

CI1057: Algoritmos e Estruturas de Dados III

ISAM e Árvore B+

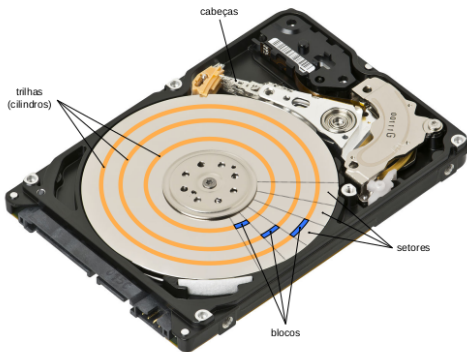
Profa. Carmem Hara

Departamento de Informática/UFPR

3 de julho de 2024

ISAM e Árvore B+

- ▶ Motivação: indexação de dados em memória secundária (discos)
- ▶ Acessar um registro em disco é algumas ordens de grandeza maior que o processamento na memória primária

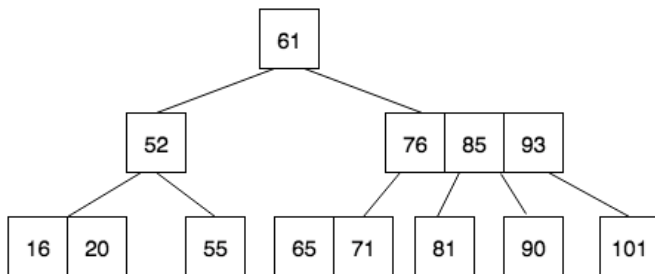


Relembrando: Árvore B

Uma árvore B de ordem t ($t \geq 2$) é uma árvore n-ária na qual:

1. os nodos internos (páginas), exceto a raiz, contém no mínimo $t - 1$ registros (e t descendentes) e no máximo $2t - 1$ registros ($2t$ descendentes)
2. a raiz pode conter entre 1 e $2t - 1$ registros
3. todos os nodos folha estão no mesmo nível.

Árvore B de ordem 2



Árvore B - Estrutura de dados

Todos os nodos da árvore tem a **mesma** estrutura.

```
1 #define T 3
2 #define MIN T-1
3 #define MAX 2*T-1
4 #define MEIO T-1
5
6 typedef int ItemArv;
7
8 typedef struct nodo *ApNodo;
9 typedef struct nodo {
10     ItemArv item[MAX];
11     ApNodo ap[MAX+1];
12     int numItem;
13     ApNodo pai;
14 } Nodo;
15 typedef ApNodo ArvB;
16
17 typedef struct posicao{
18     ApNodo ap;
19     int ind;
20 } Posicao;
```

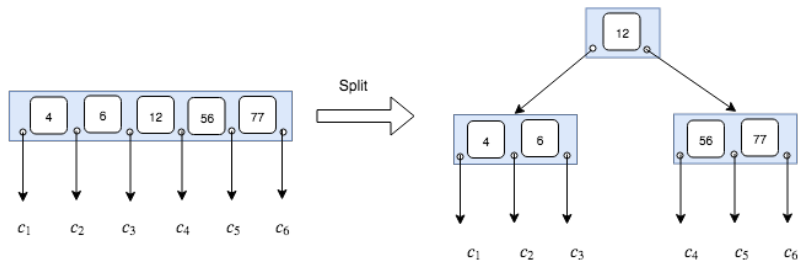
Busca

```
1 void buscaArvB( ItemArv v, ArvB p, Posicao *res ){
2     int i;
3
4     if( p == NULL ){
5         res->ap= NULL;
6         return;
7     }
8     i= 0;
9     while( i < p->numItem && !t( p->item[i], v ))
10         i++;
11     if( eq( v, p->item[i] ) ){
12         res->ap= p;
13         res->ind= i;
14         return;
15     }
16     /* readFile( p->ap[i] ) */
17     return buscaArvB( v, p->ap[i], res );
18 }
```

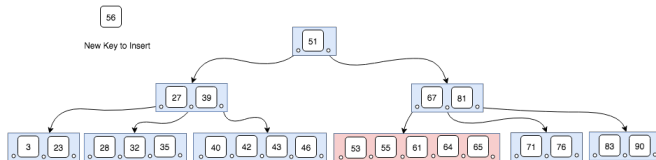
Inserção

- ▶ Inserção sempre na folha
- ▶ Balanceamento com duas abordagens:
 - ▶ Top-down: *split* dos nodos cheios no caminho da raiz até a folha
 - ▶ **Bottom-up:** *split* da folha quando necessário, com propagação do valor do meio para o pai

