



Disciplina: Técnicas Alternativas de Programação	Código: CI-062
---	-----------------------

Turma(s):

Curso: Informática Biomédica

Departamento: Informática

Sector: Ciências Exatas

Este plano de ensino terá validade a partir do ano e semestre letivo de 2011/1

Programa:

1. Programação orientada à objetos e a linguagem Java
 - 1.1. Conceitos básicos (encapsulamento, abstração)
 - 1.2. Estrutura básicas (classes, atributos, objetos, mensagens)
 - 1.3. Polimorfismo, herança e interfaces
2. Técnicas avançadas de programação orientada a objetos
 - 2.1. Genéricos
 - 2.2. Reflexividade
 - 2.3. Design patterns
 - 2.4. Frameworks OO, plug-ins
3. Programação funcionalista
 - 3.1. Introdução
 - 3.2. Tipos de Dados
 - 3.3. Estrutura de Programa
4. Programação lógica
 - 4.1. Introdução
 - 4.2. Cálculos Proposicional e de Predicados
 - 4.3. Tipos de cláusula lógica

Procedimentos didáticos:

Aulas teóricas expositivas dialogadas ministradas por professores do Departamento de Informática em anfiteatros, utilizando-se os recursos de quadro de giz, retroprojeter e sistema de multi-mídia. Aulas práticas em laboratório de Informática.

Objetivos:

Aprender programação orientada a objetos avançada, partindo dos conceitos básicos, até técnicas avançadas que permitirão o desenvolvimento de uma aplicação usando tecnologias de ponta (como Eclipse ou NetBeans). Aprender os conceitos básicos de programação funcionalista e programação lógica.

Avaliação:

Duas provas teóricas discursivas e um trabalho de conclusão individual.

Bibliografia básica:

- Boratti, Isaias Camilo, Programação orientada a objetos em JAVA, Ano 2007, ISBN: 9788575021996 Florianopolis : Visual Books, 2007
- Cox, Brad J, Programação orientada para objeto, Rio de Janeiro : Makron : MacGraw-Hill, 1991
- Sidnei Wazlawick. Análise e Projeto de Sistemas de Informação Orientados a Objetos. Raul Editora Campus, 1994.
- Lawrence C. Paulson, ML for the Working Programmer. Cambridge University Press, 1998 3a. Edição.
- Silvio R. de L. Meira. Introdução à Programação Funcional. VI Escola de Computação da Sociedade Brasileira de Computação - Campinas - SP, 1988.
- Clocksin, W. F. & Mellish C. S. - Programming in Prolog - Springer-Verlag, 1987.
- Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson, John M. Vlissides. Padrões de Projeto: Soluções Reutilizáveis de Software Orientado a objetos. Bookman
- Nilsson, U. and Maluszynski, J. Logic, Programming and Prolog (2nd ed.). JOHN WILEY & SONS 1995.

Professor responsável: Marcos Didonet Del Fabro

CARIMBO E ASSINATURA

Chefe do departamento:

CARIMBO E ASSINATURA

Coordenador do Curso:

CARIMBO E ASSINATURA