

ATA DA 16ª REUNIÃO DA CÂMARA DEPARTAMENTAL DO DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA DO SETOR DE CIÊNCIAS EXATAS DA UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ

Às 14:00 horas do dia 07 de fevereiro de 2007, reuniram-se no auditório do Departamento de Informática, para a realização da 16ª (décima sexta) reunião da Câmara Departamental do Departamento de Informática do Setor de Ciências Exatas da Universidade Federal do Paraná, sob a presidência do Chefe do Departamento de Informática, Prof. Marcos Alexandre Castilho, os seguintes membros, Professores: Alexandre Ibrahim Direne (presente), André Luiz Pires Guedes (presente), Antônio Edison Urban (presente), Aurora Trinidad Ramirez Pozo (presente), Armando Luiz Nicolini Delgado (presente), Aurora Trinidad Ramirez Pozo (presente) Bruno Muller Júnior (justificou) Carmem Satie Hara (presente), Cristina Duarte Murta (justificou); Elenice Mara Matos Novak (justificou), Elias Procópio Duarte Júnior (presente), Fabiano Silva (presente), Heraldo Maciel França Madeira (justificou), Jair Donadelli Júnior (presente), Laura Sanchez Garcia (presente) Luciano Silva (justificou), Luis Allan Künzle (justificou) Luiz Carlos Pessoa Albini (presente), Marcos Alexandre Castilho (presente), Marcos Sfair Sunye (afastado-Pós-Doutorado), Olga Regina Pereira Bellon (justificou) Roberto André Hexsel (presente), Setembrino Soares Ferreira Junior (afastado-mestrado) Silvia Regina Vergílio (presente) Wagner Machado Nunan Zola (presente). Representante Técnico Administrativo: Armando Koike (ausente). Esteve presente o seguinte representante discente: Paolo Lucchi. Verificada a existência de “quorum” o Sr. Presidente passou aos assuntos da pauta 1) **REFERENDAR ABERTURA DE TESTE SELETIVO**: A câmara referendou a Abertura de Teste Seletivo para Prof. Substituto, na área de Ciência da Computação, na Matéria Específica de Programação de Computadores e Métodos Numéricos. Foram indicados e aprovados os nomes dos seguintes professores para composição da Banca Examinadora: Titulares: Laura Sanchez Garcia, Luiz Carlos Pessoa Albini, Aldri Luiz dos Santos. Suplentes: Luiz Carlos Erpen de Bona, Alexandre Ibrahim Direne, Roberto André Hexsel. 2) **AJUSTE CURRICULAR DO BCC - relator Prof. Roberto Hexsel**: O relator apresentou a proposta de ajuste curricular do curso de Bacharelado em Ciência da Computação, abaixo está a lista das disciplinas a serem criadas no Departamento de Informática e suas respectivas cargas horárias e ementas. **Optativas Todas as disciplinas semestrais com 3 créditos, 4 horas semanais (2h teóricas e 2h práticas) e carga horária total de 60 horas.** 1.1 CIXXX - Fundamentos Lógicos da Inteligência Artificial **Ementa:** Lógica Proposicional e de Primeira ordem. Provadores automáticos de teoremas para lógicas clássicas. Lógicas não-clássicas. Raciocínio não monotônico. Resolução e Tableaux semânticos. Planejamento em IA. 1.2 CIXXX - Tópicos em Matemática Discreta **Ementa:** Ementa variável, focalizando tópicos em Matemática Discreta. 1.3 CIXXX - Tópicos em Algoritmos **Ementa:** Ementa variável, focalizando tópicos em Algoritmos. 1.4 CIXXX - Tópicos em Geometria Computacional **Ementa:** Ementa variável, focalizando tópicos em Geometria Computacional. 1.5 CIXXX - Tópicos em Inteligência Artificial **Ementa:** Ementa variável, focalizando tópicos em Inteligência Artificial. 1.6 CIXXX - Tópicos em Aprendizado de Máquina **Ementa:** Ementa variável, focalizando tópicos em Aprendizado de Máquina. 1.7 CIXXX - Administração e Gerência de Redes de Computadores **Ementa:** Configuração de endereços do Internet Protocol; programação com soquetes; inicialização remota; configuração de servidores/serviços; roteamento e configuração de roteadores; segurança e detecção de intrusos; redes privadas virtuais. 1.8 CIXXX - Arquitetura de

