

CI1057: Algoritmos e Estruturas de Dados III

Ordenação Externa

Profa. Carmem Hara

Departamento de Informática/UFPR

11 de julho de 2024

Ordenação Externa

- ▶ Necessária quando a quantidade a ser ordenada não cabe na memória principal
- ▶ O custo de um algoritmo de ordenação externa considera apenas a quantidade de leituras e escritas em memória secundária
- ▶ Podem existir restrições quanto ao acesso aos dados (sequencial / randômico): fitas, discos
- ▶ O desenvolvimento de algoritmos é dependente do estado atual da tecnologia
 - ▶ HDD (*Hard Disk Drive*)
 - ▶ SSD (*Solid State Drive*):
 - ▶ Leitura aprox. 50 vezes mais rápida que o HDD
 - ▶ Gravação aprox. 75 vezes mais rápida que o HDD

Algoritmos de Ordenação Externa

- ▶ Objetivo: minimizar a quantidade de vezes que um mesmo item é transferido da memória principal para a memória externa e vice-versa.
- ▶ Principal método: ordenação por intercalação (*sort-merge*)

Estratégia

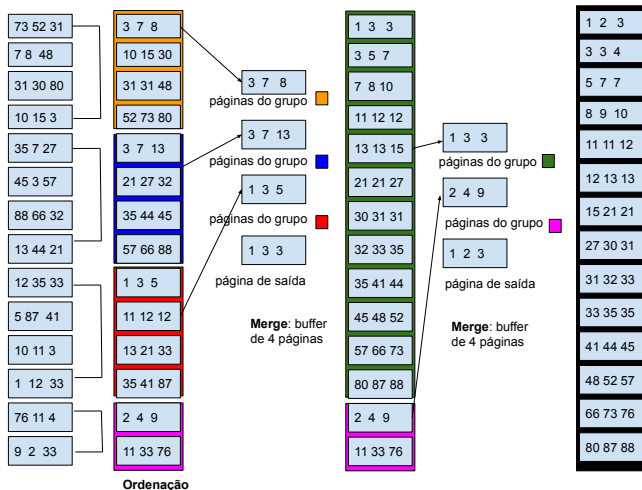
São 2 passos:

1. O arquivo é dividido em conjuntos de blocos do tamanho da memória interna disponível:
Cada conjunto é ordenado na memória principal
2. Os conjuntos de blocos ordenados são intercalados:
Várias passadas sobre o arquivo podem ser necessárias até que ele esteja completamente ordenado

Exemplo

- ▶ Arquivo de entrada com 14 páginas
($n = 14$, a leitura é feita por página)
- ▶ Páginas contendo 3 registros
- ▶ Buffer em memória principal de 4 páginas ($p = 4$)

Exemplo



Procedimento de Ordenação

1. Passo de ordenação

- ▶ São lidas 4 páginas do arquivo
- ▶ Os registros nas páginas são ordenados em memória principal
- ▶ As páginas com os registros ordenados são gravadas em disco

Este processo é repetido $\lceil 14/4 \rceil$ vezes

2. Passo de merge

- ▶ 3 páginas do buffer são usadas para leitura dos conjuntos de páginas ordenadas
- ▶ 1 página do buffer é utilizada para saída do processo de merge

Este processo é repetido $\log_{p-1}(\frac{n}{p})$ vezes

Custo da Ordenação

1. Passo de ordenação

- ▶ Cada página é lida e gravada 1 vez
- ▶ $\text{Custo} = 2 * n$, onde n é a quantidade de páginas do arquivo de entrada

2. Passo de merge

- ▶ Existem $\log_{p-1}(\frac{n}{p})$ passos de merge
- ▶ Em cada passo cada página é lida e gravada 1 vez
- ▶ $\text{Custo} = 2 * n * \log_{p-1}(\frac{n}{p})$

O custo da ordenação externa é $2 * n * (\log_{p-1}(\frac{n}{p}) + 1)$.

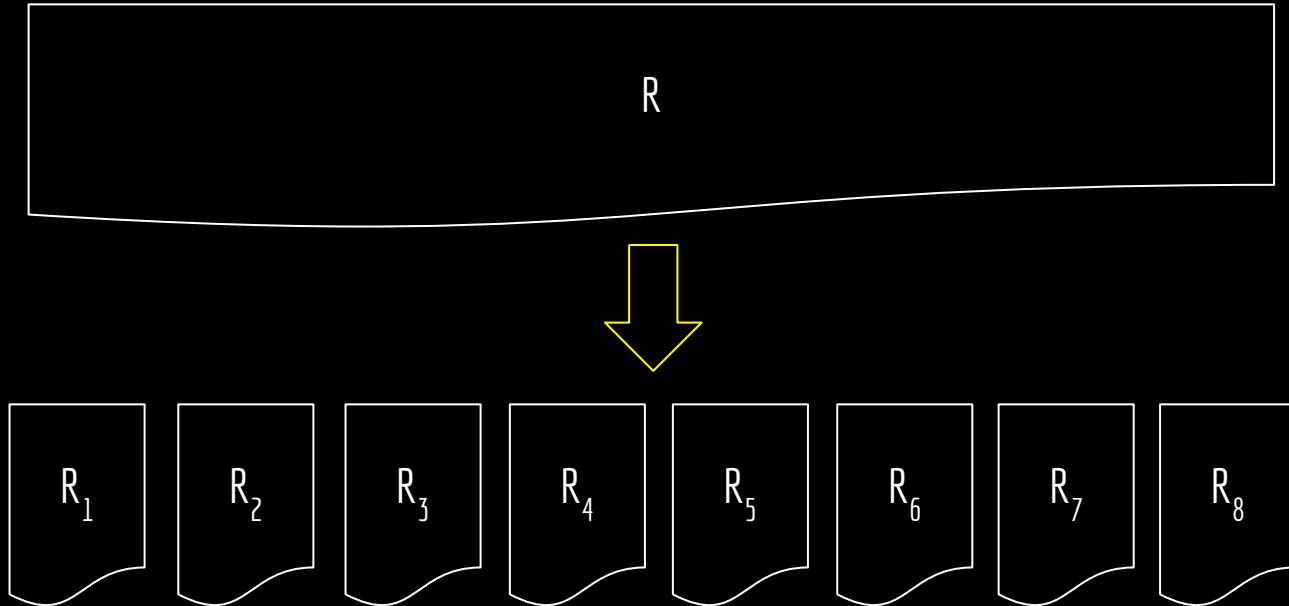
Implementação do Passo de Merge Utilizando Heap

Slides do Prof. Paulo Almeida

- ▶ A utilização do heap é importante quando a quantidade de conjuntos ordenados gerados no passo de ordenação for grande. Por exemplo, se for ≥ 8 porque o custo para manter a ordem heap é de $\lg(8) = 3$.

P-way merging

Particionar o arquivo R em p partes aproximadamente iguais $R_1, R_2, \dots, R_p$, onde cada R_x cabe na memória principal.

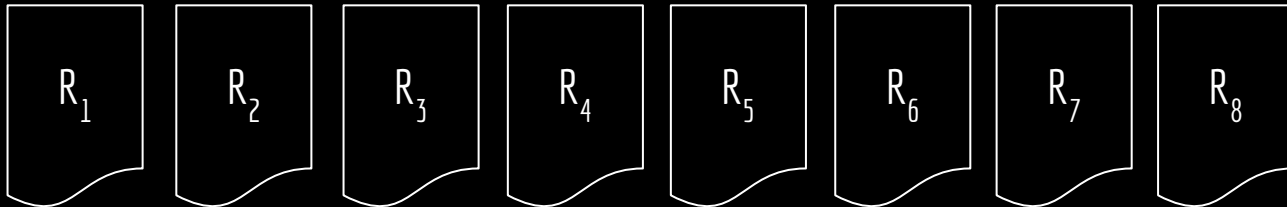


Exemplo com $P=8$

P-way merging

Particionar o arquivo R em p partes aproximadamente iguais $R_1, R_2, \dots, R_p$, onde cada R_x cabe na memória principal.

Carregar cada R_x para a memória principal, ordenar, e armazenar novamente na memória secundária.



P-way merging

Particionar o arquivo R em p partes aproximadamente iguais $R_1, R_2, \dots, R_p$, onde cada R_x cabe na memória principal.

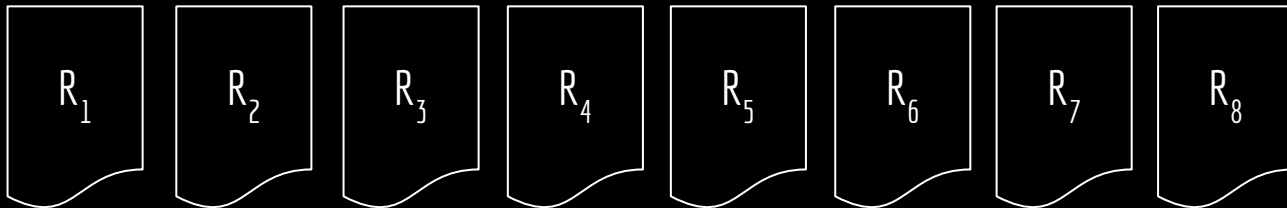
Carregar cada R_x para a memória principal, ordenar, e armazenar novamente na memória secundária.

Abrir ponteiros para os p arquivos $R_1, \dots, R_p$.

Abrir um ponteiro S para um arquivo que receberá os dados ordenados.

Olhar para a cabeça dos arquivos $R_1, \dots, R_p$, e escrever em S o dado do arquivo com o menor valor.

Incrementar o ponteiro do arquivo, e repetir o processo até esgotar todos os arquivos.



Exemplo

70	58	62	5	53	76	10	22	31	39	34	73	71	21	55	0	60	11	41	27	96	90	86	97	63	12	8	84	3	2	85	77
----	----	----	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	---	----	---	---	----	----

Arquivo grande.

Exemplo

70	58	62	5	53	76	10	22	31	39	34	73	71	21	55	0	60	11	41	27	96	90	86	97	63	12	8	84	3	2	85	77
----	----	----	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	---	----	---	---	----	----

Dividir em arquivos que podemos tratar na memória principal.

70
58
62
5

53
76
10
22

31
39
34
73

71
21
55
0

60
11
41
27

96
90
86
97

63
12
8
84

3
2
85
77

Exemplo

Ordenar cada arquivo utilizando algum algoritmo de ordenação (ex.: Merge Sort).

5
58
62
70

10
22
53
76

31
34
39
73

0
21
55
71

11
27
41
60

86
90
96
97

8
12
63
84

2
3
77
85

Exemplo

Abrir um ponteiro para cada arquivo, e um ponteiro para o arquivo ordenado.

S
↓



5
58
62
70

← R_1

10
22
53
76

← R_2

31
34
39
73

← R_3

0
21
55
71

← R_4

11
27
41
60

← R_5

86
90
96
97

← R_6

8
12
63
84

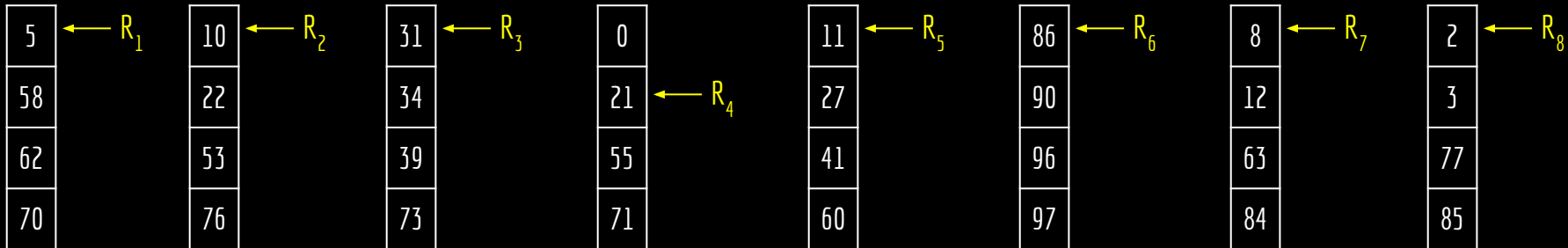
← R_7

2
3
77
85

← R_8

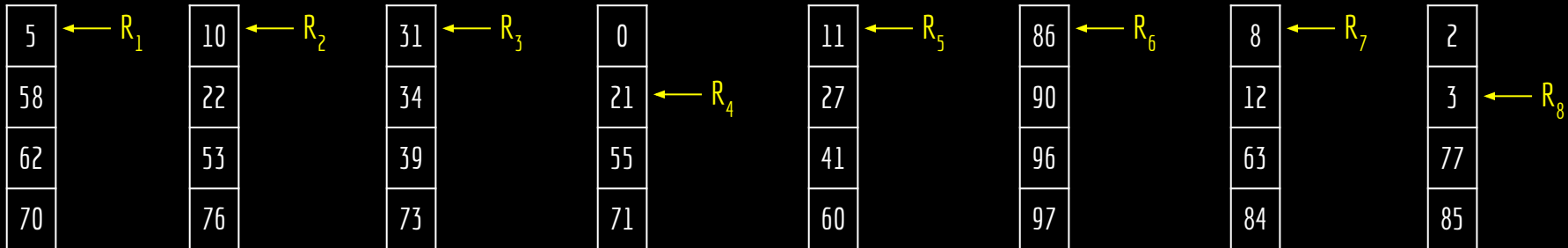
Exemplo

Verificar qual dos ponteiros escrever a seguir no arquivo.
Utilizar um Selection Sort, tomando $P-1$ comparações a cada iteração.



Exemplo

Verificar qual dos ponteiros escrever a seguir no arquivo.
Utilizar um Selection Sort, tomando $P-1$ comparações a cada iteração.



Exemplo

Verificar qual dos ponteiros escrever a seguir no arquivo.
Utilizar um Selection Sort, tomando $P-1$ comparações a cada iteração.

S
↓

0 2 3

5	← R_1	10	← R_2	31	← R_3	0		11	← R_5	86	← R_6	8	← R_7	2	
58		22		34		21	← R_4	27		90		12		3	
62		53		39		55		41		96		63		77	← R_8
70		76		73		71		60		97		84		85	

Exemplo

Verificar qual dos ponteiros escrever a seguir no arquivo.
Utilizar um Selection Sort, tomando $P-1$ comparações a cada iteração.

S
↓

0 2 3 5 ...

5
58
62
70

← R_1

10
22
53
76

← R_2

31
34
39
73

← R_3

0
21
55
71

← R_4

11
27
41
60

← R_5

86
90
96
97

← R_6

8
12
63
84

← R_7

2
3
77
85

← R_8

Problemas

Problemas com essa estratégia?

S
↓

0 2 3 5 ...

5
58
62
70

← R_1

10
22
53
76

← R_2

31
34
39
73

← R_3

0
21
55
71

← R_4

11
27
41
60

← R_5

86
90
96
97

← R_6

8
12
63
84

← R_7

2
3
77
85

← R_8

Problemas

Problemas com essa estratégia?

Funciona bem para valores de P pequenos.

Valores grandes de P levam a um grande número de comparações a cada iteração pelo *Selection Sort*.

Resolvendo

Precisamos de uma estrutura que garantidamente mantenha a cabeça do arquivo vencedor prontamente acessível, e seja simples de atualizar.

O que podemos usar?

5	← R_1	10	← R_2	31	← R_3	0	← R_4	11	← R_5	86	← R_6	8	← R_7	2	← R_8
58		22		34		21		27		90		12		3	
62		53		39		55		41		96		63		77	
70		76		73		71		60		97		84		85	

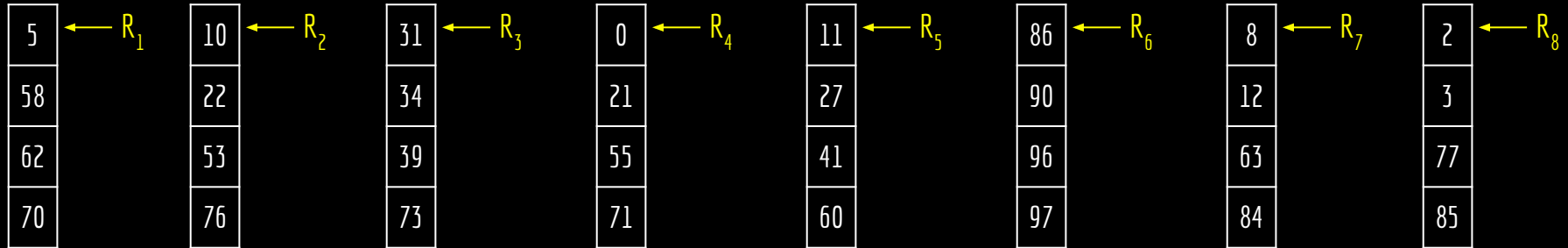
Heaps - Relembrando

Propriedades da Min-Heap.

