Complexidade de Tempo de Algoritmos Aleatorizados

Prof. André Vignatti

Definição. Uma variável aleatória (v.a.) X sobre espaço Ω é uma função $X: \Omega \to \mathbb{R}$.

Exemplo. Considere o lançamento de dois dados e uma v.a. X que representa a soma dos valores dos dois dados.

- X pode assumir 11 valores possíveis: $X \in \{2, 3, \dots, 12\}$
- Há 36 possibilidades p/dados: $\{(\boxdot,\boxdot),(\boxdot,\boxdot),\ldots,(\boxminus,\boxminus)\}$

Dado v.a. X e $a \in \mathbb{R}$, o evento "X = a" representa o conjunto $\{e \in \Omega : X(e) = a\}$. Assim,

$$\Pr(X = a) = \sum_{e \in \Omega: X(e) = a} \Pr(e).$$

Exemplo. Evento X=4 tem 3 eventos básicos: $\{(\boxdot,\boxdot),(\boxdot,\boxdot),(\boxdot,\boxdot)\}$

Portanto

$$\Pr(X=4) = \frac{3}{36} = \frac{1}{12}$$

Definição. Duas v.a. X e Y são independentes se e somente se

$$\Pr((X = x) \cap (Y = y)) = \Pr(X = x) \cdot \Pr(Y = y) \quad \forall x, y$$

Definição (Esperança). A esperança de uma v.a. X é dada por

$$E[X] = \sum_{i} i \cdot Pr(X = i),$$

onde a soma \acute{e} sobre todos valores assumidos por X.

Exemplo. Considere o exemplo do lance de dois dados e a v.a. X igual a soma dos valores obtidos.

$$E[X] = 2\frac{1}{36} + 3 \cdot \frac{2}{36} + \dots + 12 \cdot \frac{1}{36} = 7$$

Note que na soma do exemplo acima, devemos saber o número de eventos para cada valor de X.

Se X é uma v.a. que só assume valores 0 e 1, então $\mathrm{E}[X] = Pr[X=1].$ (Exercício)

Linearidade da Esperança

Teorema (Linearidade da Esperança). Para qualquer coleção finita de v.a. X_1, \ldots, X_n com esperanças finitas

$$E\left[\sum_{i=1}^{n} X_i\right] = \sum_{i=1}^{n} E[X_i]$$

Observação. Não há restrições sobre a independência das v.a. X_1, \ldots, X_n .

Lema. Dados v.a. X e constante c, temos $E[c \cdot X] = c \cdot E[X]$.

Exemplo. Considere o exemplo do lance de dois dados.

- X_1 : v.a. do valor do primeiro dado.
- \bullet X_2 : v.a. do valor do segundo dado.
- \bullet X: v.a. da soma dos valores dos dois dados.

Note que $X = X_1 + X_2$. Assim,

$$E[X] = E[X_1 + X_2]$$

$$= E[X_1] + E[X_2]$$

$$= 2 \cdot \sum_{i=1}^{6} i \cdot \frac{1}{6}$$

$$= 7$$

Conclusão: Ficou mais fácil calcular $\mathrm{E}[X]$ com linearidade da esperança.

Esperando o Primeiro Sucesso

Temos uma moeda viciada: CARA com prob. p, COROA com prob. 1-p.

• Quantas jogadas são **esperadas** até tirar a primeira CARA?

Seja X a v.a. do número de jogadas até a primeira CARA.

$$Pr(X = 1) = p$$

$$Pr(X = 2) = (1 - p)p$$

$$Pr(X = 3) = (1 - p)(1 - p)p$$

$$\vdots$$

$$Pr(X = j) = (1 - p)^{j-1}p$$

Assim,

$$E[X] = \sum_{j=0}^{\infty} j \cdot \Pr[X = j] = \sum_{j=0}^{\infty} j (1-p)^{j-1} p = \frac{p}{1-p} \sum_{j=0}^{\infty} j (1-p)^{j}$$

$$= (\text{ver eq. A.8 do CLRS}) \frac{p}{1-p} \frac{(1-p)}{p^2} = \frac{1}{p}.$$

Podemos resumir tudo no seguinte resultado:

Teorema. Num experimento com jogadas independentes, cada jogada com prob. p de sucesso, o número **esperado** de jogadas até o primeiro sucesso é 1/p.

Adivinhando Cartas

JOGO: embaralhar n cartas; virar elas **uma** a **uma**; tentar adivinhar cada carta.

adivinhar sem memória: não lembramos das cartas já viradas.

Nossa solução: chutamos **aleatoriamente** uma carta, com prob. 1/n.

- \bullet Seja v.a. $X_i=1$ se a i-ésima predição está correta, $X_i=0$ caso contrário.
- Seja v.a. X= número de predições corretas $=X_1+\ldots+X_n.$

Teorema. O número esperado de vezes que adivinhamos corretamente é 1.

Demonstração.

- $E[X_i] = Pr[X_i = 1] = 1/n$.
- (lin. da esperança) $\mathrm{E}[X] = \mathrm{E}[X_1] + \ldots + \mathrm{E}[X_n] = 1/n + \ldots + 1/n = 1.$

adivinhar memorizando: conseguimos lembrar das cartas já viradas.

Nossa solução: na i-ésima predição, chutamos uma das n-i+1 cartas restantes.

Teorema. O número esperado de vezes que adivinhamos corretamente é $\Theta(\log n)$.

Demonstração.

- $E[X_i] = Pr[X_i = 1] = 1/(n-i+1).$
- (lin. da esperança) $E[X] = E[X_1] + ... + E[X_n] = 1/n + ... + 1/2 + 1/1 = H(n) = \Theta(\log n)$.

A última igualdade segue da desigualdade A.14 e exercício A.2-3 de CLRS. \square

Colecionador de Cupons

Colecionando Cupons: Cada caixa de cereal vem um cupom. No total, há n cupons diferentes. Quantas caixas deve-se comprar para ter todos os cupons?

- Ideia: **Progredimos** quando conseguimos um cupom novo.
- \bullet Objetivo: progredir n vezes.

Qual a probabilidade de progredir?

• Se já tem j cupons, obtém-se um novo com probabilidade (n-j)/n.

Quantas caixas para progredir?

- Fase j = num. de caixas entre ter $j \in j + 1$ cupons diferentes.
- Seja X_j = número de caixas compradas na fase j.
- Na fase j, **esperamos o primeiro sucesso** de um evento com probabilidade (n-j)/n.
- Então, $E[X_i] = n/(n-j)$.

Teorema. O número esperado de caixas necessárias é $\Theta(n \log n)$.

Demonstração. Seja $X = X_0 + \ldots + X_{n-1}$ o número total de caixas compradas. Então,

$$E[X] = \sum_{j=0}^{n-1} E[X_j] = \sum_{j=0}^{n-1} \frac{n}{n-j} = n \sum_{j=1}^{n} \frac{1}{i} = nH(n).$$