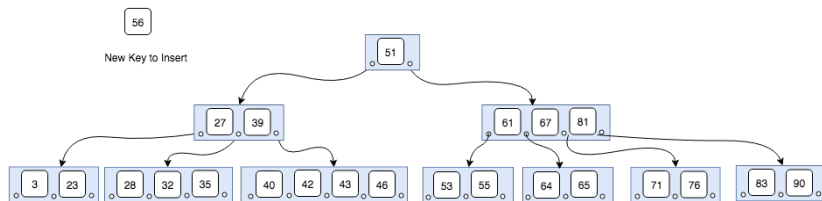
Split em Árvore B de ordem 3



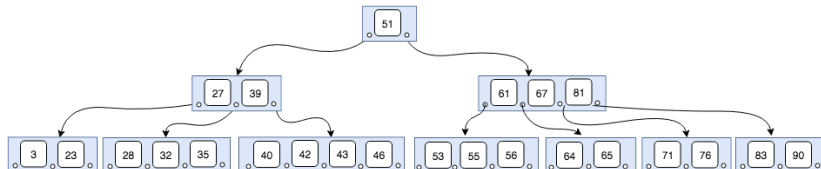
Exemplo - Inserção de 56 na Árvore B de ordem 3



Depois do Split

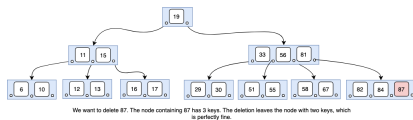


Árvore Resultante Após a Inserção



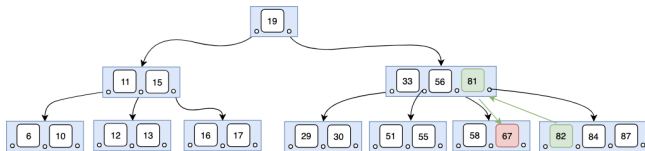
Remoção

1. Busque o nodo N que contém o valor V a ser removido
2. Se N não é um nodo folha, remover o sucessor de V ($remV$), localizado em uma folha ($nodoRem$) e depois substituir V por $remV$

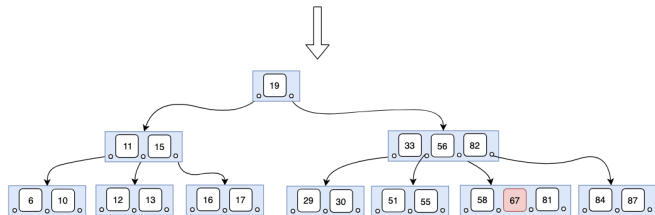


Remoção - “empréstimo do irmão”

4. Se o nodo contiver menos que $t - 1$ valores, “empresta” um valor do irmão



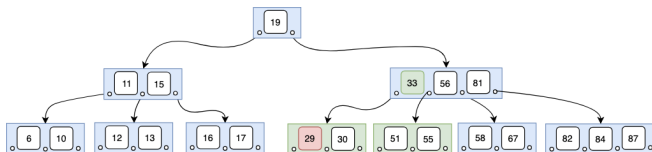
We want to delete 67. Since the node containing 67 has two keys, we can not delete 67 directly. The right sibling node has three keys. We steal key 82. For this we move 82 to its parent node and move down 81 from the parent node.



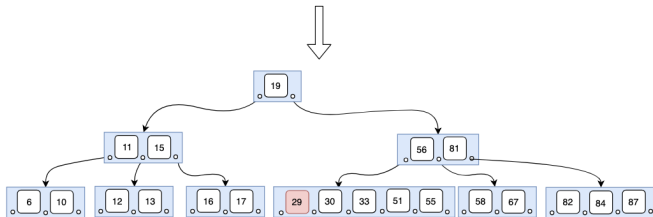
Now the node containing 67 has three keys. We can delete 67 using the step 2a.

Remoção- “merge com o pai”

- Se os irmãos tem somente $t - 1$ valores, faz o “merge” com um valor do pai

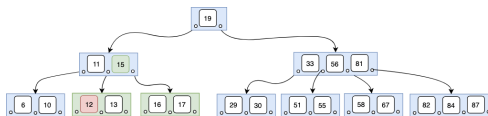


We want to delete 29. Immediate sibling of the node containing 29 has only $t - 1$ keys. In this case, we merge the node containing 29 with its immediate sibling and one key from the parent node.

