficientemente longo.



```
#define P 1024

short RAM[P];
short i, base, tam, soma;

soma = 0;
i = 0;
while ( i < tam ) {
    soma = soma + RAM[ base+i ];
    i = i + 1;
}
```

O projeto do circuito de dados vale 10 pontos e o projeto da máquina de estados que o controla vale 5 pontos – indique somente o diagrama de estados. Você pode usar quaisquer dos componentes estudados neste semestre desde que a resposta mostre claramente o que cada componente é ou faz. “Uma caixa com rabiscos” sem uma definição ou especificação clara e completa será considerada um erro grave. Nenhuma adivinhação favorável será empregada quando da correção.

Segunda Prova — 2019-2

4. A função `checksum()` computa a soma módulo-1 de todos os elementos de um vetor. Seus argumentos são o endereço inicial do vetor, o número de elementos, e o valor inicial da “soma”, se zero ou `0xffff.ffff`. Traduza para *assembly* do MIPS o trecho de programa ao lado. Seu código *assembly* deve empregar as convenções de programação do MIPS. [10 pontos]

Para facilitar a correção indique os registradores que não são usados na convenção de chamada de funções como `ri`, `rs`, etc.

Use as folhas internas para escrever o programa em *assembly*.

```

...
int X[1024];
...
s = checksum(&X[64], 256, -1);
...

int checksum(int vet[], int size,
             int init)
{
    int s, i;

    s = init;
    i = 0;
    while (i < size) {
        s = s XOR vet[i]; // XOR == ^
        i = i + 1;
    }
    return(s);
}

```

5. A codificação das instruções do Mico XII é indicada abaixo. Sua tarefa é mostrar como implementar, no Mico XII, as instruções (i) “*move from lo*” – copia o conteúdo do registrador especial LO para um registrador de uso comum; (ii) “*move from hi*” – copia o conteúdo do registrador especial HI para um registrador de uso comum; e (iii) *shift logical left any* – que produz uma cópia deslocada de N posições de $R(a)$ em $R(c)$ e o deslocamento é especificado por $R(b)$, assim definidas:

- (i) a instrução **mflo** (*move from lo*) faz: $R(c) \leftarrow LO$; (opcode α)
- (i) a instrução **mfhi** (*move from hi*) faz: $R(c) \leftarrow HI$; (opcode β)
- (iii) a instrução **slla** (*shift logical left any*) faz: $R(c) \leftarrow R(a) \ll R(b)$; (opcode γ)

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	09	08	07	06	05	04	03	02	01	00
opcode				a				b				c				const															

Suponha que existam opcodes disponíveis para as novas instruções. `hi` e `lo` contêm o produto, e quociente e resto nas multiplicações e divisões. Sua resposta deve conter: [15 pontos]

- (a) a codificação das novas instruções;
- (b) restrições na codificação de `slla`;
- (c) alterações no circuito do Mico XII – você pode usar a folha de perguntas para indicar as modificações; não esqueça de colocar seu nome na folha;
- (d) o conteúdo da memória de controle para as novas instruções.

Exame Final

6. Projete um circuito combinacional que computa a maioria dentre 5 bits. Seu circuito deve produzir saída em 1 quando a maioria absoluta dos bits no quinteto é 1 (3/5, 4/5 ou 5/5). [30 pontos]

7. Suponha que seu circuito de maioria, da questão anterior, é alimentado por um registrador de cinco bits, e a resposta é coletada num registrador de um bit (um *flip-flop*). Com base nos tempos de propagação na tabela ao lado, compute o período mínimo do relógio do circuito da maioria e verifique se as condições de *setup* e *hold* são satisfeitas. [30 pontos]

	T_{prop}	T_{cont}	T_{su}	T_h
FF/reg	10	2	8	4
inv	2	1		
and-2	3	1		
and-3	4	2		
and-4	5	3		
and-5	6	4		
or-2	3	1		
or-3	4	2		
or-4	5	3		
or-5	6	4		

8. Traduza para *assembly* do MIPS o trecho de programa ao lado. Seu código *assembly* deve empregar as convenções de programação do MIPS. [40 pontos]

Para facilitar a correção indique os registradores que não são usados na convenção de chamada de funções como *rf*, *rn*, etc.

Use as folhas internas para escrever o programa em *assembly*.

```

...
s = fib(6);
...
int fib(int n) {
    int c, fst, snd, nxt;

    fst = 0
    snd = 1;
    for (c = 0; c < n; c++) {
        if ( c <= 1 ) {
            nxt = c;
        } else {
            nxt = fst + snd;
            fst = snd;
            snd = nxt;
        }
    }
    return(nxt);
}

```