Computadores Paralelos **Ementa:** Modelos de computadores paralelos; programação paralela; granularidade; mecanismos de comunicação e sincronização; sistemas com memória compartilhada; sistemas com memória distribuída; redes de interconexão. 1.9 CIXXX - Arquiteturas Avançadas de Computadores **Ementa:** Arquitetura, organização e microarquitetura; técnicas de implementação de processadores; sistemas de memória; sistemas de entrada e saída; redes de interconexão; multiprocessadores. 1.10 CIXXX - Introdução à Computação Paralela **Ementa:** Conceitos, classificação de arquiteturas e organização de sistemas para Computação Paralela; estruturas de interconexão e custos de comunicação; modelos para programação paralela; modelos analíticos de programas paralelos; programação com troca de mensagens e em paradigma de memória compartilhada; primitivas de comunicação e sincronização. 1.11 CIXXX - Laboratório de Redes de Computadores **Ementa:** Espectro de frequência; programação de interfaces de comunicação em alto e baixo nível; meios físicos e comutação; montagem, configuração de manutenção de redes locais e de longa distância; depuração de desempenho; estudos de casos. 1.12 CIXXX - Programação Paralela **Ementa:** Técnicas para programação paralela; primitivas de comunicação e sincronização; depuração, testes e avaliação de desempenho. 1.13 CIXXX - Projeto de Sistemas Operacionais **Ementa:** Técnicas para projeto e implementação de Sistemas Operacionais e seus componentes. 1.14 CIXXX - Redes Móveis

Ementa: Redes celulares, redes de transmissão de dados sem-fio. 1.15 CIXXX - Sistemas Distribuídos **Ementa:** Modelos de Sistemas Distribuídos; comunicação entre processos; sincronização e controle de concorrência; objetos distribuídos; gerência distribuída de recursos, controle de concorrência e controle transacional; recuperação e tolerância a falhas; proteção e segurança; replicação. 1.16 CIXXX - Sistemas Operacionais Distribuídos **Ementa:** Técnicas para projeto e implementação de Sistemas Operacionais Distribuídos e seus componentes. 1.17 CIXXX - Tópicos de Multimídia em Redes de Computadores **Ementa:** Ementa variável, focalizando tópicos avançados em sistemas multimedia em redes de computadores. 1.18 CIXXX - Tópicos em Computação Paralela **Ementa:** Ementa variável, focalizando tópicos avançados em Computação Paralela. 1.19 CIXXX - Tópicos em Computação em Rede **Ementa:** Ementa variável, focalizando tópicos avançados em Sistemas Computacionais em Rede. 1.20 CIXXX - Tópicos em Programação de Computadores **Ementa:** Ementa variável, focalizando tópicos avançados em Programação de Computadores. 1.21 CIXXX - Tópicos em Redes de Computadores **Ementa:** Ementa variável, focalizando tópicos em Redes de Computadores. 1.22 CIXXX - Tópicos em Redes Móveis **Ementa:** Ementa variável, focalizando tópicos em Redes de Computadores Móveis. 1.23 CIXXX - Tópicos em Simulação de Sistemas Computacionais **Ementa:** Ementa variável, focalizando tópicos avançados em Simulação de Sistemas Computacionais. 1.24 CIXXX - Tópicos em Sistemas Embutidos **Ementa:** Ementa variável, focalizando tópicos avançados em Sistemas Embutidos. 1.25 CIXXX - Tópicos em Sistemas Operacionais **Ementa:** Ementa variável, focalizando tópicos avançados em Sistemas Operacionais. 1.26 CIXXX - Interação Humano-Computador **Ementa:** Ementa variável, focalizando tópicos avançados em Interação Humano-Computador. 1.27 CIXXX - Tópicos em Métodos Formais **Ementa:** Ementa variável, focalizando tópicos em Métodos Formais. 1.28 CIXXX - Tópicos em Interação Humano-Computador **Ementa:** Ementa variável, focalizando tópicos em Interação Humano-Computador. 1.29 CIXXX - Tópicos em Ciência da Computação I **Ementa:** Ementa variável, focalizando tópicos em Ciência da Computação. 1.30 CIXXX - Tópicos em Ciência da Computação II **Ementa:** Ementa variável, focalizando tópicos em Ciência da Computação. 1.31 CIXXX - Tópicos em Ciência da Computação III **Ementa:** Ementa variável, focalizando tópicos em Ciência da Computação. 1.32 CIXXX - Tópicos em Ciência da Computação IV **Ementa:** Ementa variável, focalizando tópicos em Ciência da Computação. 1.33 CIXXX - Tópicos em Ciência da Computação V **Ementa:** Ementa variável, focalizando tópicos em Ciência da Computação. 1.34 CIXXX - Tópicos em Ciência da Computação VI **Ementa:** Ementa variável, focalizando tópicos em Ciência da Computação. 2 Trabalho de Graduação - Todas com 4 créditos Todas as disciplinas semestrais com 4 créditos, 8 horas semanais (8h práticas) e carga horária total de 120 horas. 2.1 CIXXX - Trabalho de Graduação em Processamento de Imagens **Ementa:** Trabalho de nível profissional ou de pesquisa na área de processamento de imagens, sob orientação de um professor. 2.2 CIXXX - Trabalho de Graduação em Processamento de Imagens II **Ementa:** Trabalho de nível profissional ou de pesquisa na área de processamento de imagens, sob orientação de um professor. 2.3 CIXXX - Trabalho de Graduação em Algoritmos e Grafos I **Ementa:** Trabalho de nível profissional ou de pesquisa na área de algoritmos e grafos, sob orientação de um professor. 2.4 CIXXX - Trabalho de