1. A árvore é completa ou quase completa.
2. Uma heap de mínimo (min-heap) deve satisfazer a propriedade da min-heap.

$$h[pai(i)] \leq h[i], \quad \forall i > 1$$

Usando Heaps



```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)

```

```

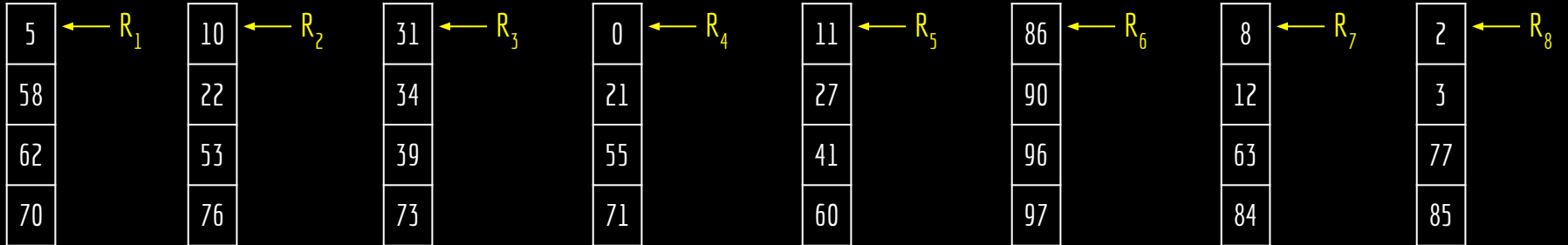
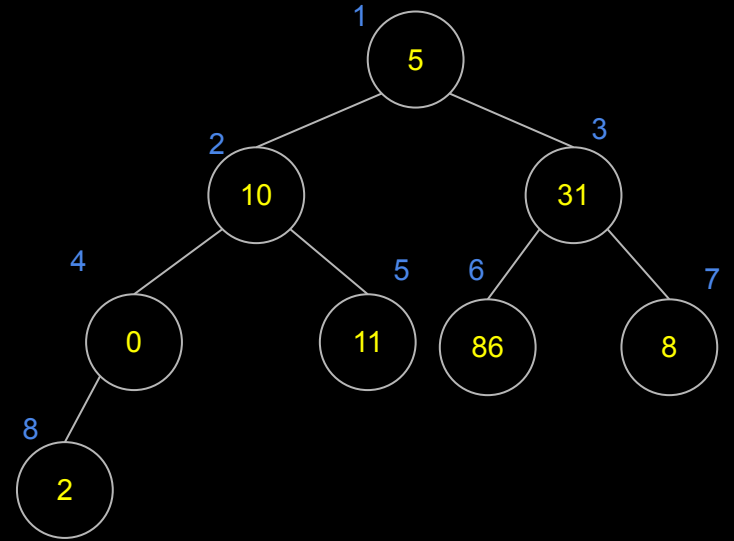
função min-heapify(h,i,n)
l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)

```

```

construir-min-heap(v,8)
n      i
8

```



função construir-min-heap(v,n)

para $i = n/2$ até 1 passo -1

 min-heapify(v,i,n)

construir-min-heap(v,8)

n

i

8

4

função min-heapify(h,i,n)

l = esquerda(i)

r = direita(i)

se $l \leq n$ e $h[l] < h[i]$

 menor = l

senão

 menor = i

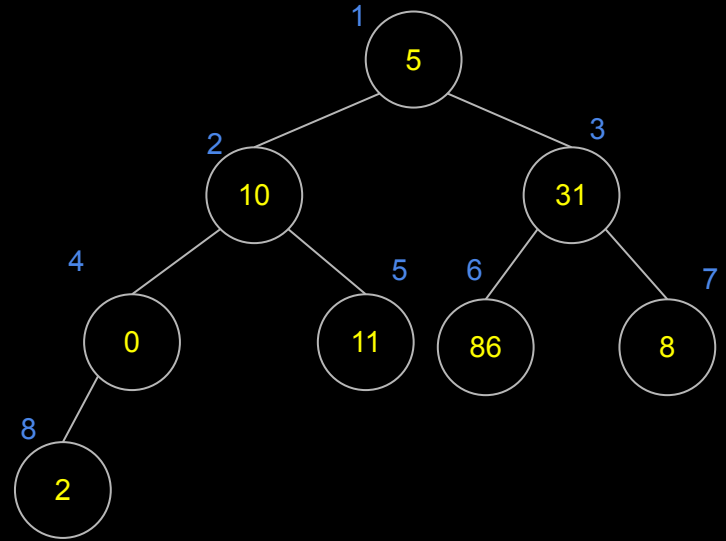
se $r \leq n$ e $h[r] < h[menor]$

 menor = r

se menor $\neq$ i

 trocar(h,i,menor)

 min-heapify(h,menor,n)



5
58
62
70

← R₁

10
22
53
76

← R₂

31
34
39
73

← R₃

0
21
55
71

← R₄

11
27
41
60

← R₅

86
90
96
97

← R₆

8
12
63
84

← R₇

2
3
77
85

← R₈

```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)

```

```

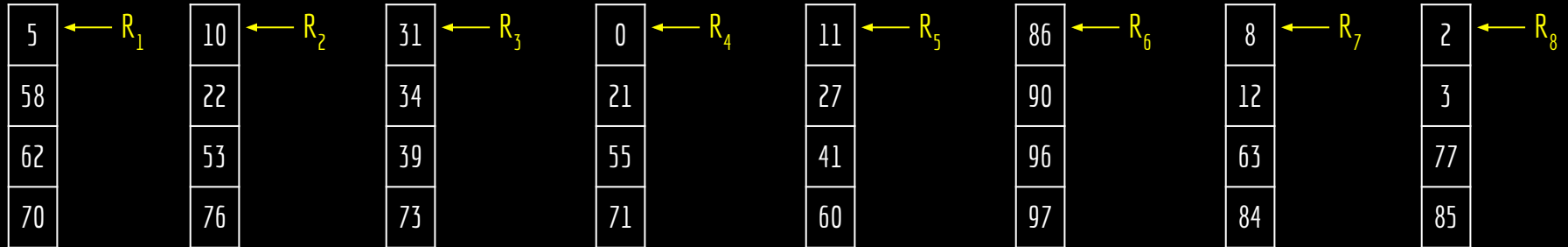
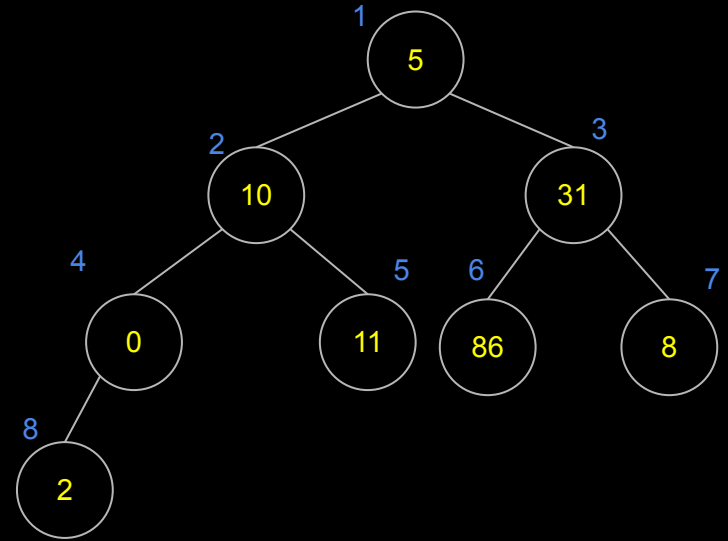
construir-min-heap(v,8)
n      i
8      4

```

```

função min-heapify(h,i,n)
l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)

```



```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)

```

```

função min-heapify(h,i,n)
l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)

```

```

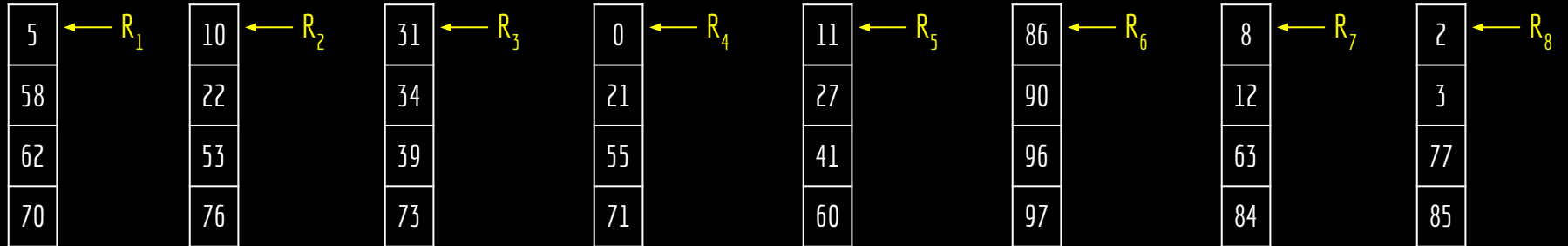
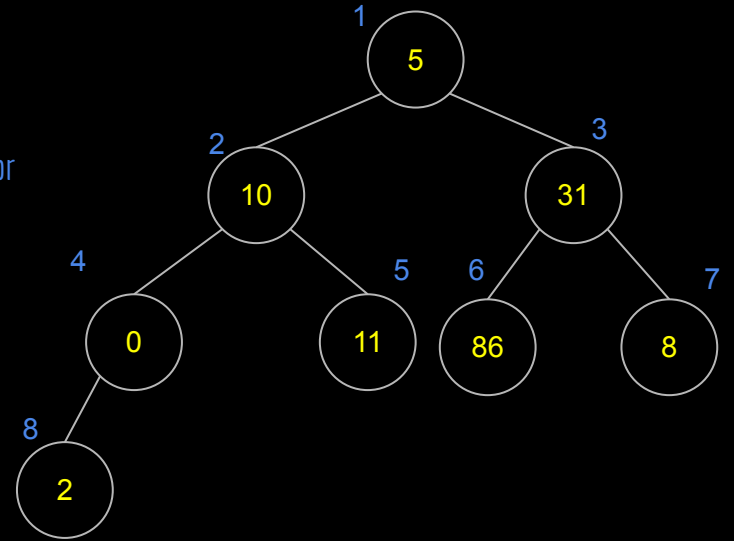
construir-min-heap(v,8)
n      i
8      4

```

```

min-heapify(v,4,8)
n      i      l      r      menor
8      4      8

```



```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)

```

```

função min-heapify(h,i,n)
l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)

```

```

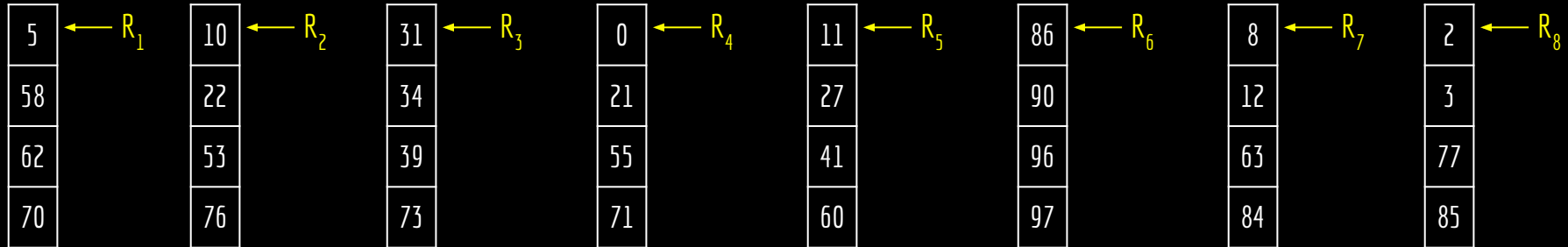
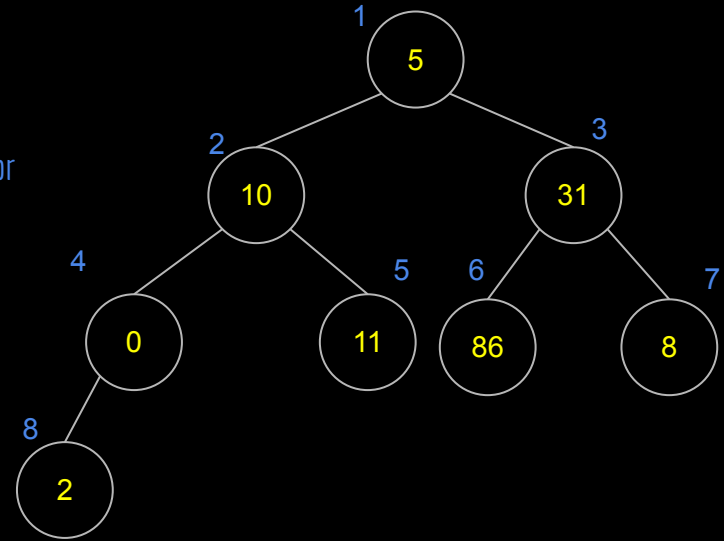
construir-min-heap(v,8)
n      i
8      4

```

```

min-heapify(v,4,8)
n      i      l      r      menor
8      4      8      9

```



```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)

```

```

função min-heapify(h,i,n)
l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)

```

```

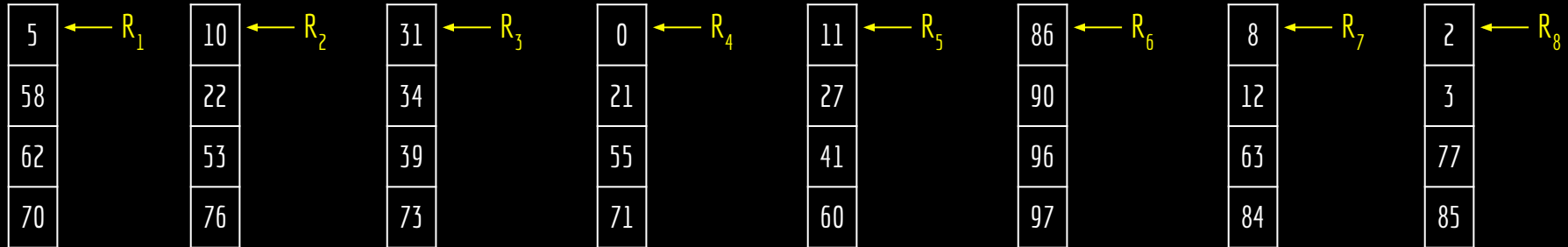
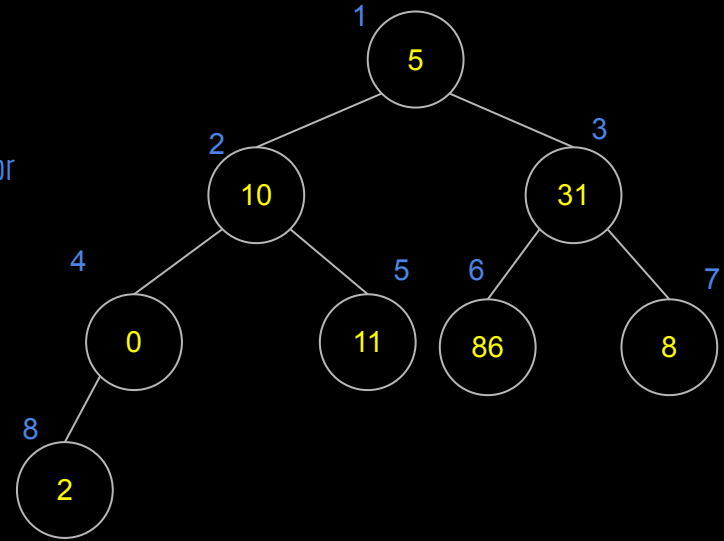
construir-min-heap(v,8)
n      i
8      4

```

```

min-heapify(v,4,8)
n      i      l      r      menor
8      4      8      9      4

```



```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)

```

```

função min-heapify(h,i,n)
l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)

```

```

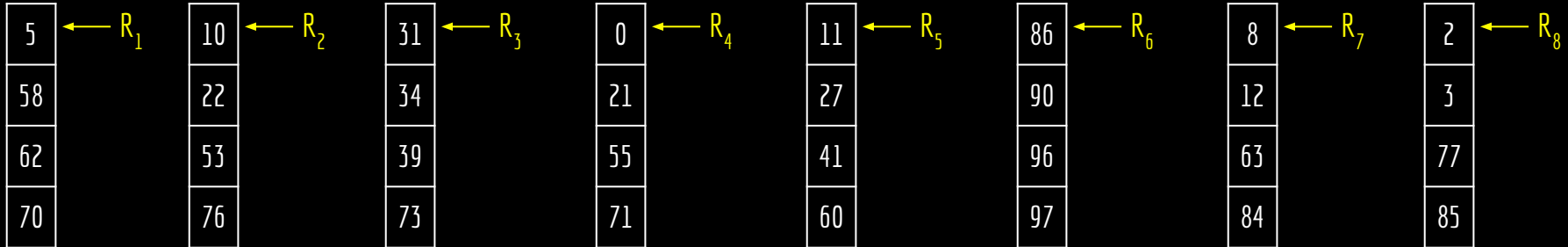
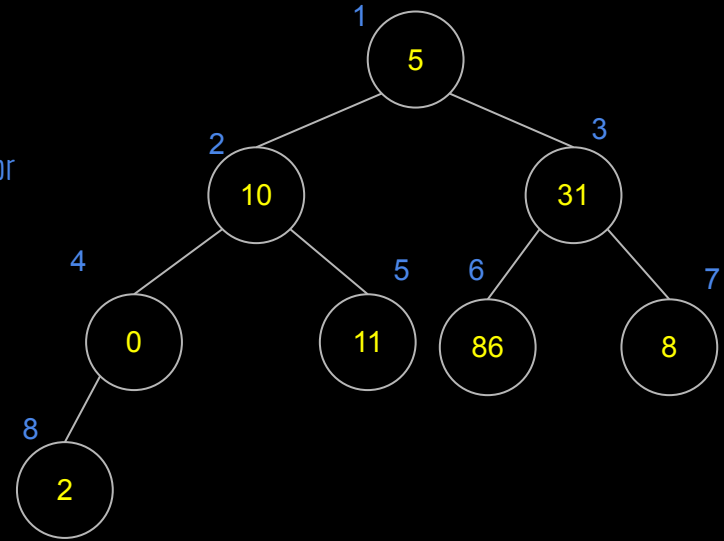
construir-min-heap(v,8)
n      i
8      4

