

Disciplina: Engenharia de Requisitos

Código: CI-162

Turma(s): A

Curso: Ciência da Computação

Departamento: Informática

Setor: Ciências Exatas

Este plano de ensino terá validade à partir do ano e semestre letivo de 2011/01

Professor responsável: Laura Sánchez García

Programa, contendo os itens de procedimentos didáticos

Procedimento Didático

1. Engenharia de Requisitos
 - 1.1. Engenharia de Requisitos, Projeto de Software e Engenharia de Software
 - 1.2. Engenharia de requisitos no ciclo de vida do software;
 - 1.3. Análise de sistemas e análise do negócio;
2. Elicitação de requisitos
 - 2.1. A elicitación ou extração de requisitos;
 - 2.2. Métodos e técnicas de extração de requisitos (Entrevistas; *Workshop* de Requisitos; *Brainstorming* e *Storyboarding*);
3. Especificação de requisitos
 - 3.1. A especificação de requisitos;
 - 3.2. Métodos e técnicas de especificação de requisitos (Diagramas de Transição de Estado e Diagramas de Atividade);
4. Validação de requisitos
 - 4.1. A validação de requisitos;
 - 4.2. Requisitos e casos de uso (Casos de uso; Atores e Cenários);
 - 4.3. Requisitos e modelos de análise (Diagrama de classes; Associações; Diagramas de Colaboração e de Sequência);
 - 4.4. Refinamento de requisitos (Requisitos funcionais, não funcionais e restrições; Iteração, requisitos e *design*)

Aulas teóricas expositivas dialogadas ministradas por professores do Departamento de Informática em anfiteatros, utilizando-se os recursos de quadro de giz, retroprojetor e sistema de multi-mídia. Aulas práticas em laboratório de Informática.

Objetivos: Enxergar a Engenharia de Requisitos situada na Engenharia de Software. Identificar, compreender e ter capacidade para realizar as três fases da Engenharia de Requisitos, com ênfase nos métodos e técnicas de Elicitação e de Especificação, assim como no processo iterativo para a Validação de requisitos.

Avaliação: Duas provas e um trabalho de conclusão em grupo.

Bibliografia Básica:

Larman, C.
Applying UML and Patterns: An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design
Prentice-Hall, New Jersey - USA, 1997

Leffingwell, D.; Widrig, D.
Managing Software Requirements - Second Edition – A Use Case Approach
Addison-Wesley, Massachusett, 2003

Pressman, R.B.
Software Engineering: A Practitioner's Approach
McGraw-Hill, Third Edition, 1992, New-York, EUA

Bibliografia Complementar:

Bezerra, E.
Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML: Um Guia Prático para modelagem de sistemas orientados a objetos através da Linguagem de Modelagem Unificada
2a edição totalmente revista e ampliada
Editora Campus/Elsevier, Rio de Janeiro, 2007

Carvalho, A.M.B.R. and Chiossi, T.C.S.
Uma Introdução a Engenharia de Software
Editora da Unicamp, 2001

Sommerville, I.,
Software Engineering.
Addison-Wesley, 1996

Professor responsável: Laura Sánchez García

CARIMBO E ASSINATURA

Chefe do departamento: Luis Carlos Erpen De Bona

CARIMBO E ASSINATURA

Coordenador do curso: Eduardo Todt

CARIMBO E ASSINATURA