

# Quicksort Aleatorizado

André Vignatti

Quicksort:

- Pior caso:  $\Theta(n^2)$
- Na prática:  $\Theta(n \log n)$ , ganha do Mergesort (que não tem pior/melhor caso)

Análise do caso médio e da aleatorizado são quase iguais.

- **Caso médio** assume **todas entradas equiprováveis**: mentira!

Usaremos **aleatorização** no QuickSort.

**Ideia:** Escolher o pivô **aleatoriamente**.

**ParticioneAle**( $v, a, b$ )

- 1  $i \leftarrow \text{random}(a, b)$
- 2 Troca( $v, i, b$ )
- 3 devolva **Particione**( $v, a, b$ )

É **esperado**, dividir o vetor de maneira **bem balanceada**.

**QuickSortAle**( $v, a, b$ )

- 1 **se**  $a < b$
- 2    entao  $m \leftarrow \text{ParticioneAle}(v, a, b)$
- 3    **QuickSortAle**( $v, a, m - 1$ )
- 4    **QuickSortAle**( $v, m + 1, b$ )

Rrecorrência: o custo do algoritmo é no Particiona

- A **operação fundamental** do Particiona (veja o pseudo=código) é a comparação (if).

Então, vamos contar **todas** as comparações feitas pelo algoritmo.

Supomos elementos **distintos**

Seja  $z_1 < z_2 < \dots < z_n$  os elementos ordenados

Seja  $X_{ij}$  v.a. tal que:  $z_j$ :

$$X_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se } z_i \text{ é comparado com } z_j \\ 0 & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

**Fatos Importantes:**

1. Comparações só ocorrem com o pivô.
2. Após **Particione**, o pivô não participa de outras comparações até o fim da execução.
3. Um par de elementos é comparado no **máximo** uma vez!
4. Assim,  $X_{ij} = X_{ji}$ . Para evitar contar duas vezes, vamos somente contar  $X_{ij}$  se  $i < j$ .

Então, o **número total de comparações**  $X$  é

$$X = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^n X_{ij}.$$

e o número **esperado** de comparações é  $E[X]$ . Pela **linearidade da esperança**:

$$E[X] = E \left[ \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^n X_{ij} \right] = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^n E[X_{ij}]$$

Como  $X_{ij}$  é uma variável aleatória binária,

$$\begin{aligned} E[X_{ij}] &= 0 \cdot \Pr(z_i \text{ não ser comparado com } z_j) + \\ &\quad 1 \cdot \Pr(z_i \text{ ser comparado com } z_j) \\ &= \Pr(z_i \text{ ser comparado com } z_j) \end{aligned}$$

Então,

$$E[X] = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^n \Pr(z_i \text{ ser comparado com } z_j)$$

Agora basta encontrar a probabilidade de dois elementos serem comparados.

Considere a escolha do pivô e a comparação entre  $z_i$  e  $z_j$ :

$$\underbrace{z_1, z_2, \dots, z_{i-1}, \mathbf{z_i}}_{\text{posterga}}, \underbrace{z_{i+1}, \dots, z_{j-1}, \mathbf{z_j}}_{\text{não comp.}}, \underbrace{z_{j+1}, \dots, z_n}_{\text{posterga}}$$

- Se algum **azul** é escolhido como pivô,  $z_i$  e  $z_j$  **nunca mais** serão comparados (**pois ficarão em partições diferentes**)
- Para serem comparados, ou  $z_i$  ou  $z_j$  devem ser escolhidos como pivô **ANTES** de algum **azul**.

Seja  $Z_{ij} = \{z_i, z_{i+1}, \dots, z_j\}$ . Assim,

$$\begin{aligned}
 \Pr(z_i \text{ ser comparado com } z_j) &= \Pr(z_i \text{ ou } z_j \text{ é escolhido como pivô primeiro em } Z_{ij}) \\
 &= \Pr(z_i \text{ é escolhido como pivô primeiro em } Z_{ij}) + \\
 &\quad \Pr(z_j \text{ é escolhido como pivô primeiro em } Z_{ij}) \\
 &= \frac{1}{j-i+1} + \frac{1}{j-i+1} \\
 &= \frac{2}{j-i+1}
 \end{aligned}$$

(A segunda linha é verdade pois os dois eventos são mutuamente exclusivos)

Substituindo na equação para  $E[X]$ ,

$$\begin{aligned}
 \mathbf{E}[\mathbf{X}] &= \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^n E[X_{ij}] \\
 &= \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^n \frac{2}{j-i+1} \\
 &= \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{k=1}^{n-i} \frac{2}{k+1} \\
 &< \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{k=1}^n \frac{2}{k} \\
 &= (\text{num. harmônico, eq. A7 do CLRS}) \sum_{i=1}^{n-1} O(\lg n) \\
 &= O(n \lg n)
 \end{aligned}$$

O consumo de tempo esperado pelo QuickSortAle é  $O(n \lg n)$ .

O limitante de melhor caso visto anteriormente (dividir “exatamente” no meio) era  $T(n) = \Omega(n \lg n)$ .

**Conclusão:** O consumo de tempo esperado pelo QuickSortAle é  $\Theta(n \lg n)$ .