```

```

min-heapify(v,4,8)
n      i      l      r      menor
8      4      8      9      4

```



função construir-min-heap(v,n)

para $i = n/2$ até 1 passo -1

 min-heapify(v,i,n)

construir-min-heap(v,8)

n

i

8

3

função min-heapify(h,i,n)

l = esquerda(i)

r = direita(i)

se $l \leq n$ e $h[l] < h[i]$

 menor = l

senão

 menor = i

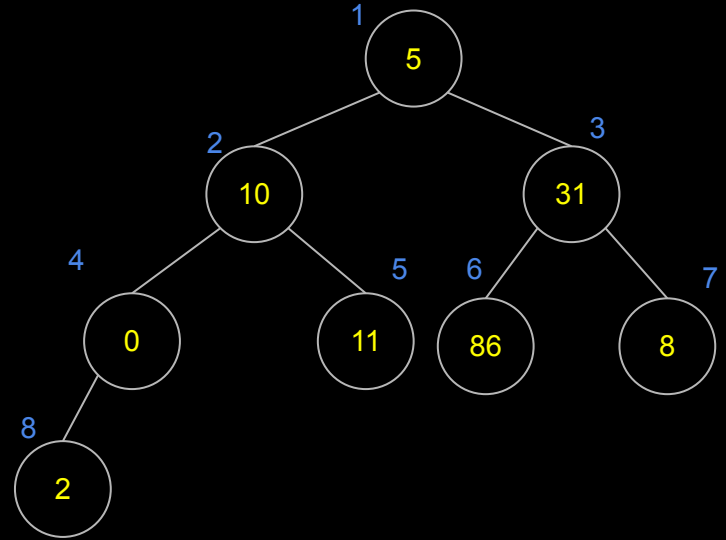
se $r \leq n$ e $h[r] < h[menor]$

 menor = r

se $menor \neq i$

 trocar(h,i,menor)

 min-heapify(h,menor,n)



5
58
62
70

← R₁

10
22
53
76

← R₂

31
34
39
73

← R₃

0
21
55
71

← R₄

11
27
41
60

← R₅

86
90
96
97

← R₆

8
12
63
84

← R₇

2
3
77
85

← R₈

```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)

```

```

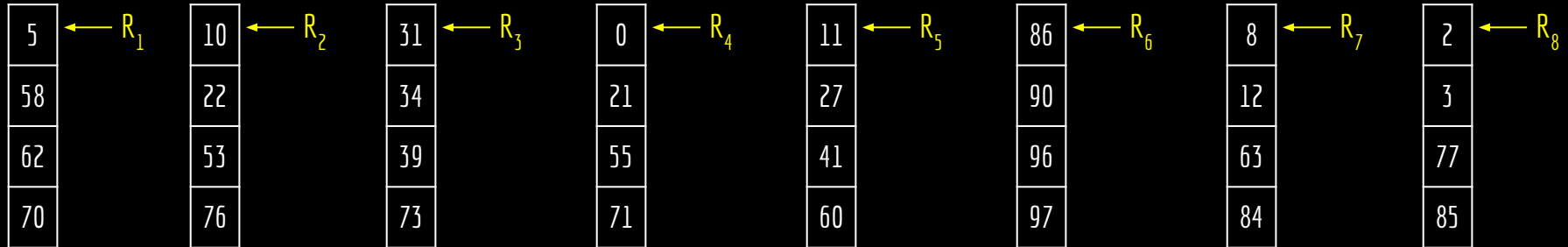
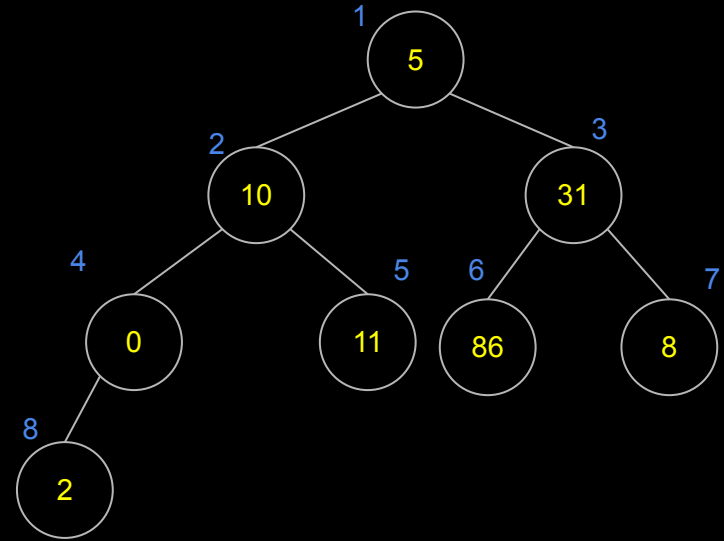
construir-min-heap(v,8)
n      i
8      3

```

```

função min-heapify(h,i,n)
l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)

```



```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)
  
```

```

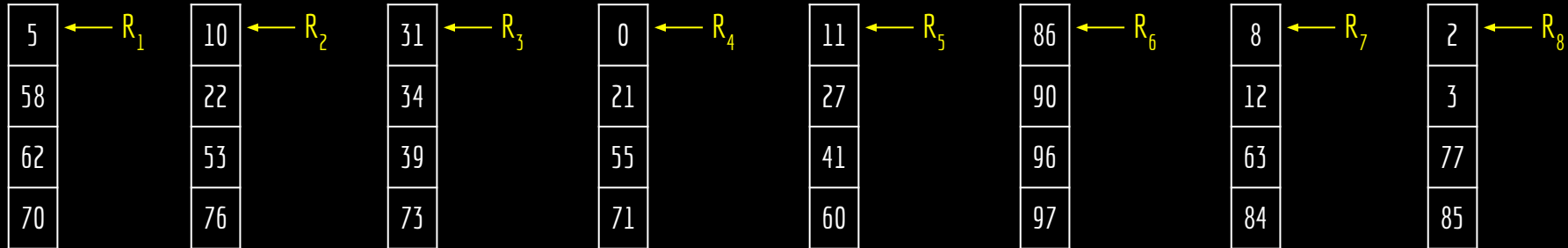
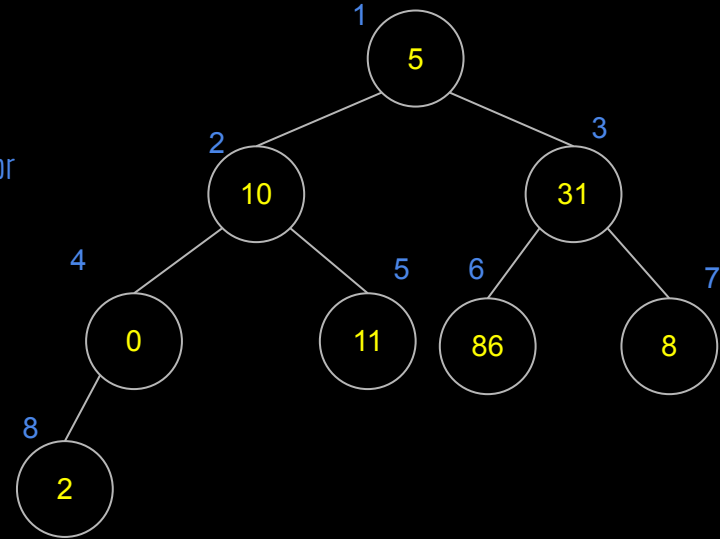
função min-heapify(h,i,n)
l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)
  
```

```

construir-min-heap(v,8)
n      i
8      3
  
```

```

min-heapify(v,3,8)
n      i      l      r      menor
8      3      6      7
  
```



```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)

```

```

função min-heapify(h,i,n)
l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)

```

```

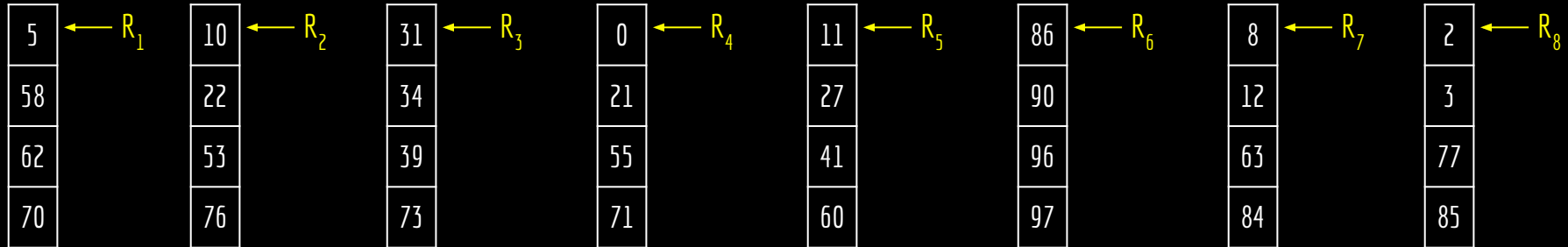
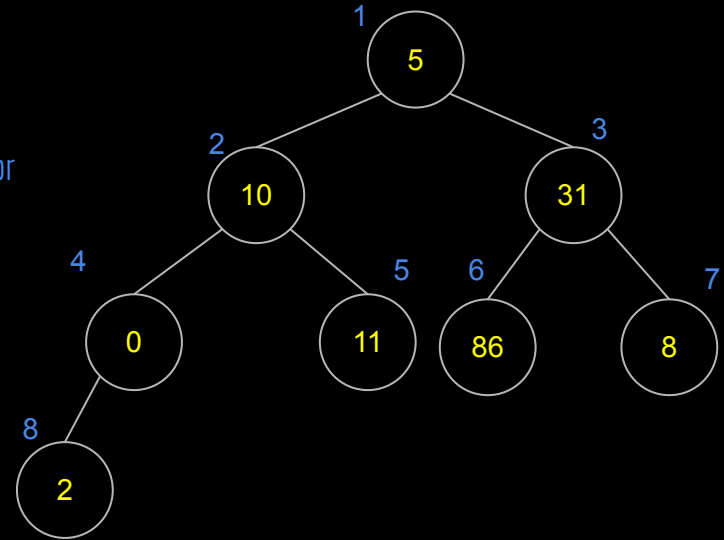
construir-min-heap(v,8)
n      i
8      3

```

```

min-heapify(v,3,8)
n      i      l      r      menor
8      3      6      7      7

```



```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)

```

função min-heapify(h,i,n)

```

l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)

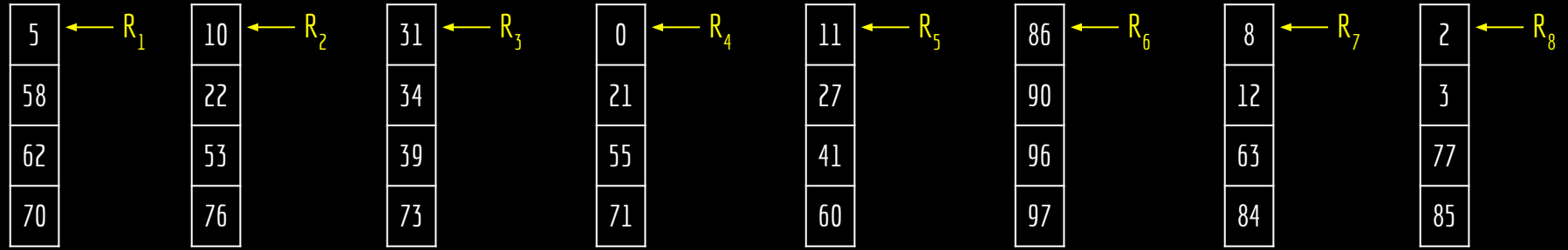
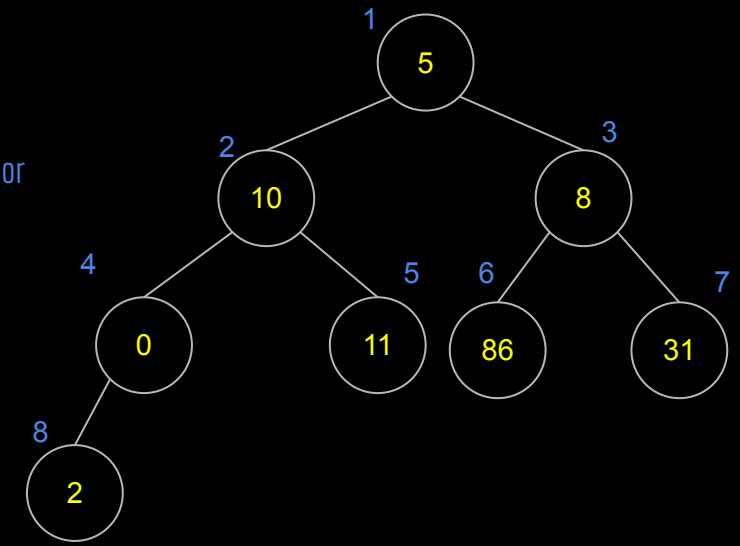
```

construir-min-heap(v,8)

n	i
8	3

min-heapify(v,3,8)

n	i	l	r	menor
8	3	6	7	7



```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)

```

função min-heapify(h,i,n)

```

l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)

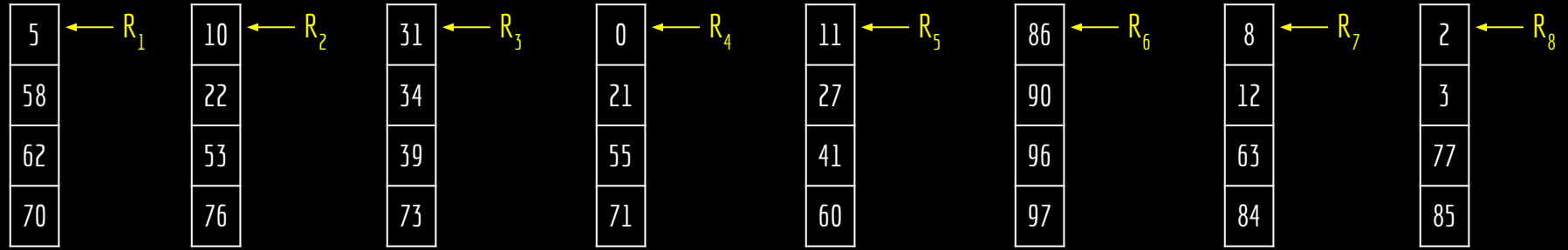
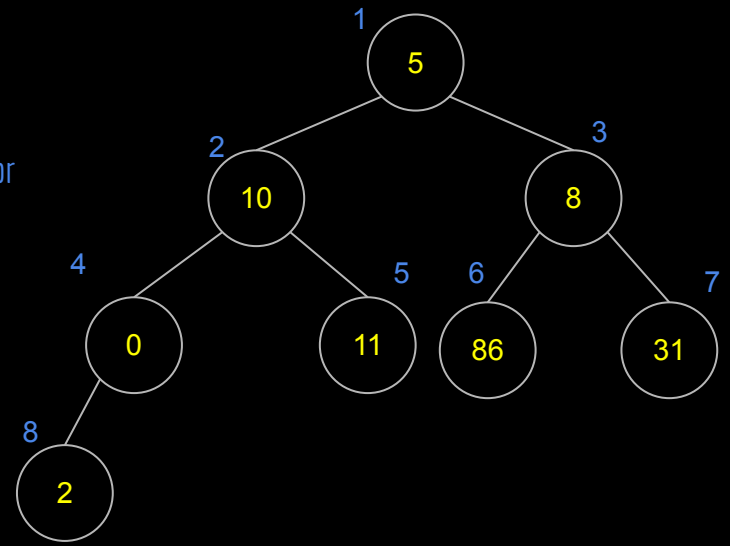
```

construir-min-heap(v,8)

n	i
8	3

min-heapify(v,3,8)

n	i	l	r	menor
8	3	6	7	7



```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)
  
```

```

função min-heapify(h,i,n)
l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)
  