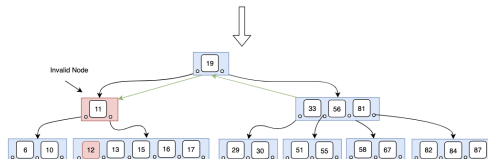


Now we can delete 29 using step 2a.

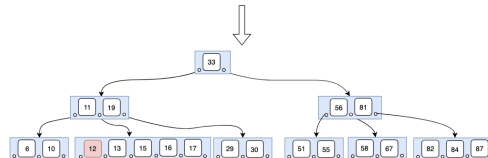
Remoção- propagação do “merge”



We want to delete 12. Both of the siblings of the node containing 12 and its parent node have $t - 1$ keys. We first follow step 2c.

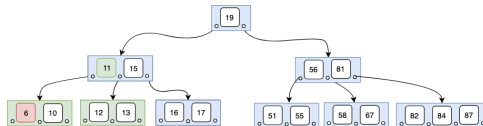


The node containing 11 is an invalid node. We follow step 2b to steal a key from its sibling node.

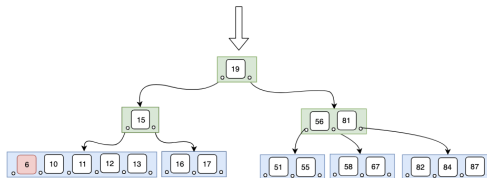


We can delete 12 using step 2a.

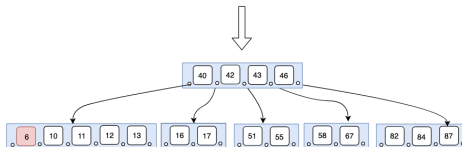
Remoção- propagação do “merge”



We want to delete 6. We follow step 2d first.

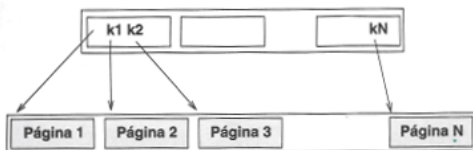


The node containing 15 is an invalid node. Its parent (root) node has only one key and the sibling node has $t - 1$ keys. Now we shrink the tree by merging the root node with its two child nodes.

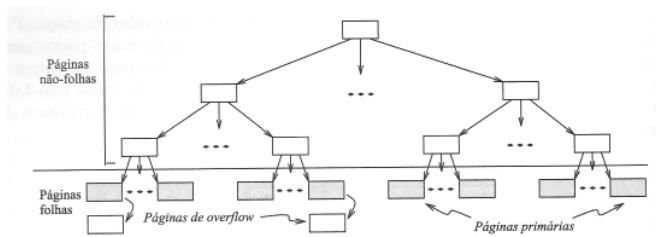


Estruturas ISAM e Árvore B+

- ▶ Há 2 tipos de nodos (ou páginas):
 - ▶ Páginas de índice (em nodos não folha)
 - ▶ Páginas de dados (nos nodos folha)
- ▶ Motivação
 - ▶ Facilita a busca sequencial (e de intervalo)
 - ▶ Operações mais simples
 - ▶ Permite maior concorrência no acesso à estrutura de indexação



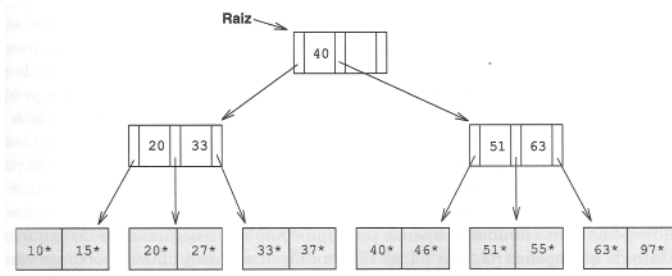
Indexed Sequential Access Method (ISAM)



- ▶ Quando a estrutura é criada, todas as páginas folha (com os dados) são alocadas sequencialmente no disco, ordenadas pela chave
 - ▶ Estas são as *páginas primárias*
- ▶ As páginas de índice são **estáticas** e criadas sobre os páginas de dados
- ▶ A inserção de novos dados pode criar páginas de *overflow*

ISAM - Exemplo

- ▶ Quantidade de páginas primárias e de índice são FIXAS.
- ▶ Para minimizar páginas de overflow: páginas primárias são criadas com 20% de espaço livre



ISAM - Inserção

Inserções e remoções são executadas apenas nas páginas de dados (primárias e de overflow).

