

Exercícios - Corretude de Algoritmos Recursivos

Análise de Algoritmos - DINF - UFPR

Exercício 1. O algoritmo abaixo calcula $3^n - 2^n$, $\forall n \geq 0$. Prove que o algoritmo está correto.

```
Algoritmo  $g(n)$ 
  se  $n \leq 1$  então
    retorna  $n$ 
  senão
    retorna  $5g(n - 1) - 6g(n - 2)$ 
```

Exercício 2. O algoritmo abaixo calcula a multiplicação de números naturais. Prove que o algoritmo está correto.

```
Algoritmo mult( $y, z$ )
  se  $z = 0$  então
    retorna 0
  senão
    retorna mult( $2y, \lfloor z/2 \rfloor$ ) +  $y(z \bmod 2)$ 
```

Exercício 3. O algoritmo abaixo calcula a exponenciação de números naturais. Prove que o algoritmo está correto.

```
Algoritmo power( $y, z$ )
  se  $z = 0$  então
    retorna 1
  senão se  $z$  é ímpar então
    retorna power( $y^2, \lfloor z/2 \rfloor$ ) ·  $y$ 
  senão
    retorna power( $y^2, \lfloor z/2 \rfloor$ )
```

Exercício 4. O algoritmo abaixo calcula a soma dos elementos do vetor $A[1..n]$. Prove que o algoritmo está correto.

```
Algoritmo sum( $A, n$ )
  se  $n \leq 1$  então
    retorna  $A[1]$ 
  senão
    retorna sum( $A, n - 1$ ) +  $A[n]$ 
```

Exercício 5. O algoritmo abaixo devolve a posição m onde está o menor elemento de um vetor $v[a..b]$. Prove que o algoritmo está correto.

```

Algoritmo Minimo( $v, a, b$ )
  se  $a = b$  então
    retorna  $a$ 
   $m \leftarrow \text{Minimo}(v, a, b - 1)$ 
  se  $v[b] < v[m]$  então
     $m \leftarrow b$ 
  retorna  $m$ 
```

Exercício 6. Considere o seguinte problema computacional:

Partição de Vetor

Entrada: (v, a, b) onde v é um vetor indexado por $[a..b]$.

Saída : escolhe um elemento qualquer x de v , e modifica v de forma a obter um índice $m \in [a - 1..b]$ tal que

- $v[m] = x$
- $v[a] \leq x, v[a + 1] \leq x, \dots, v[m - 1] \leq x$
- $v[m + 1] > x, v[m + 2] > x, \dots, v[b] > x$

No final, devolve este índice m .

Visualmente, a saída da Partição de Vetor devolve m e altera o vetor assim:

i	$a..m - 1$	m	$b..m - 1$
$v[i]$	$\leq x$	x	$> x$

Considere que existe um algoritmo chamado **Particiona** (v, a, b) que resolve corretamente o problema da Partição de Vetor.

DICA: perceba que após a execução do **Particiona** (v, a, b) , x fica na posição que deveria estar se o vetor estivesse ordenado.

O Quicksort é um algoritmo para ordenar um vetor $v[a..b]$, descrito abaixo:

```

Quicksort( $v, a, b$ )
  se  $a < b$  então
     $m \leftarrow \text{Particiona}(v, a, b)$ 
    Quicksort( $v, a, m - 1$ )
    Quicksort( $v, m + 1, b$ )
```

Prove que o Quicksort está correto.