```

```

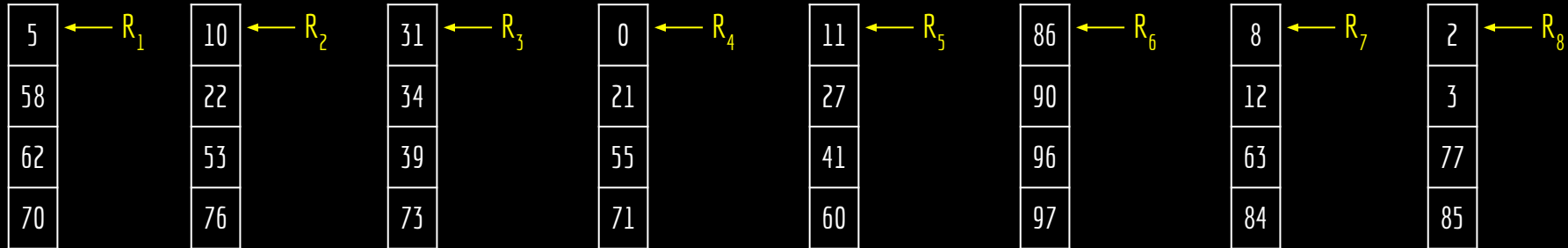
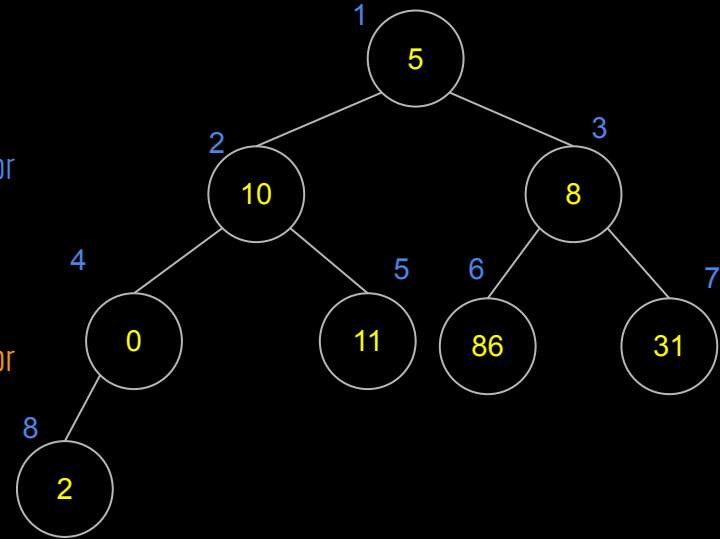
construir-min-heap(v,8)
n      i
8      3
  
```

```

min-heapify(v,3,8)
n      i      l      r      menor
8      3      6      7      7
  
```

```

min-heapify(v,3,7)
n      i      l      r      menor
8      7      14     15     15
  
```



```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)

```

```

função min-heapify(h,i,n)
l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)

```

```

construir-min-heap(v,8)
n      i
8      3

```

```

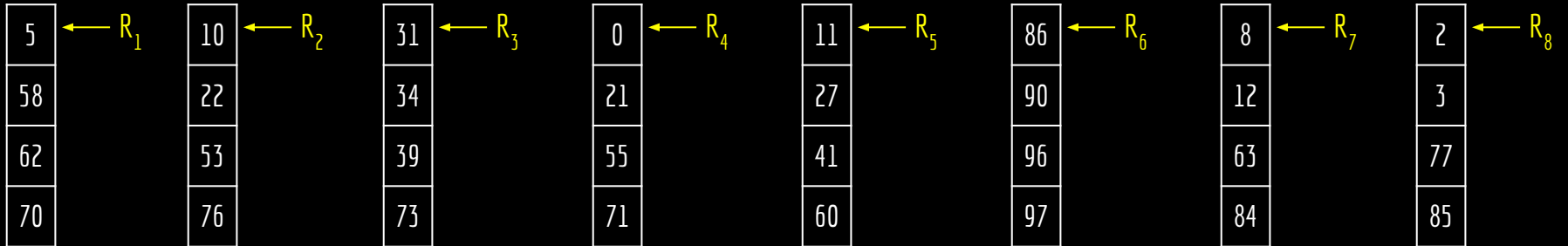
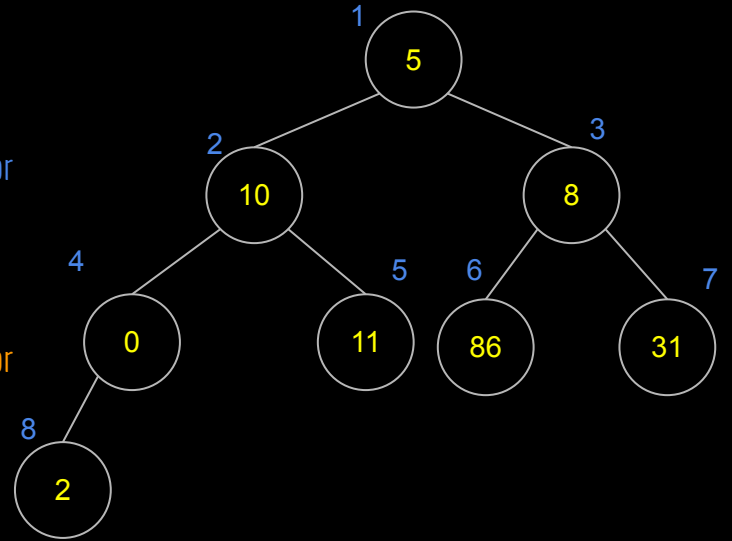
min-heapify(v,3,8)
n      i      l      r      menor
8      3      6      7      7

```

```

min-heapify(v,3,7)
n      i      l      r      menor
8      7      14     15     7

```



função construir-min-heap(v,n)

para $i = n/2$ até 1 passo -1

min-heapify(v,i,n)

função min-heapify(h,i,n)

$l = \text{esquerda}(i)$

$r = \text{direita}(i)$

se $l \leq n$ e $h[l] < h[i]$

menor = l

senão

menor = i

se $r \leq n$ e $h[r] < h[\text{menor}]$

menor = r

se menor $\neq i$

trocar(h,i,menor)

min-heapify(h,menor,n)

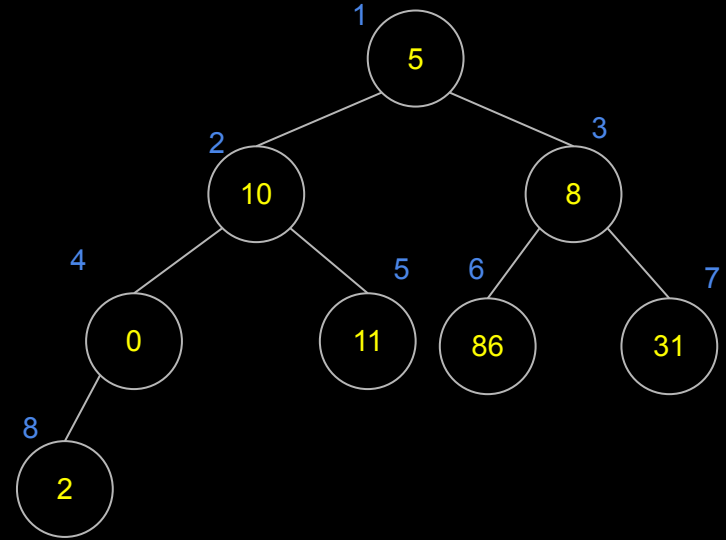
construir-min-heap(v,8)

n

i

8

2



5
58
62
70

← R_1

10
22
53
76

← R_2

31
34
39
73

← R_3

0
21
55
71

← R_4

11
27
41
60

← R_5

86
90
96
97

← R_6

8
12
63
84

← R_7

2
3
77
85

← R_8

```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)

```

```

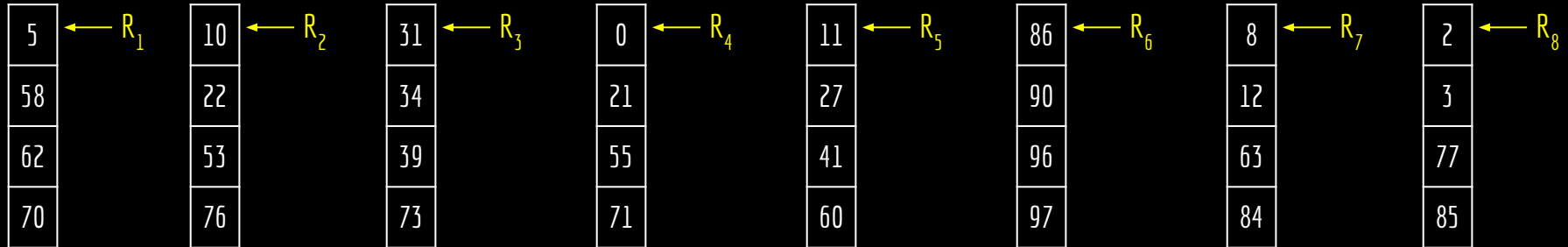
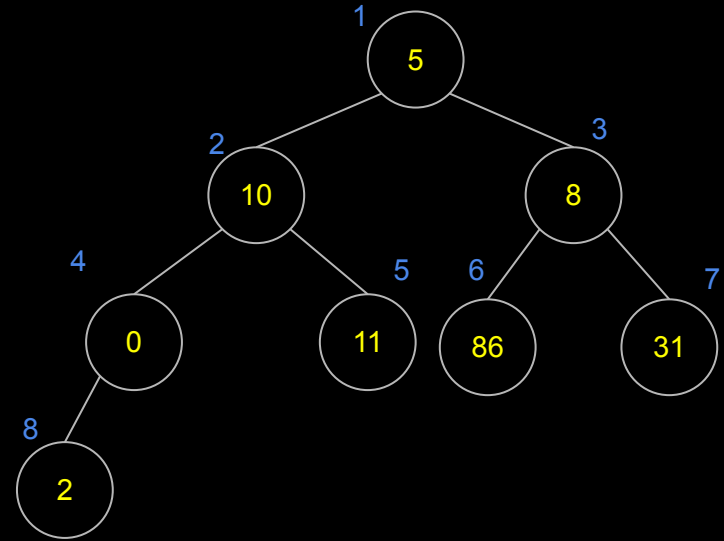
construir-min-heap(v,8)
n      i
8      2

```

```

função min-heapify(h,i,n)
l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)

```



```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)

```

```

função min-heapify(h,i,n)
l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)

```

```

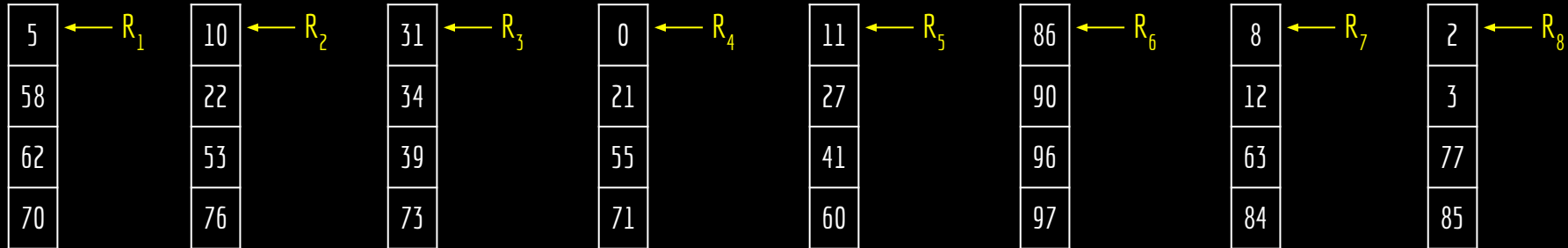
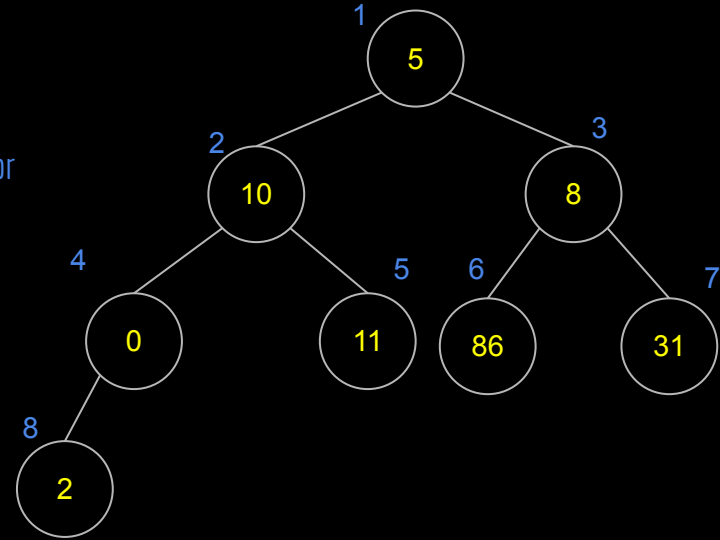
construir-min-heap(v,8)
n      i
8      2

```

```

min-heapify(v,2,8)
n      i      l      r      menor
8      2      4      5

```



```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)

```

```

função min-heapify(h,i,n)
l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)

```

```

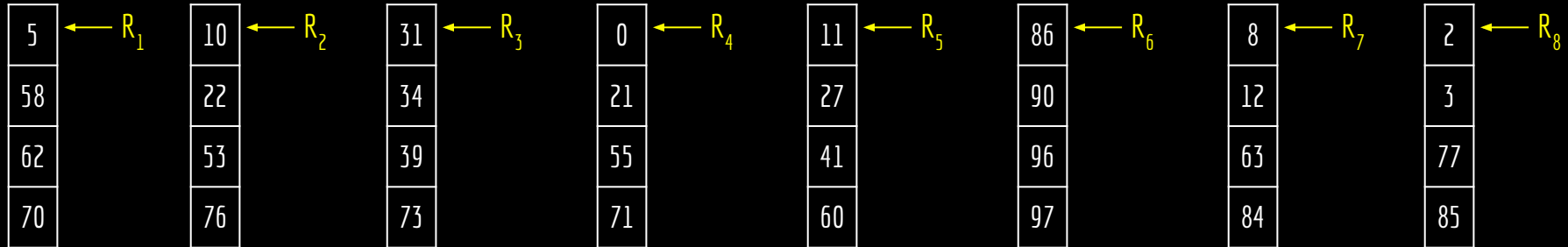
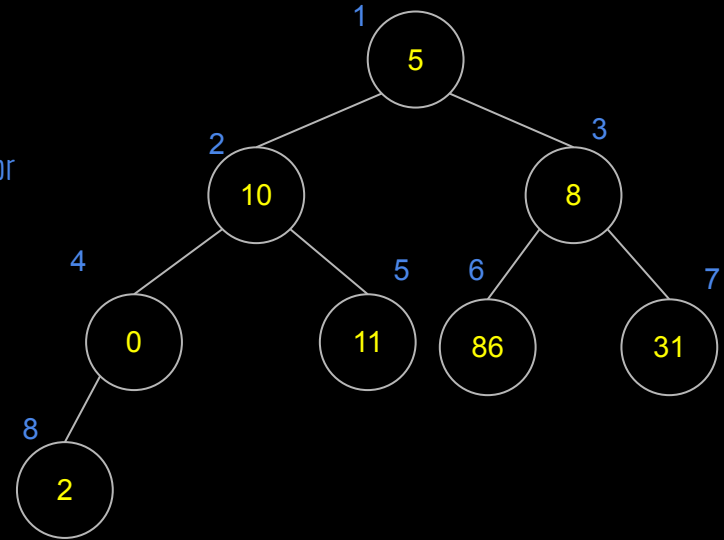
construir-min-heap(v,8)
n      i
8      2

```

```

min-heapify(v,2,8)
n      i      l      r      menor
8      2      4      5      4

```



```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)

```

```

função min-heapify(h,i,n)
l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)