- Inserção de 23, 48, 41, 42



ISAM - Remoção

- ▶ Se uma página de overflow ficar vazia - página removida
- ▶ Se uma página primária ficar vazia - ela é mantida

ISAM

Vantagens:

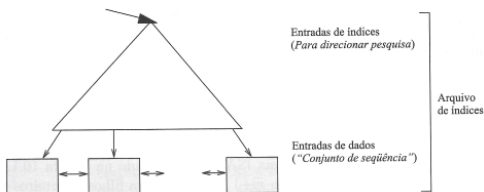
- ▶ O controle de acesso concorrente é simples porque apenas páginas de dados precisam ser *bloqueadas*.
- ▶ Varredura por intervalos grandes é em geral rápido porque nodos folha são alocados em sequência

Desvantagens:

- ▶ O desempenho da estrutura piora à medida que se criam longas cadeias de páginas de overflow.

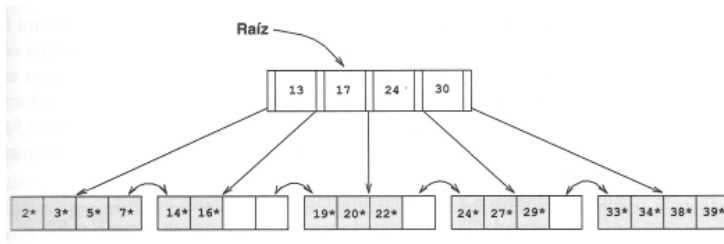
Árvore B+

- ▶ Possui páginas de índice **dinâmicas**
- ▶ Páginas de índice são similares a uma árvore B
- ▶ Páginas de dados formam um *conjunto de sequência*
São páginas duplamente encadeadas
- ▶ A ordem t dos nodos folha e não-folha podem ser diferentes
- ▶ Assim com nas árvores B, todos os nodos devem ter no mínimo $(t - 1)$ entradas e no máximo $(2t - 1)$ entradas



Árvore B+: Busca

- ▶ Similar a busca em uma árvore B
- ▶ A busca SEMPRE termina em um nodo folha



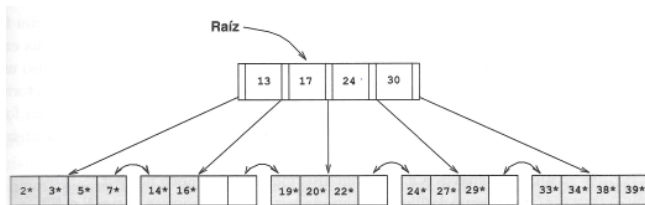
Árvore B+: Busca

```
1 void buscaArvB( ItemArv v, ArvB p, Posicao *res ){
2     int i;
3
4     if( p == NULL ){
5         res->ap= NULL;
6         return;
7     }
8     i= 0;
9     while( i < p->numItem && !t( p->item[i], v ))
10         i++;
11     if( eq( v, p->item[i] ) ){
12         res->ap= p;
13         res->ind= i;
14         return;
15     }
16     /* readFile( p->ap[i] ) */
17     return buscaArvB( v, p->ap[i], res );
18 }
```

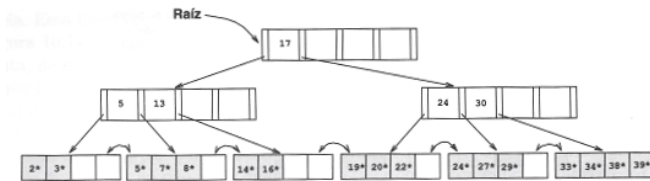
Árvore B+: Inserção

- ▶ Inserção sempre na folha
- ▶ Duas abordagens para inserir em folha cheia:
 - ▶ Split do nodo
 - ▶ Redistribuição

