



Ministério da Educação
UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ
Setor de Ciências Exatas
Departamento de Informática

Ficha 2 (variável)

Disciplina: Tópicos em Interação Humano-Computador						Código: CI1351/ CI351	
Natureza: () Obrigatória (X) Optativa		(X) Semestral () Anual () Modular					
Pré-requisito:		Co-requisito:		Modalidade: () Presencial (X) Totalmente EaD () % EaD*			
CH Total: 60 CH semanal: 04		Padrão (PD): 30	Laboratório (LB): 30	Campo (CP): 0	Estágio (ES): 0	Orientada (OR): 0	Prática Específica (PE): 0
EMENTA (Unidade Didática)							
Introdução à Interação Humano-Computador (IHC) Experimental; Experimentos controlados em IHC; Métodos Estatísticos aplicados à IHC experimental; Análise Qualitativa; Ferramentas de análise quantitativa e qualitativa; Revisão Sistemática da Literatura (RSL) e Mapeamento Sistemático da Literatura (MSL); Tópicos em IHC experimental.							
PROGRAMA (itens de cada unidade didática)							
Datas	#	Conteúdo					
01/02/22	1	Apresentação da disciplina					
03/02/22	2	Introdução a estudos experimentais aplicados à Interação Humano-Computador					
08/02/22	3	Revisão e Mapeamento Sistemático da Literatura (RSL/MSL)					
10/02/22	4	Revisão e Mapeamento Sistemático da Literatura (RSL/MSL)					
15/02/22	5	Revisão e Mapeamento Sistemático da Literatura (RSL/MSL)					
17/02/22	6	Trabalho Prático 1 (RSL/MSL) – Apresentações					
22/02/22	7	Trabalho Prático 1 (RSL/MSL) – Apresentações					
24/02/22	8	Trabalho Prático 1 (RSL/MSL) – Apresentações					
01/03/22		Feriado de Carnaval					
03/03/22	9	Planejamento e Execução de Experimentos controlados					
08/03/22	10	Projeto e Pesquisa Experimental					
10/03/22	11	Trabalho Prático 2 – Planejamento e execução de um estudo					
15/03/22	12	Métricas					
17/03/22	13	Análise Estatística de Experimentos e ferramentas					
22/03/22	14	Trabalho Prático 2 – Apresentações					
24/03/22	15	Trabalho Prático 2 – Apresentações					
29/03/22	16	Prova Parcial					
31/03/22	17	Trabalho Prático 3 – Análise quantitativa de um Estudo					
05/04/22	18	Análise Qualitativa e ferramentas					
07/04/22	19	Análise Qualitativa e ferramentas					
12/04/22	20	Estudos de Caso					
14/04/22	21	Trabalho Prático 4 - Análise qualitativa de um Estudo					
19/04/22	22	Trabalho Prático 4 - Análise qualitativa de um Estudo					
21/04/22	23	Surveys					
26/04/22	24	Tendências em IHC Experimental					
28/04/22	25	Trabalho Prático 4 – Apresentações					
03/05/22	26	Trabalho Prático 4 – Apresentações					
05/05/22	27	Trabalho Prático 4 – Apresentações					
10/05/22		Prova Final					

OBJETIVO GERAL

O aluno deverá ser capaz de planejar, executar e analisar estudos primários (como experimentos controlados, estudos de caso e surveys) e estudos secundários (como revisões e mapeamentos sistemáticos da literatura).

OBJETIVO ESPECÍFICO

- O aluno deve ser capaz de planejar e executar um experimento controlado a partir de uma perspectiva da IHC;
- O aluno deve ser capaz de analisar os resultados de um experimento tanto de maneira quantitativa quanto de maneira qualitativa, utilizando técnicas e ferramentas adequadas para este propósito;
- O aluno deve ser capaz de planejar, executar e analisar revisão ou mapeamento sistemático da literatura;
- O aluno deve demonstrar capacidade de ter análise crítica e tomada de decisão informada por conhecimentos teóricos ou empíricos.

PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS

A dinâmica adotada para a disciplina articulará aulas teóricas e expositivas com apresentações e discussão sobre artigos e capítulos de livros, exposição de exemplos e estudos de casos, aplicação de trabalhos práticos e avaliações para promover o entendimento e a análise crítica sobre os tópicos trabalhados.

A disciplina será oferecida por meio de um Moodle que servirá como repositório de materiais, gerenciador das atividades, ambiente de entrega dos resultados das atividades, e ambiente mediador do conteúdo entre discentes e docentes. Aulas síncronas serão conduzidas semanalmente por meio de sistema de videoconferência gratuito através do link <https://bbb.c3sl.ufpr.br/b/nat-hni-c8u-41m> para a discussão sobre os resultados das atividades conduzidas, esclarecimentos de dúvidas e atendimentos necessários.

No calendário definido na resolução Nº 52/21-CEPE teremos 27 encontros de 2 h conforme o programa da disciplina, totalizando 54 horas. Para o cumprimento das 6 horas restantes serão disponibilizados vídeos e slides sobre o conteúdo da disciplina.

FORMAS DE AVALIAÇÃO

A avaliação será feita com base em uma prova parcial (PP), 4 (quatro) trabalhos práticos (TP1, TP2, TP3 e TP4), Apresentações feitas pelos alunos para os tópicos da disciplina (APs) e uma Prova Final (PF).

Cálculo da Média Parcial: $(\text{Média das APs} * 10\%) + (\text{TP1} * 20\%) + (\text{TP2} * 15\%) + (\text{TP3} * 10\%) + (\text{TP4} * 15\%) + (\text{PP} * 30\%)$

Cálculo da Média Final:

- igual à Média Parcial, se esta é igual ou superior a 70 ou inferior a 40,
- média aritmética entre a Média Parcial e a nota na Prova Final, caso contrário.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA (mínimo 03 títulos)

Lazar, J., Feng, J. H., Hocheiser, H. (2009) Research Methods in Human-Computer Interaction, John Wiley & Sons.

Cairns, P., Cox, A., eds (2008) Research Methods for Human-Computer Interaction, Cambridge University Press.

Purchase, H. (2012) Experimental Human-Computer Interaction, Cambridge University Press.

Soegaard, M., Rikke, F.D. (Eds.) The Encyclopedia of Human-Computer Interaction. 2ª Ed. 2017. Disponível online: <https://www.interaction-design.org>.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (mínimo 05 títulos)

É a leitura recomendada para aumentar os conhecimentos sobre determinados assuntos, criando a oportunidade de adentrar nas idéias de diferentes autores (mínimo três títulos).

Gergle, D. and Tan, D. (2014). Experimental Research in HCI. In Olson, J.S. and Kellogg, W. (eds) Ways of Knowing in HCI. Springer, 191-227.

Hornbaek, K. (2011) Some whys and hows of Experiments in Human-Computer Interaction, Foundations and Trends in Human-Computer Interaction, 5(4), 299-373

Da Rocha, H.V., Baranauskas, M.C.C (2003). Design e avaliação de interfaces humano-computador. Unicamp.

Rogers, Y., Sharp, H., Preece, J (2013). Design de interação: além da interação humano-computador. Bookman; 3ªEd.

Barbosa, S., Silva, B (2010). Interação humano-computador. Elsevier Brasil.

Wazlawick, R. S. (2008). Metodologia de Pesquisa para Ciência da Computação. Rio de Janeiro, Elsevier

Wöhlin, C., Runeson, P., Höst, M., Ohlsson, M. C., Regnell, B. e Wessl, A. (2000). Experimentation in software engineering: an introduction, Kluwer Academic Publishers.

Juristo, N., Moreno, A., (2001). Basics of Software Engineering Experimentation. Dordrecht: Kluwer.

Petersen, K., Vakkalanka, S., Kuzniarz, L (2015). Guidelines for conducting systematic mapping studies in software engineering: An update, In Information and Software Technology, V. 64, 1-18.

Professor da Disciplina: Natasha Malveira Costa Valentim

Assinatura: _____

Chefe de Departamento ou Unidade equivalente: _____

Assinatura: _____

*OBS: ao assinalar a opção % EAD, indicar a carga horária que será à distância.