```

```

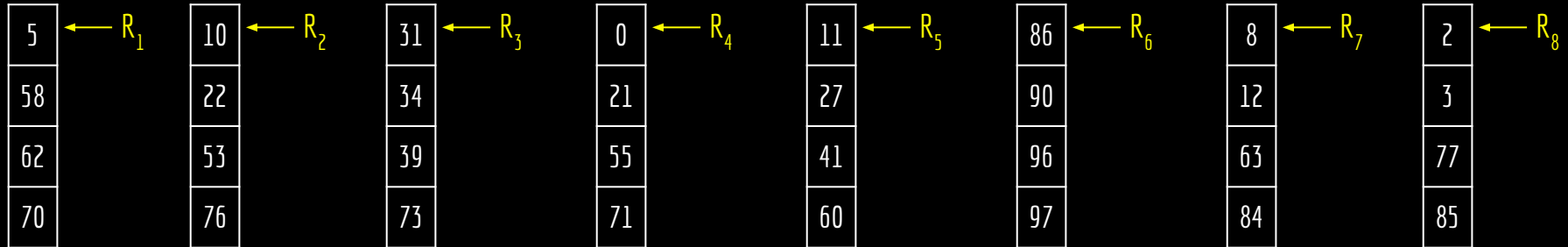
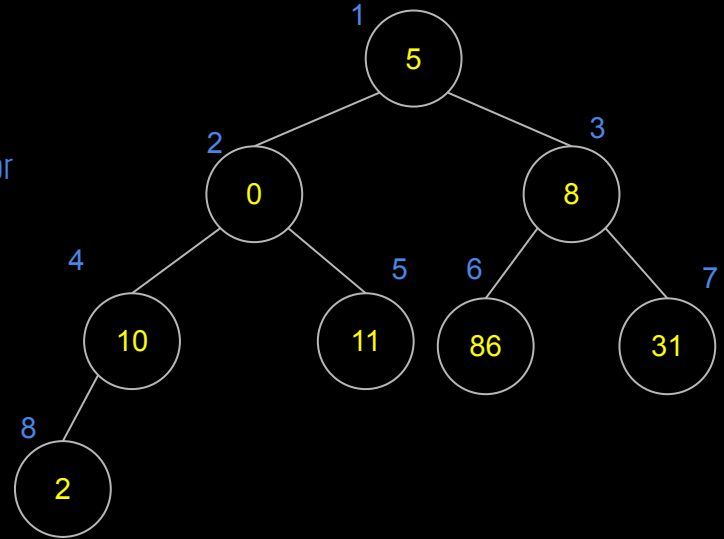
construir-min-heap(v,8)
n      i
8      2

```

```

min-heapify(v,2,8)
n      i      l      r      menor
8      2      4      5      4

```



```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)

```

função min-heapify(h,i,n)

```

l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)

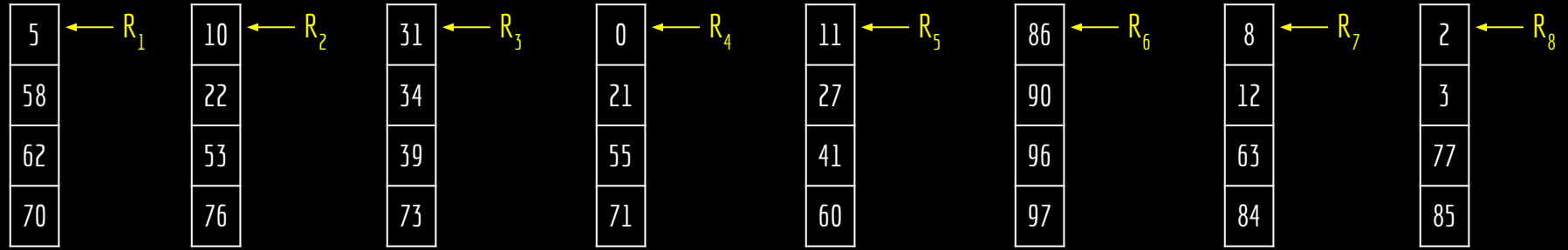
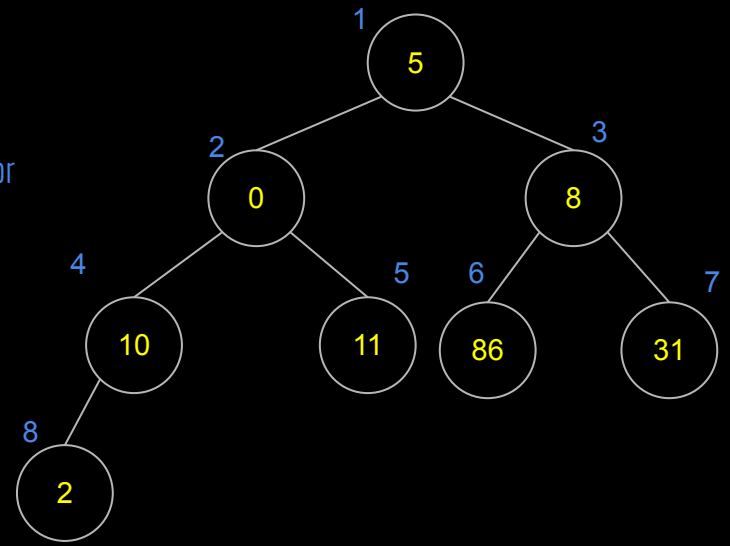
```

construir-min-heap(v,8)

n	i
8	2

min-heapify(v,2,8)

n	i	l	r	menor
8	2	4	5	4



```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)
  
```

```

função min-heapify(h,i,n)
l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)
  
```

```

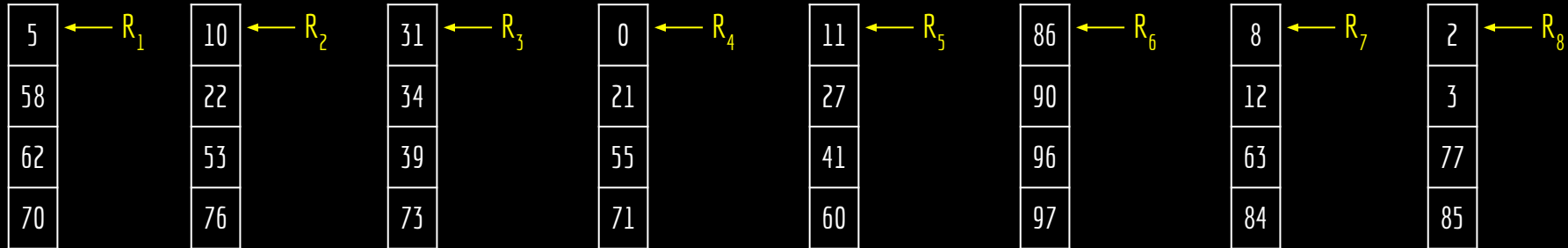
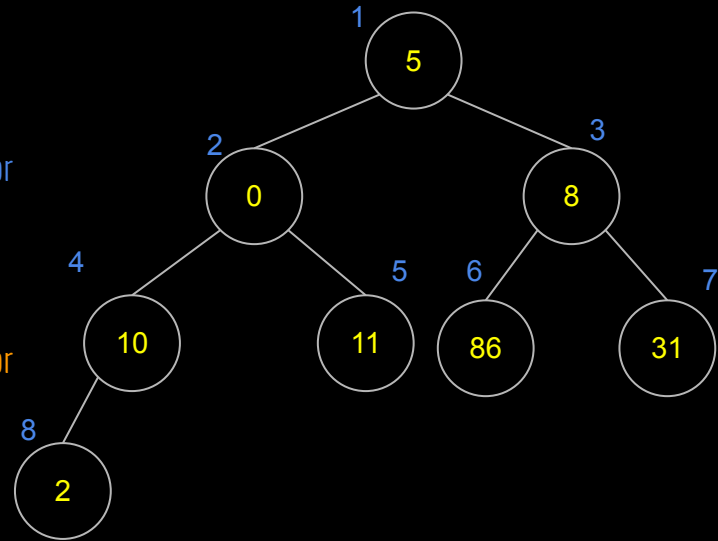
construir-min-heap(v,8)
n      i
8      2
  
```

```

min-heapify(v,2,8)
n      i      l      r      menor
8      2      4      5      4
  
```

```

min-heapify(v,4,8)
n      i      l      r      menor
8      4      8      9
  
```



```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)
  
```

```

função min-heapify(h,i,n)
l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)
  
```

```

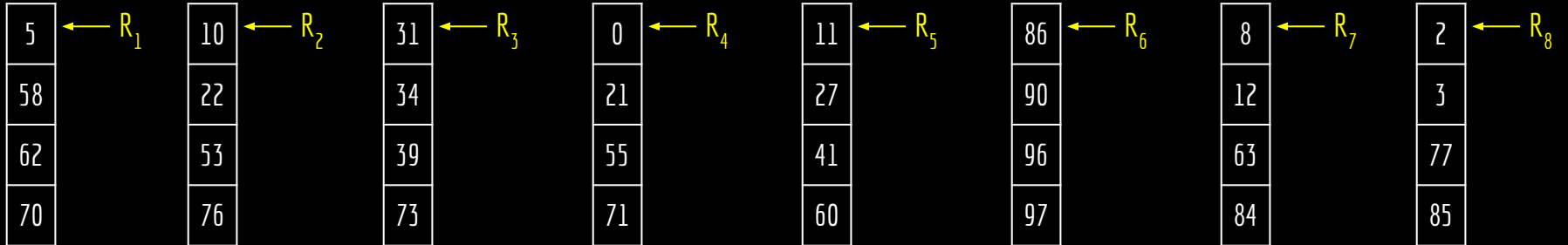
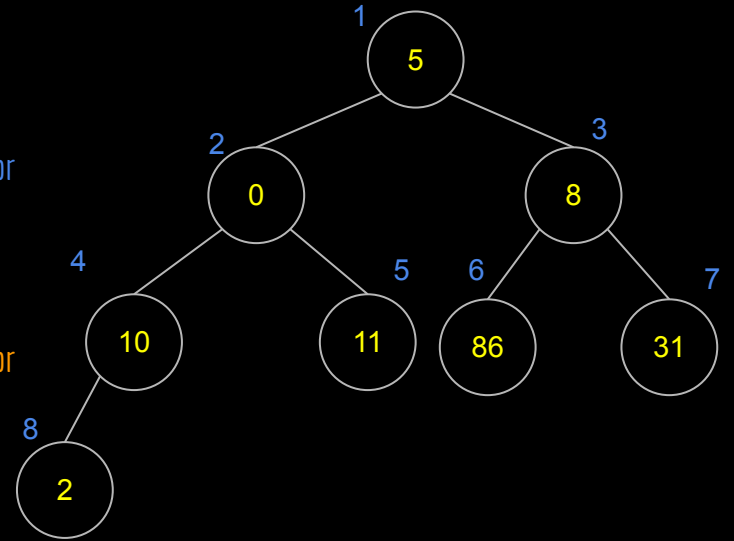
construir-min-heap(v,8)
n      i
8      2
  
```

```

min-heapify(v,2,8)
n      i      l      r      menor
8      2      4      5      4
  
```

```

min-heapify(v,4,8)
n      i      l      r      menor
8      4      8      9      8
  
```




```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)

```

função min-heapify(h,i,n)

```

l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)

```

construir-min-heap(v,8)

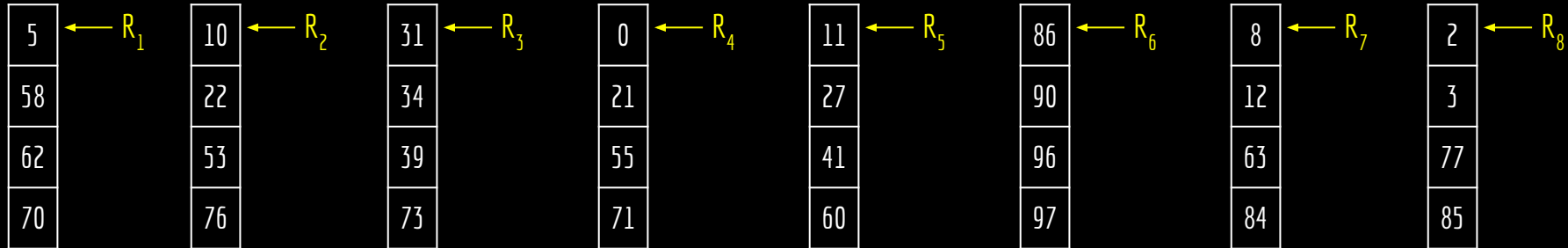
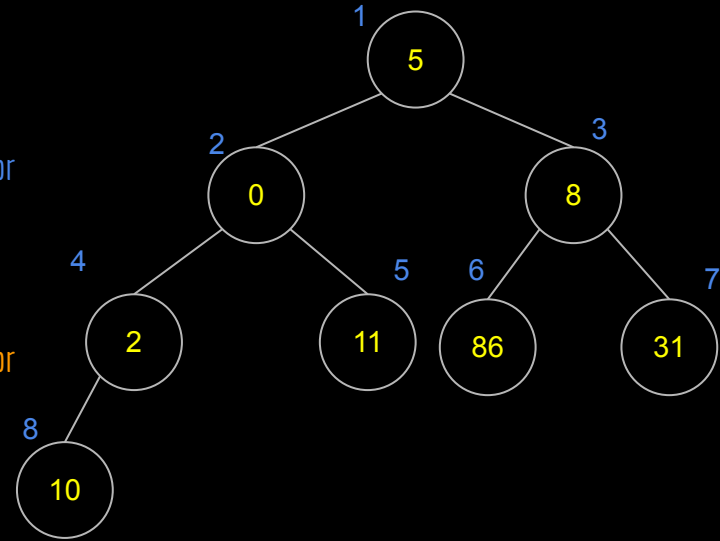
n	i
8	2

min-heapify(v,2,8)

n	i	l	r	menor
8	2	4	5	4

min-heapify(v,4,8)

n	i	l	r	menor
8	4	8	9	8



```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)

```

função min-heapify(h,i,n)

```

l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)

```

construir-min-heap(v,8)

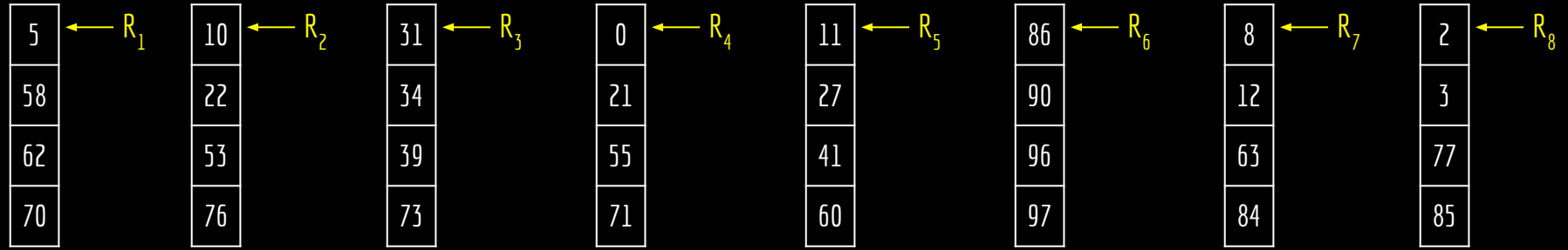
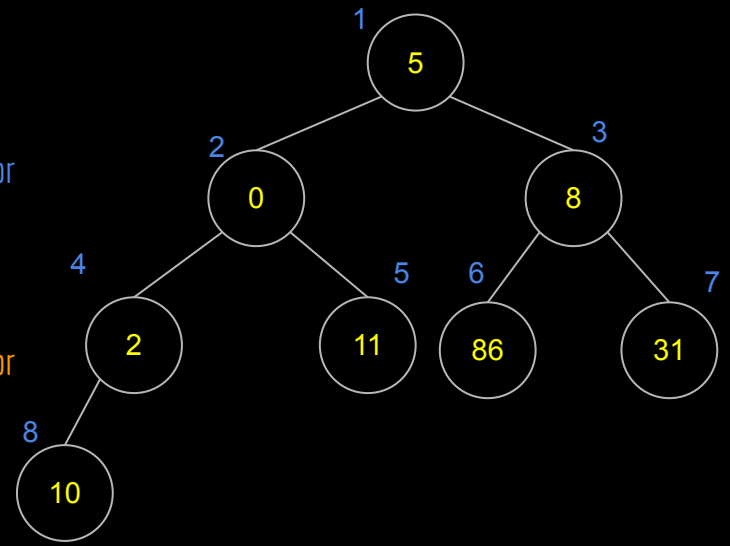
n	i
8	2

min-heapify(v,2,8)

n	i	l	r	menor
8	2	4	5	4

min-heapify(v,4,8)

n	i	l	r	menor
8	4	8	9	8



função construir-min-heap(v,n)

para $i = n/2$ até 1 passo -1

 min-heapify(v,i,n)

construir-min-heap(v,8)

n

i

8

1

função min-heapify(h,i,n)

l = esquerda(i)

r = direita(i)

se $l \leq n$ e $h[l] < h[i]$

 menor = l

senão

 menor = i

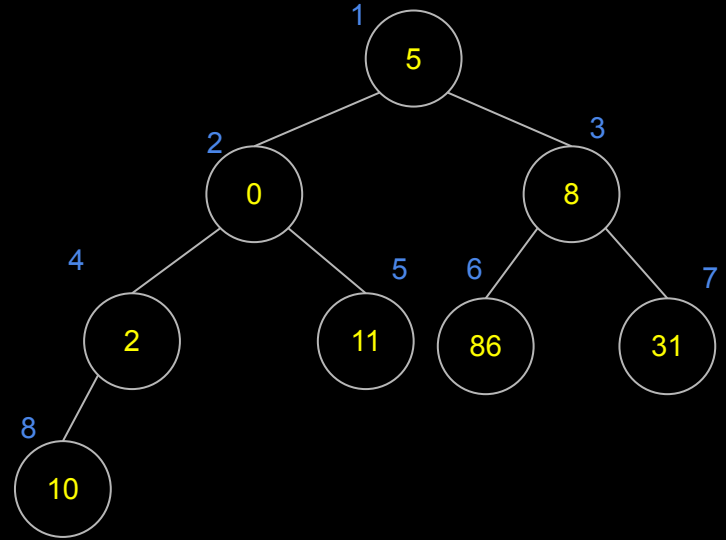
se $r \leq n$ e $h[r] < h[menor]$

 menor = r

se menor $\neq$ i

 trocar(h,i,menor)

 min-heapify(h,menor,n)