Graduação em Algoritmos e Grafos II **Ementa:** Trabalho de nível profissional ou de pesquisa na área de algoritmos e grafos, sob orientação de um professor. 2.5 CIXXX - Trabalho de Graduação em Teoria da Computação I **Ementa:** Trabalho de nível profissional ou de pesquisa na área de teoria da computação, sob orientação de um professor. 2.6 CIXXX - Trabalho de Graduação em Teoria da Computação II **Ementa:** Trabalho de nível profissional ou de pesquisa na área de teoria da computação, sob orientação de um professor. 2.7 CIXXX - Trabalho de Graduação em Sistemas Digitais I **Ementa:** Trabalho de nível profissional ou de pesquisa na área de sistemas digitais, sob orientação de um professor. 2.8 CIXXX - Trabalho de Graduação em Sistemas Digitais II **Ementa:** Trabalho de nível profissional ou de pesquisa na área de sistemas digitais, sob orientação de um professor. 2.9 CIXXX - Trabalho de Graduação em Sistemas Operacionais I **Ementa:** Trabalho de nível profissional ou de pesquisa na área de sistemas operacionais, sob orientação de um professor. 2.10 CIXXX - Trabalho de Graduação em Sistemas Operacionais II **Ementa:** Trabalho de nível profissional ou de pesquisa na área de sistemas operacionais, sob orientação de um professor. 2.11 CIXXX - Trabalho de Graduação em Interação Humano-Computador I **Ementa:** Trabalho de nível profissional ou de pesquisa na área de interação humano-computador, sob orientação de um professor. 2.12 CIXXX - Trabalho de Graduação em Interação Humano-Computador II **Ementa:** Trabalho de nível profissional ou de pesquisa na área de interação humano-computador, sob orientação de um professor. Colocada em votação a referida proposta foi aprovada pela câmara. 3) **ASSUNTOS GERAIS** : A câmara aprovou a Comissão constituída pelos Professores : André Luiz Pires Guedes, Carmem Satie Hara, Marcos Alexandre Castilho e Roberto André Hexsel, que ficou encarregada de fazer estudos visando a distribuição de laptops . Também ficou acordado que a Comissão de Espaço Físico constituída pelos professores : Roberto André Hexsel, Luiz Carlos Pessoa Albini, Wagner Machado Nunan Zola, Marcos Alexandre Castilho, Fabiano Silva e Elenice M.M. Novak, apresentará até o dia 26 de fevereiro, relatório do Espaço Físico. Nada mais havendo a ser tratado o Sr. Presidente declarou encerrada a sessão e eu, Mauro Nei Fontoura, Secretário do Departamento de Informática, lavrei a presente ata, que depois de aprovada será assinada pelo Presidente e demais membros presentes. Curitiba, 07 de fevereiro de 2007.