

PLANO DE ENSINO Ficha N° 2

Disciplina: Tópicos em Sistemas Operacionais – sistemas de tempo real

Código: CI317

Turma(s): A

Curso: Ciência da Computação

Departamento: Informática

Setor: Ciências Exatas

Este plano de ensino terá validade a partir do ano e semestre letivo de 2011/1

Programa:

- 1. Introdução a sistemas de tempo real
- 2. Tipos de sistemas de tempo real
- 3. Modelos de tarefas e escalonamento
- 4. Testes de escalonabilidade de tarefas periódicas
- 5. Compartilhamento de recursos
- 6. Sincronização
- 7. Testes de escalonabilidade de tarefas aperiódicas
- 8. Suporte para aplicações em tempo real
- 9. Aspectos funcionais de um sistema operacional tempo real
- 10. Aspectos temporais de um sistema operacional tempo real
- 11. Opções de suportes para tempo real
- 12. Sistemas embarcados
- 13. Estudo de caso

Procedimentos didáticos:

Aulas expositivas em sua maioria, experimentos extraclasse com plataformas FPGA Xilinx Nexys2 e ARM Beagleboard.

Objetivos:

Capacitar o aluno a compreender, avaliar, projetar e implementar sistemas operacionais de tempo real, tanto em computadores de propósito geral como em sistemas embarcados.

Avaliação:	
Dois trabalhos práticos e uma prova teórica:	
Média = $0.3 \times P1 + 0.3 \times T1 + 0.4 \times T2$	

Bibliografia básica:

 LI, Q. Real-time concepts for embedded systems. CMP, 2003, 1st edition, ISBN 978-1578201242.

Bibliografia complementar:

- KOPETZ, H.: Real-Time Systems: Design Principles for Distributed Embedded Applications, Springer, 2011, 2nd edition, ISBN 978-1441982360.
- BURNS, A., WELLINGS, A. Real-Time Systems and Programming Languages. Addison-Wesley, 2009. 4th edition, ISBN 978-0321417459.
- FARINES, J-M, FRAGA, J.S. e OLIVEIRA, R.S. 12^a Escola de Computação, IME-USP, São Paulo-SP, 24-28 de julho de 2000. Disponível em pdf http://www.das.ufsc.br/~romulo/.

Professor responsável: Eduardo Todt	
	CARIMBO E ASSINATURA
Chefe do departamento: Luiz Carlos Erpen de Bona	
	CARIMBO E ASSINATURA
Coordenador do Curso: Eduardo Todt	

CARIMBO E ASSINATURA