5
58
62
70

← R₁

10
22
53
76

← R₂

31
34
39
73

← R₃

0
21
55
71

← R₄

11
27
41
60

← R₅

86
90
96
97

← R₆

8
12
63
84

← R₇

2
3
77
85

← R₈

```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)

```

```

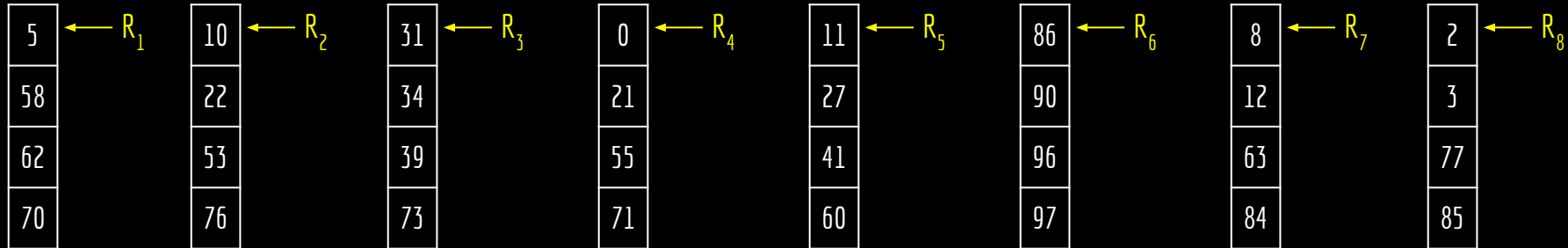
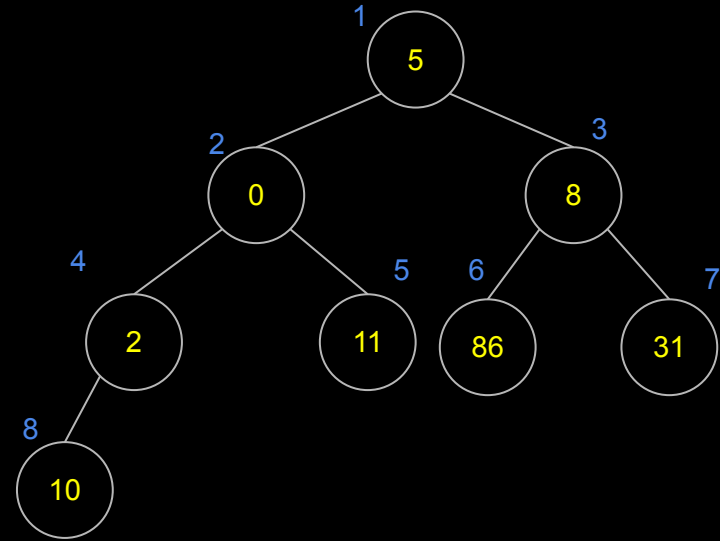
construir-min-heap(v,8)
n      i
8      1

```

```

função min-heapify(h,i,n)
l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)

```



```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)
  
```

```

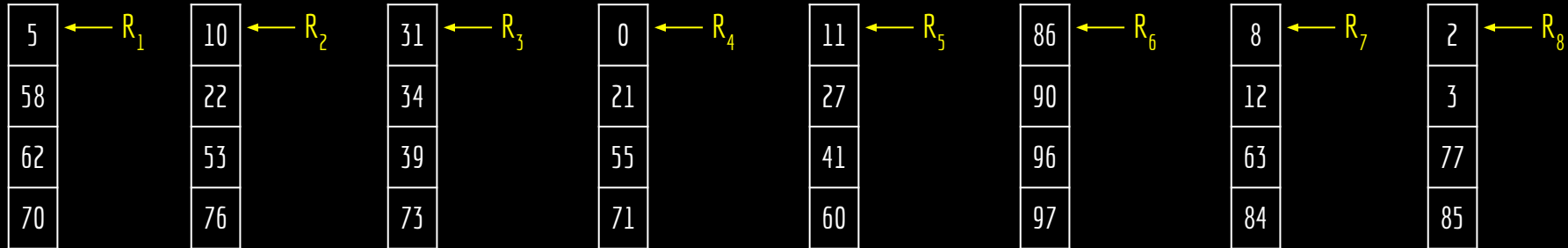
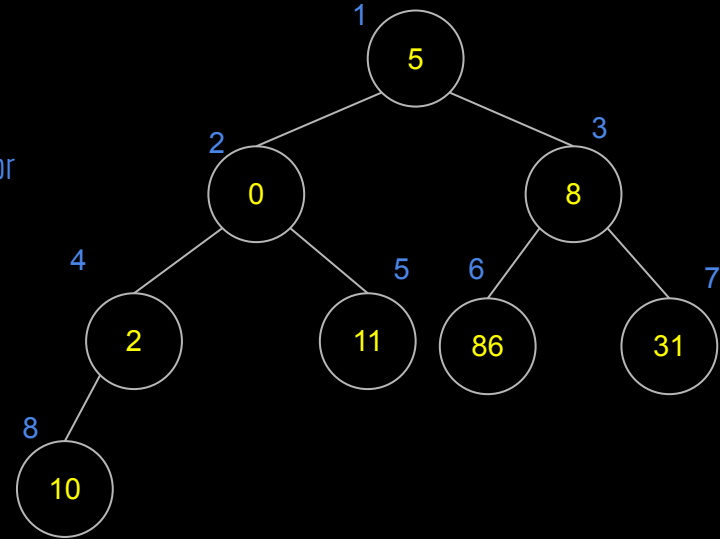
função min-heapify(h,i,n)
l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)
  
```

```

construir-min-heap(v,8)
n      i
8      1
  
```

```

min-heapify(v,1,8)
n      i      l      r      menor
8      1      2      3
  
```



```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)

```

```

função min-heapify(h,i,n)
l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)

```

```

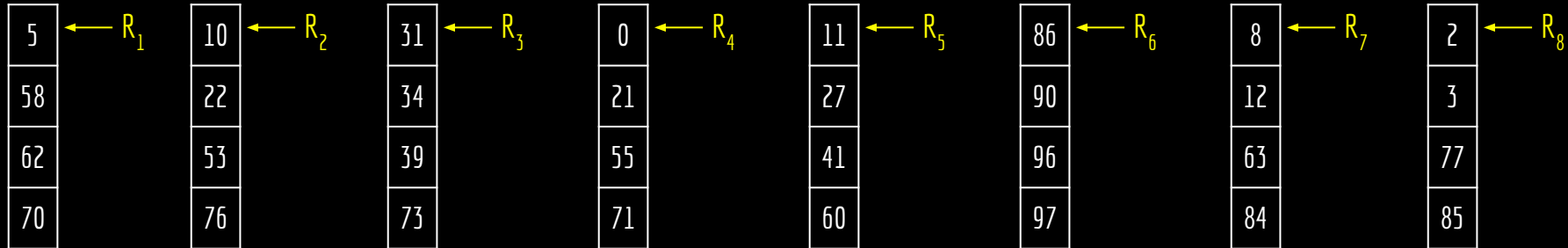
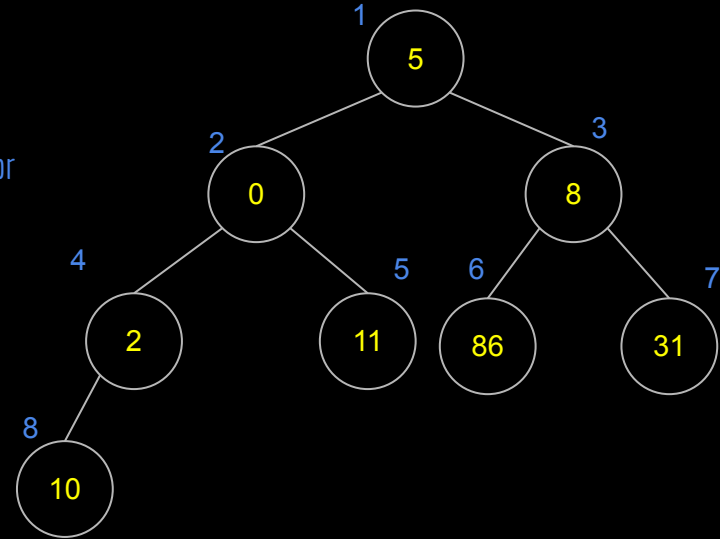
construir-min-heap(v,8)
n      i
8      1

```

```

min-heapify(v,1,8)
n      i      l      r      menor
8      1      2      3      2

```



```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)

```

função min-heapify(h,i,n)

```

l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)

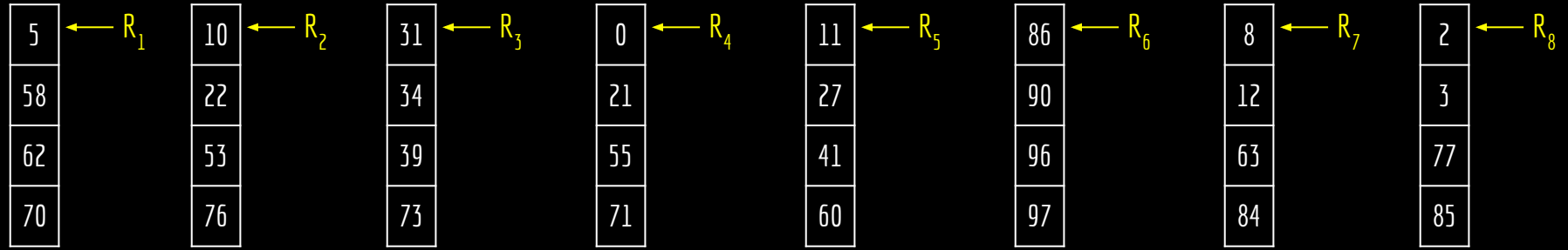
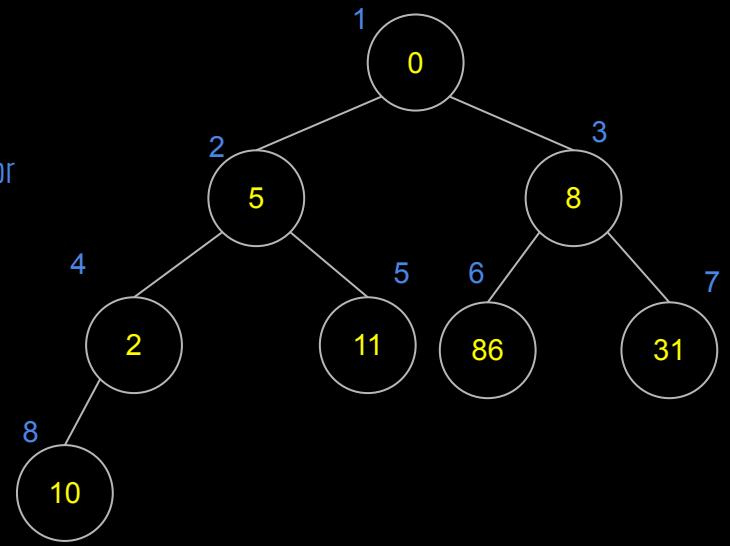
```

construir-min-heap(v,8)

n	i
8	1

min-heapify(v,1,8)

n	i	l	r	menor
8	1	2	3	2



```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)

```

função min-heapify(h,i,n)

```

l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)

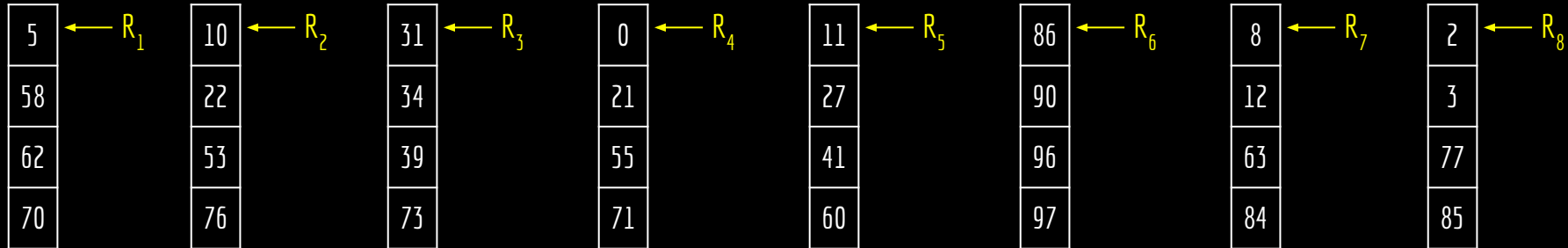
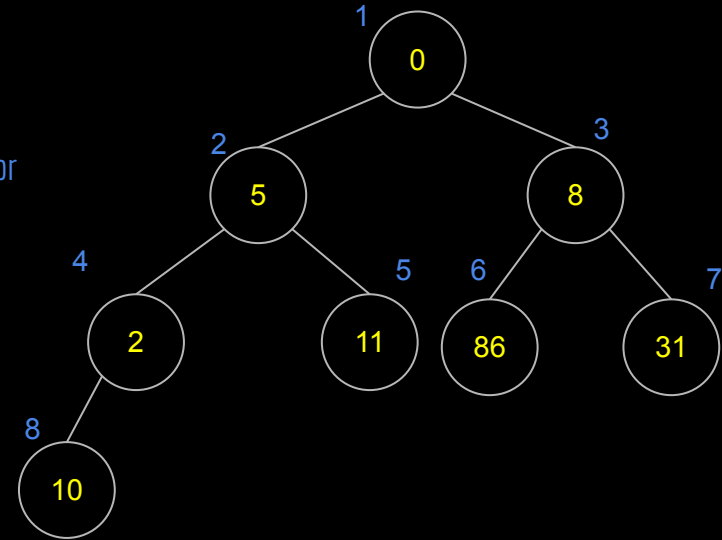
```

construir-min-heap(v,8)

n	i
8	1

min-heapify(v,1,8)

n	i	l	r	menor
8	1	2	3	2




```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)

```

```

função min-heapify(h,i,n)
l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)

```

```

construir-min-heap(v,8)
n      i
8      1

```

```

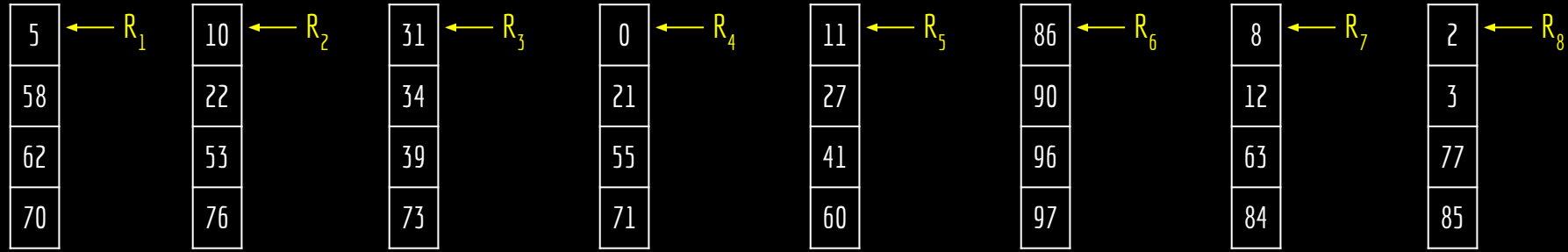
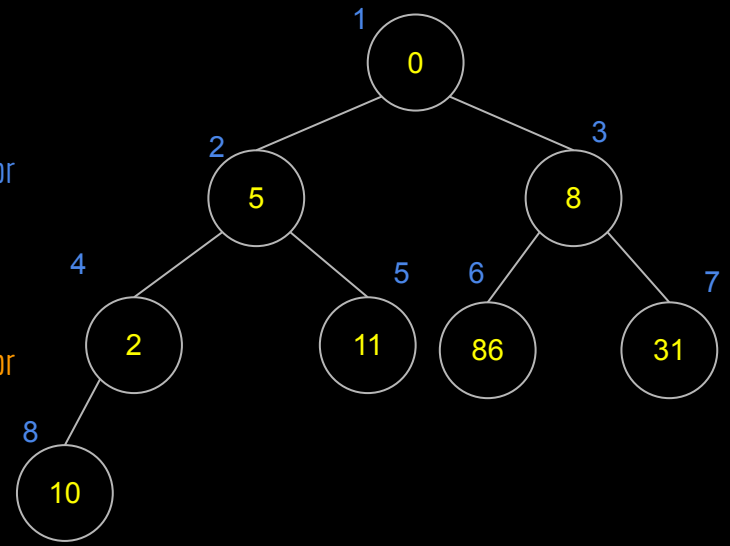
min-heapify(v,1,8)
n      i      l      r      menor
8      1      2      3      2

```

```

min-heapify(v,2,8)
n      i      l      r      menor
8      2      4      5      5

```



```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)

```

```

função min-heapify(h,i,n)
l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)