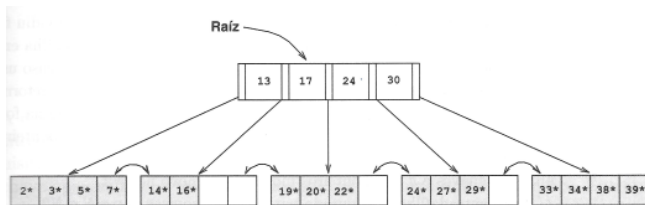
Inserção com Split



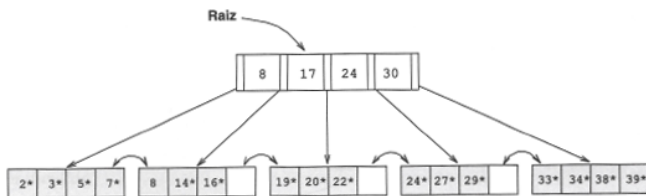
Inserção de 8:



Inserção com Redistribuição



Inserção de 8:



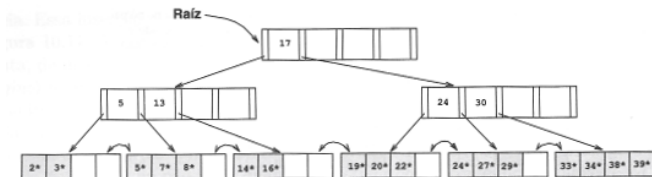
Inserção - Comparação das Abordagens

- ▶ Split
 - ▶ É possível propagar até a raiz, mas este caso é infrequente
- ▶ Redistribuição
 - ▶ Para saber se é possível, é preciso recuperar um ou mais irmãos
 - ▶ Se não for possível é preciso fazer o split
- ▶ Heurística Recomendada
 - ▶ Não redistribuir nodos não folha
 - ▶ Para nodos folha: redistribuir apenas com nós vizinhos de mesmo pai; caso contrário, fazer o split

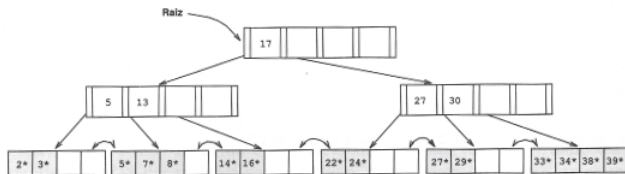
Árvore B⁺:- Exclusão

- ▶ Remoção sempre na folha
- ▶ Duas abordagens para folhas com menos de $t - 1$ entradas:
 - ▶ Merge com o vizinho
 - ▶ Redistribuição

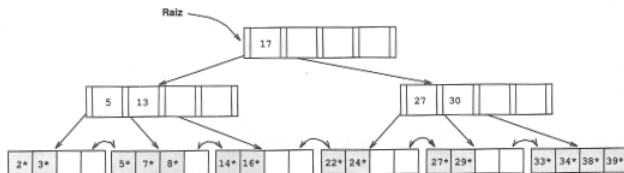
Exemplo - Exclusão com Redistribuição



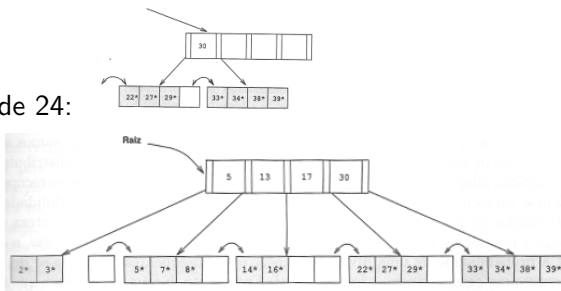
Exclusão de 19 e 20:



Exemplo - Exclusão com Merge



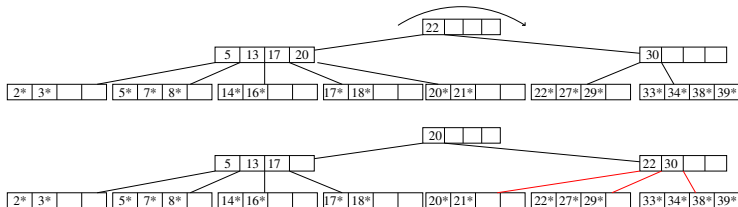
Exclusão de 24:



Exemplo - Redistribuição de Nodo Não-Folha



Exclusão de 24:



Exclusão - Heurística Recomendada

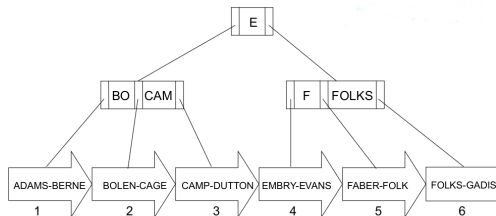
Usar sempre redistribuição para manter os nodos mais vazios, uma vez que os arquivos em geral crescem.

