



ALGORITMO DE KARATSUBA E TEOREMA MESTRE

Prof. André Vignatti

Problema: multiplicar dois inteiros x e y de n bits

- x_L : os $\frac{n}{2}$ bits mais à esquerda de x em binário
- x_R : os $\frac{n}{2}$ bits mais à direita de x em binário
- y_L e y_R definidos de maneira análoga

Assim,

$$x = 2^{n/2}x_L + x_R,$$

$$y = 2^{n/2}y_L + y_R$$

$$\begin{aligned}xy &= (2^{n/2}x_L + x_R)(2^{n/2}y_L + y_R) \\ &= 2^n x_L y_L + 2^{n/2}(x_L y_R + x_R y_L) + x_R y_R\end{aligned}$$

Assim, para calcular xy , dependemos de quatro produtos:

$$\underbrace{x_L y_L, x_L y_R, x_R y_L, x_R y_R}_{n/2 \text{ bits}}$$

Depois, combinamos isso somando três termos:

$$(a) \quad 2^n x_L y_L$$

$$(b) \quad 2^{n/2}(x_L y_R + x_R y_L)$$

$$(c) \quad x_R y_R$$

Algoritmo 1: $Mult(x, y)$

if $n = 1$ **then**

$$z = x \wedge y$$

else

$$z_{LL} = Mult(x_L, y_L)$$

$$z_{LR} = Mult(x_L, y_R)$$

$$z_{RL} = Mult(x_R, y_L)$$

$$z_{RR} = Mult(x_R, y_R)$$

$$z = Reconstroi(z_{LL}, z_{LR}, z_{RL}, z_{RR})$$

return z

Algoritmo 2: $Reconstroi(z_{LL}, z_{LR}, z_{RL}, z_{RR})$

$$a = ShiftLeft(z_{LL}, n)$$

$$b = z_{LR} + z_{RL}$$

$$b = ShiftLeft(b, \frac{n}{2})$$

$$z = a + b + z_{RR}$$

return z

$ShiftLeft(z, k)$ retorna $z(\underbrace{0\dots 0}_{k \text{ bits}})$ (ou seja, multiplica z por 2^k)

$ShiftLeft(z, k)$ leva tempo $\Theta(k)$

A soma $x + y$ leva tempo $\Theta(n)$

O custo total do algoritmo é $T(n) = 4T(\frac{n}{2}) + \Theta(n)$

Reescrevendo xy :

$$xy = 2^n x_L y_L + 2^{n/2} (x_L y_R + x_R y_L) + x_R y_R$$

$$= 2^n x_L y_L + 2^{n/2} [(x_L + x_R)(y_L + y_R) - x_L y_L - x_R y_R] + x_R y_R$$

A vantagem é computar apenas três produtos:

- $x_L y_L$
- $(x_L + x_R)(y_L + y_R)$
- $x_R y_R$

Algoritmo 3: $Karatsuba(x, y)$

if $n = 1$ **then**

$$z = x \wedge y$$

else

$$a' = x_L + x_R$$

$$a'' = y_L + y_R$$

$$z_{LL} = Karatsuba(x_L, y_L)$$

$$a = Karatsuba(a', a'')$$

$$z_{RR} = Karatsuba(x_R, y_R)$$

$$z = ReconstroiKaratsuba(z_{LL}, a, z_{RR})$$

return z

Algoritmo 4: $ReconstroiKaratsuba(z_{LL}, a, z_{RR})$

$$b = a - z_{LL} - z_{RR}$$

$$z' = ShifLeft(z_{LL}, n)$$

$$z'' = ShifLeft(b, \frac{n}{2})$$

$$\mathbf{return} \ z' + z'' + z_{RR}$$

O custo total do algoritmo de Karatsuba é $T(n) = 3T(\frac{n}{2}) + \mathcal{O}(n)$

Teorema Mestre

Teorema. *Sejam $a \geq 1$, $b > 1$, $T, f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ tais que*

$$T(n) = aT(n/b) + f(n),$$

então

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(n^{\log_b a}), & \text{se } f(n) = \mathcal{O}(n^{\log_b a - \epsilon}), \epsilon > 0, \\ \Theta(n^{\log_b a} \log n), & \text{se } f(n) = \Theta(n^{\log_b a}), \\ \Theta(f(n)), & \text{se } f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \epsilon}), \epsilon > 0 \text{ e} \\ & af(n/b) < cf(n) \text{ assintoticamente } c < 1 \end{cases}$$

Aplicando na primeira recorrência, temos $T(n) = \Theta(n^2)$

Aplicando na recorrência do algoritmo de Karatsuba,

$$T(n) = \Theta(n^{\lg 3})$$

Podemos dizer também que:

$$T(n) = \mathcal{O}(n^{1.59})$$

$$T(n) = \Omega(n^{1.58})$$

pois $1.58 < \lg 3 < 1.59$