```

```

construir-min-heap(v,8)
n      i
8      1

```

```

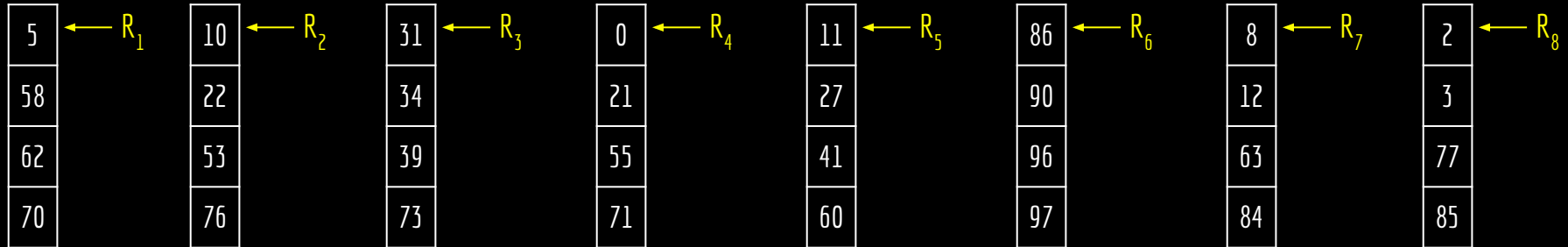
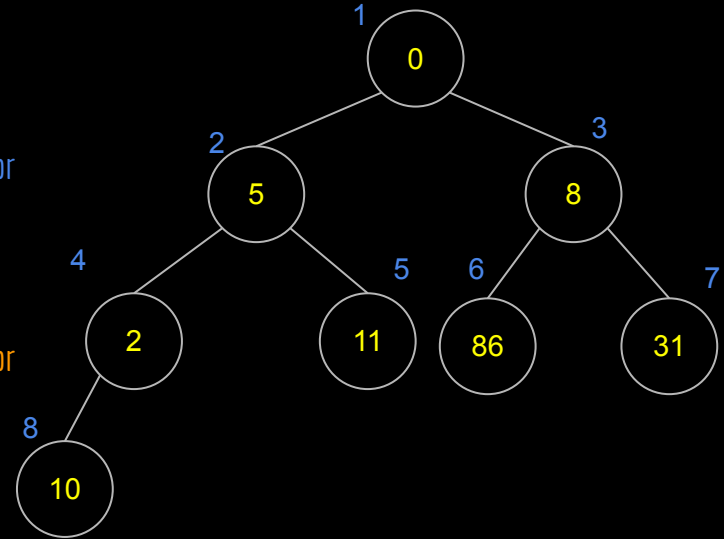
min-heapify(v,1,8)
n      i      l      r      menor
8      1      2      3      2

```

```

min-heapify(v,2,8)
n      i      l      r      menor
8      2      4      5      4

```



```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)

```

```

função min-heapify(h,i,n)
l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)

```

```

construir-min-heap(v,8)
n      i
8      1

```

```

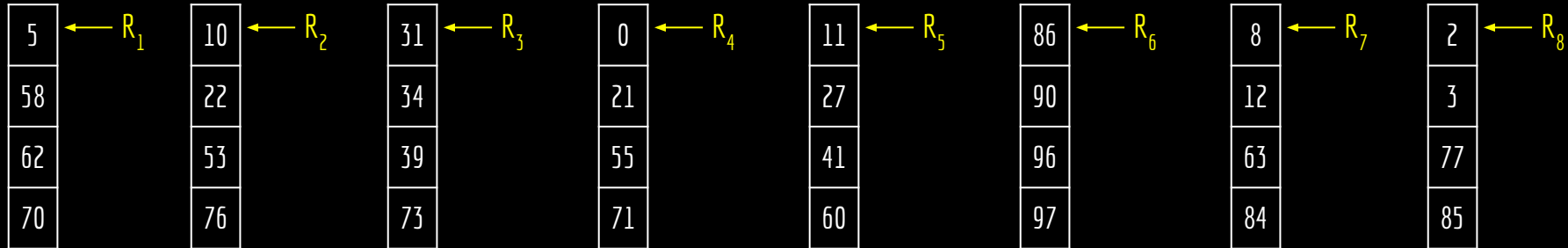
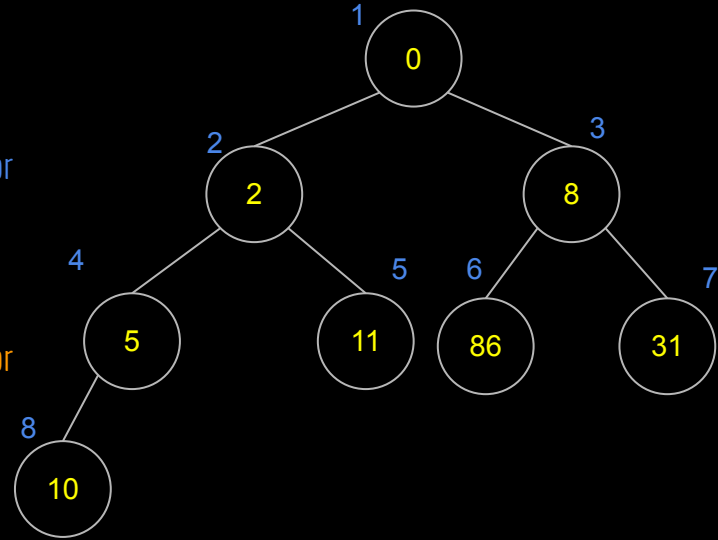
min-heapify(v,1,8)
n      i      l      r      menor
8      1      2      3      2

```

```

min-heapify(v,2,8)
n      i      l      r      menor
8      2      4      5      4

```



```

função construir-min-heap(v,n)
para i = n/2 até 1 passo -1
    min-heapify(v,i,n)

```

função min-heapify(h,i,n)

```

l = esquerda(i)
r = direita(i)
se l ≤ n e h[l] < h[i]
    menor = l
senão
    menor = i
se r ≤ n e h[r] < h[menor]
    menor = r
se menor ≠ i
    trocar(h,i,menor)
    min-heapify(h,menor,n)

```

construir-min-heap(v,8)

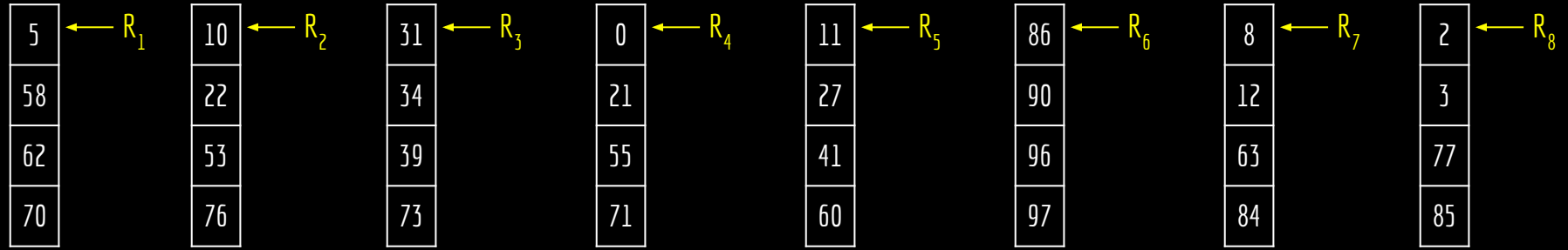
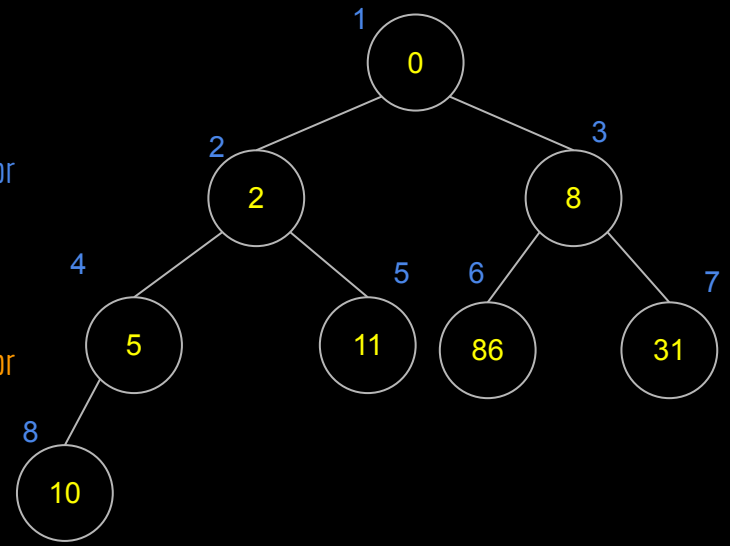
n	i
8	1

min-heapify(v,1,8)

n	i	l	r	menor
8	1	2	3	2

min-heapify(v,2,8)

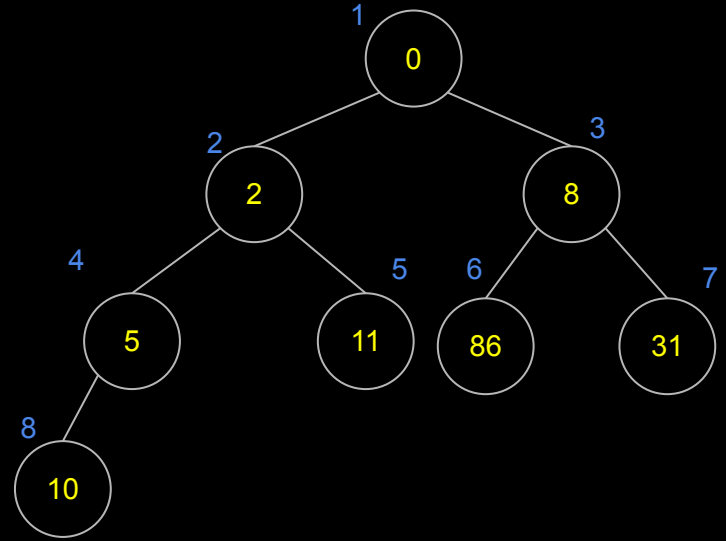
n	i	l	r	menor
8	2	4	5	4



Custo

Min-Heap construída.

Qual foi o custo?



5	← R ₁
58	
62	
70	

10	← R ₂
22	
53	
76	

31	← R ₃
34	
39	
73	

0	← R ₄
21	
55	
71	

11	← R ₅
27	
41	
60	

86	← R ₆
90	
96	
97	

8	← R ₇
12	
63	
84	

2	← R ₈
3	
77	
85	

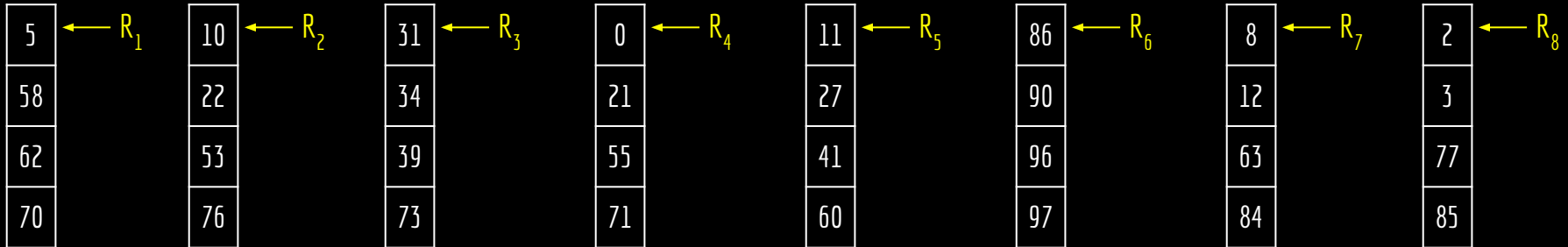
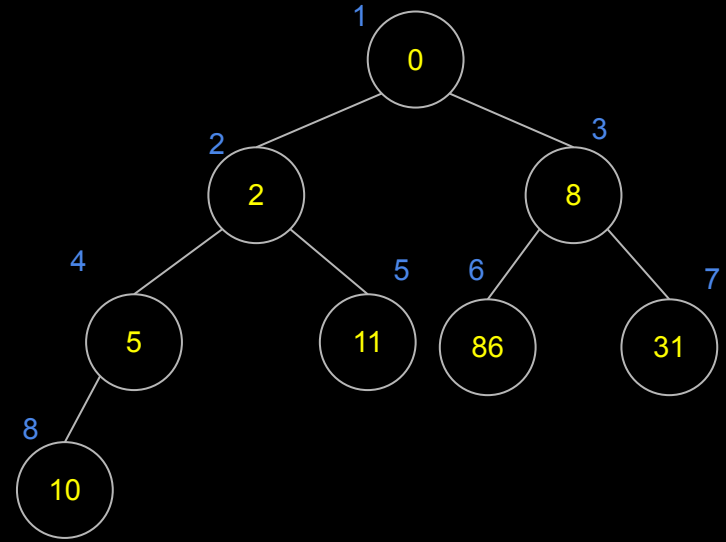
Custo

Min-Heap construída.

Qual foi o custo?

Custou P para copiar a cabeça de cada R_x para a heap,
+ P para construir a Min-Heap.

Logo, $C(P) = 2P$.

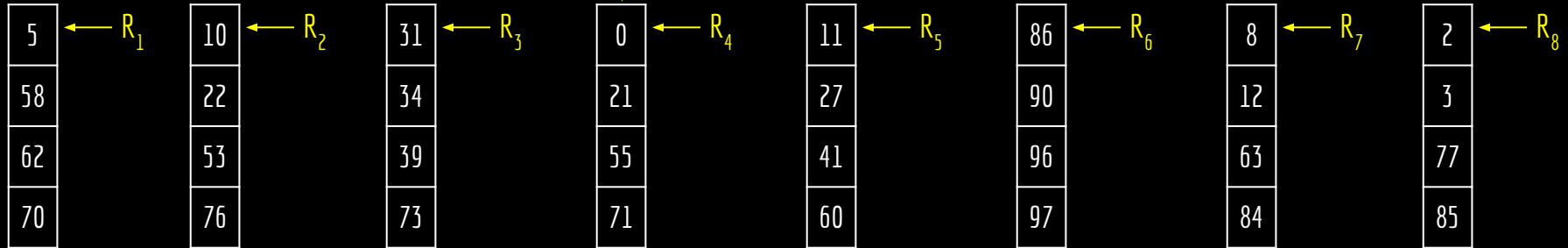


E agora?

Cada nodo da Min-Heap aponta para o seu arquivo.

Copiar a cabeça da Min-Heap para o arquivo final, mover o ponteiro do arquivo R_x correspondente, copiar a nova cabeça de R_x para a cabeça da Min-Heap, e chamar Min-Heapify com um custo $O(\log_2 P)$.

Repetir o processo.



E agora?