Abordagens para Chaves Duplicadas

1. Usar páginas de overflow (como o ISAM)
2. Usar um identificador como parte da chave. A chave na árvore passa a ser (*chave*, *id*).

Compressão de Chaves de Prefixo

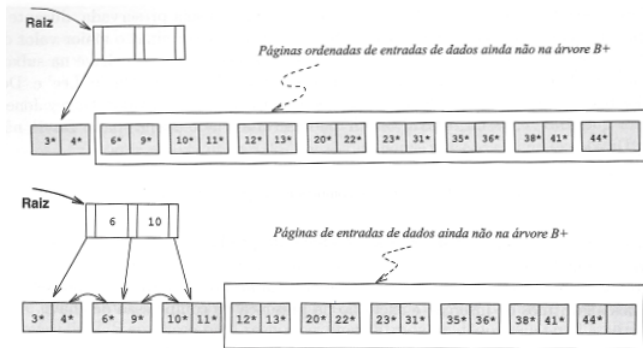
- ▶ Bastante útil para casos em que a chave é longa (p.ex. strings)
- ▶ Utiliza um prefixo das chaves como “separadores” nos nodos índice



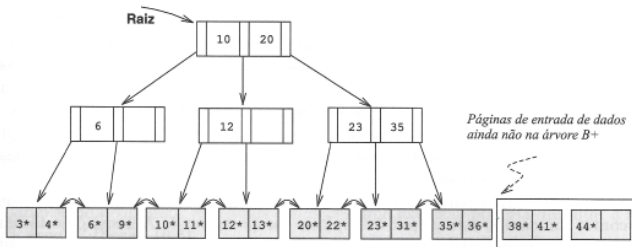
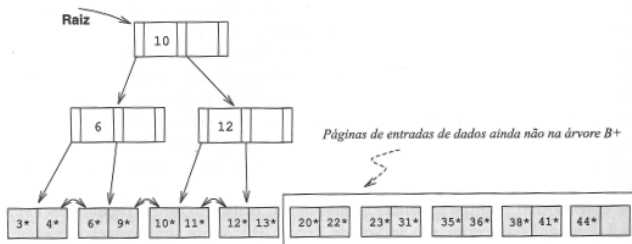
Carregamento em Massa - *Bulkloading*

- ▶ Criação de uma estrutura de indexação sobre dados já existentes
- ▶ Inserção de cada elemento individualmente é muito custosa
- ▶ Carregamento em massa:
 1. ordenação pela chave
 2. construção do índice a partir das entradas ordenadas

Carregamento em Massa - Exemplo



Carregamento em Massa - Exemplo (cont.)



Árvore B+ - Acesso Concorrente

- ▶ Podem ocorrer problemas se um processo estiver lendo a estrutura e outro inserindo uma nova chave que causa divisão de um nodo
- ▶ Uma página é segura se não há possibilidade de mudança na estrutura da árvore devido à inserção ou remoção na página
 - ▶ Inserção: página é segura se $\#chaves < 2t - 1$
 - ▶ Remoção: página é segura se $\#chave > t - 1$
- ▶ Protocolo de bloqueio
 - ▶ lock-R: bloqueio compartilhado para leitura
 - ▶ lock-W: bloqueio exclusivo para atualização

Bloqueio da estrutura para Leitura

1. lock-R(raiz)
2. read(raiz) e torne-a página corrente
3. enquanto a página corrente não for uma folha:
 - ▶ lock-R(descendente)
 - ▶ unlock(página corrente)
 - ▶ read(descendente) e torne-a a página corrente

Bloqueio da estrutura para Atualização

1. lock-W(raiz)
2. read(raiz) e torne-a a página corrente
3. enquanto a página corrente não for uma folha
 - ▶ lock-W(descendente)
 - ▶ read(descendente) e torne-a a página corrente
 - ▶ se a página corrente for segura:
 - ▶ unlock(p) para todos os nodos p antecedentes que tenham sido bloqueados

Referências

- ▶ Sistemas de Gerenciamento de Banco de Dados, 3ed
Ramakrishnan & Gerke, Cap.10
- ▶ livro Nivio Ziviani, Cap. 6, Seção 6.3