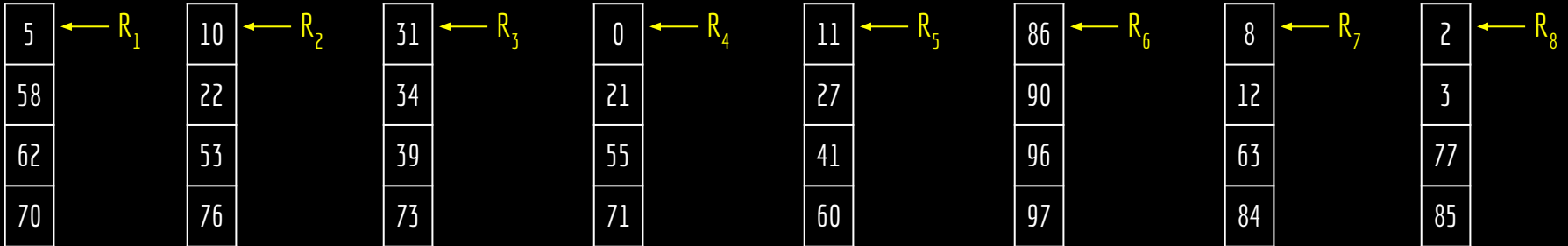
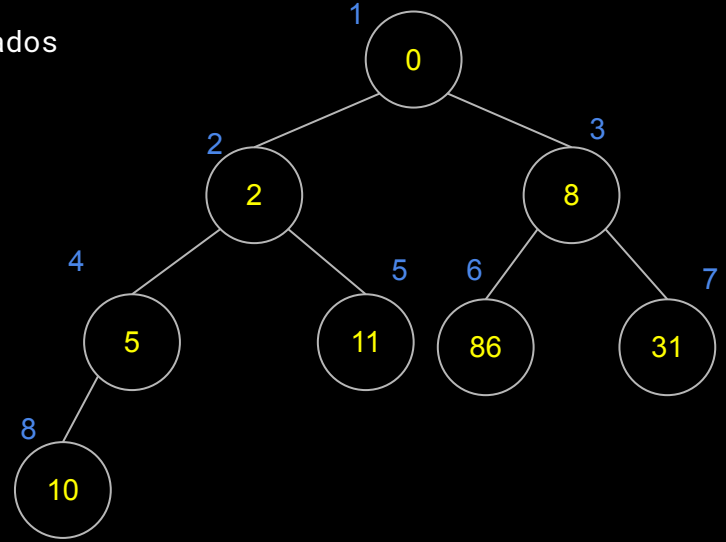
Copiar dado da cabeça da heap

Ajustar Ponteiros

Substituir cabeça da heap

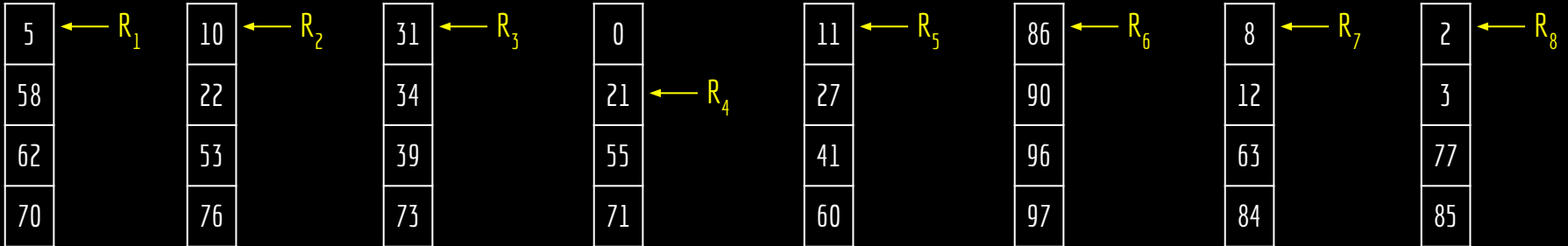
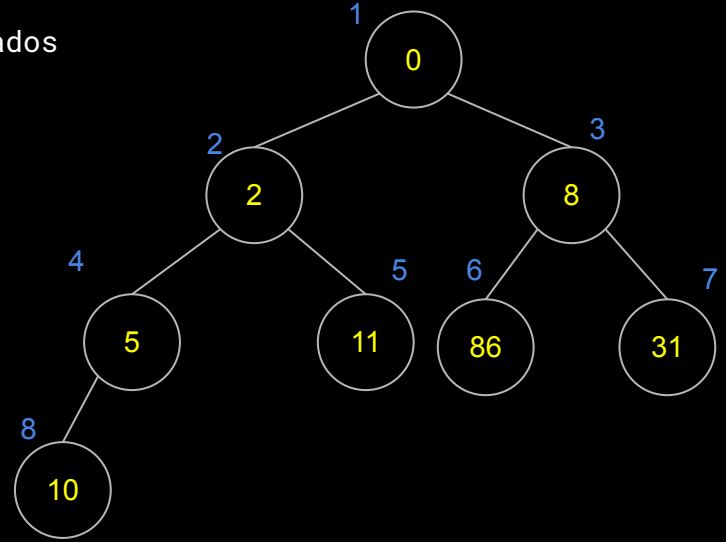
Min-Heapify

repetir enquanto existirem dados



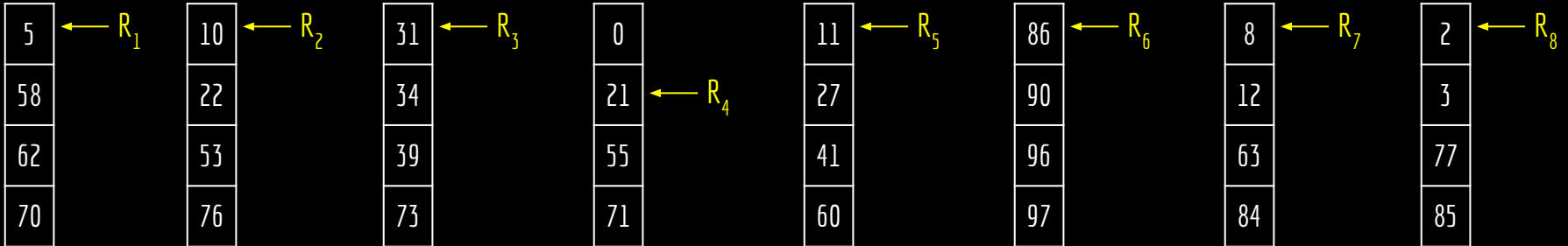
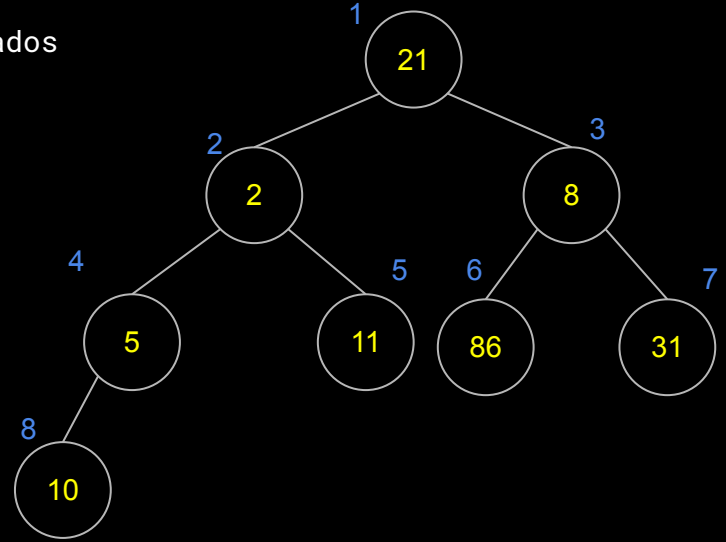
E agora?

Copiar dado da cabeça da heap
Ajustar Ponteiros
Substituir cabeça da heap
Min-Heapify
repetir enquanto existirem dados



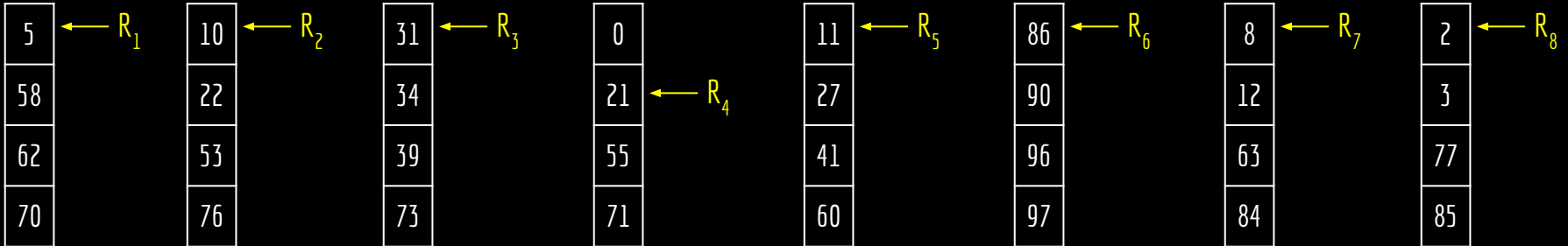
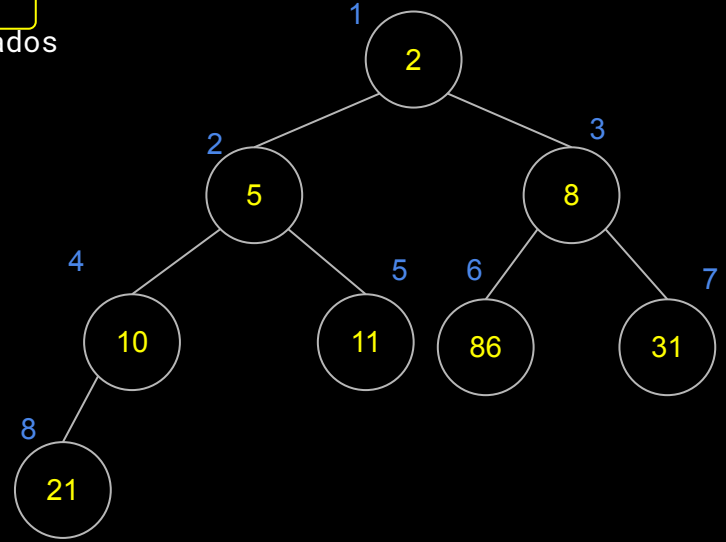
E agora?

Copiar dado da cabeça da heap
Ajustar Ponteiros
Substituir cabeça da heap
Min-Heapify
repetir enquanto existirem dados



E agora?

Copiar dado da cabeça da heap
Ajustar Ponteiros
Substituir cabeça da heap
Min-Heapify
repetir enquanto existirem dados



E agora?

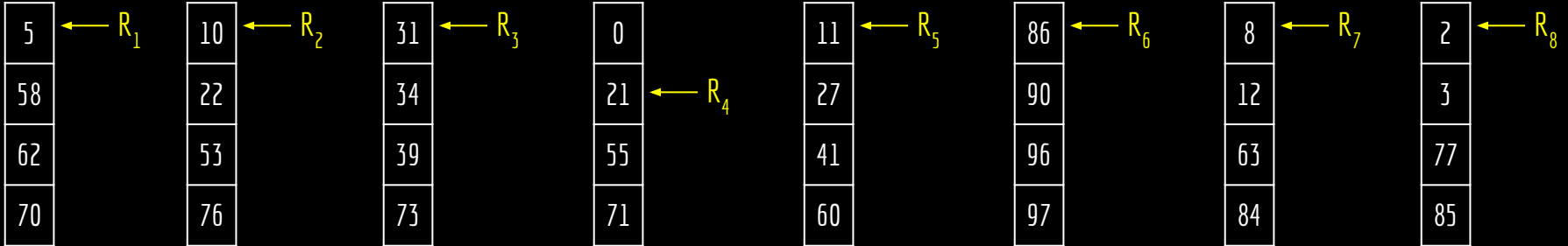
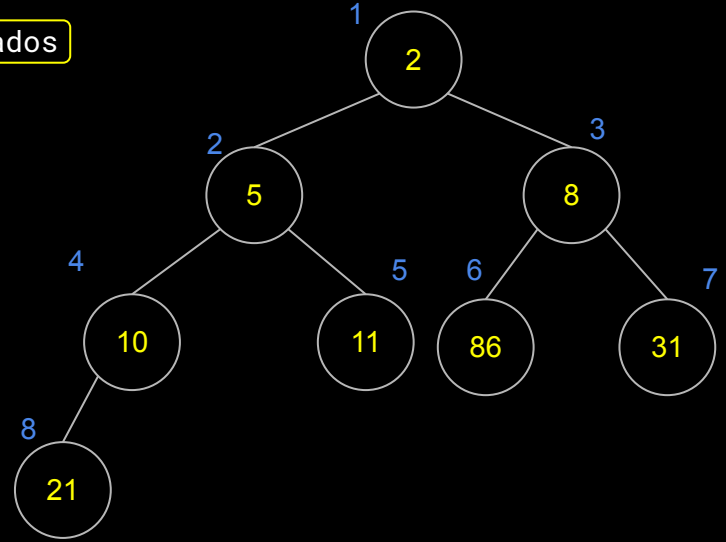
Copiar dado da cabeça da heap

Ajustar Ponteiros

Substituir cabeça da heap

Min-Heapify

repetir enquanto existirem dados



Seleção por Substituição

- ▶ Estratégia para diminuir a quantidade de conjuntos ordenados no Passo de Ordenação
- ▶ Utiliza a estrutura de heap (ao invés do método de seleção)
- ▶ Segundo Knuth:
Para números randômicos o tamanho dos conjuntos ordenados é em média $2 * b$

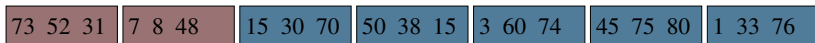
Passos da Seleção por Substituição

Idéia:

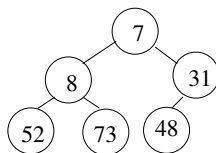
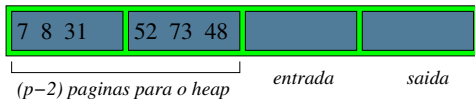
- ▶ Mantém os registros no buffer em ordem min-heap
- ▶ Retira o menor e insere o próximo registro x
- ▶ Se x for menor que o último elemento retirado, ele é marcado como maior que todos os demais no heap
- ▶ Quando todos os elementos no heap estiverem marcados, inicia-se um novo conjunto ordenado.

Exemplo

Entrada

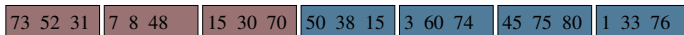


Buffer de 4 paginas

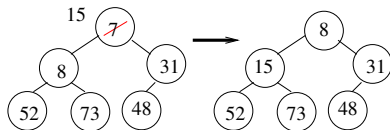
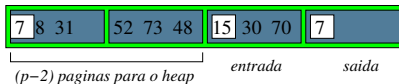


Exemplo

Entrada

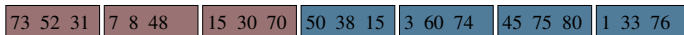


Buffer de 4 paginas

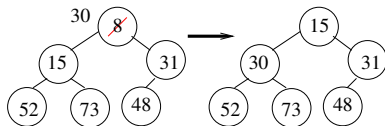
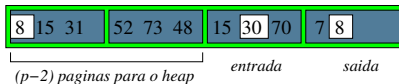


Exemplo

Entrada

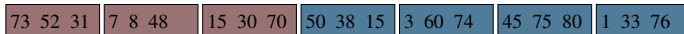


Buffer de 4 paginas

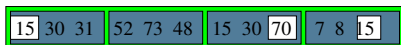


Exemplo

Entrada



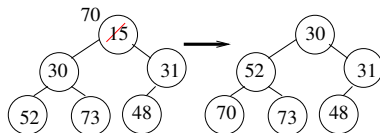
Buffer de 4 paginas



$(p-2)$ paginas para o heap

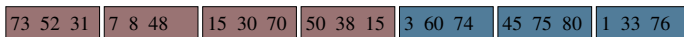
entrada

saida

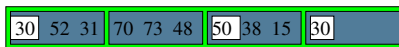


Exemplo

Entrada



Buffer de 4 páginas

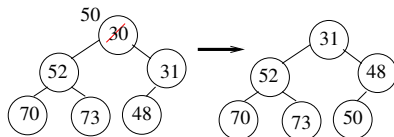


$(p-2)$ páginas para o heap

entrada

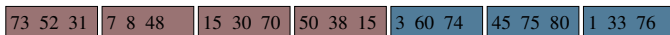
saida

Saida

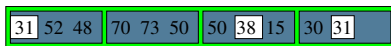


Exemplo

Entrada



Buffer de 4 paginas

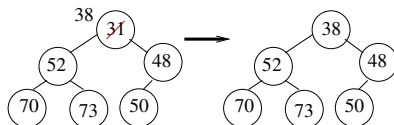
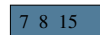


$(p-2)$ paginas para o heap

entrada

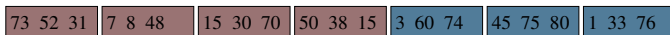
saida

Saida

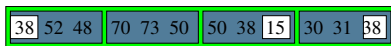


Exemplo

Entrada



Buffer de 4 paginas

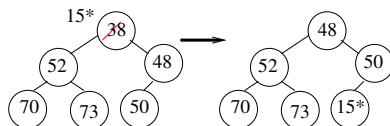
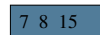


$(p-2)$ paginas para o heap

entrada

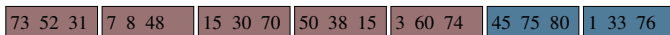
saida

Saida

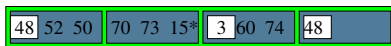


Exemplo

Entrada



Buffer de 4 paginas

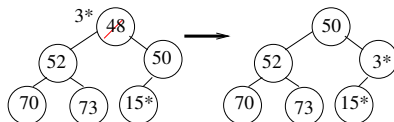


$(p-2)$ paginas para o heap

entrada

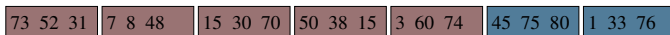
saida

Saida

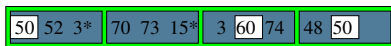


Exemplo

Entrada



Buffer de 4 paginas

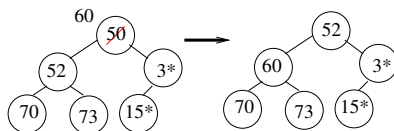


$(p-2)$ paginas para o heap

entrada

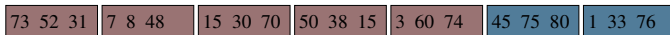
saida

Saida

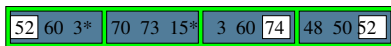


Exemplo

Entrada



Buffer de 4 paginas

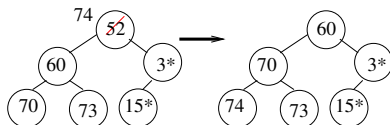


$(p-2)$ paginas para o heap

entrada

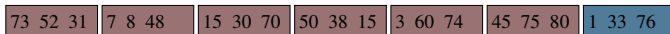
saida

Saida

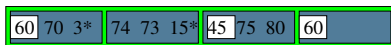


Exemplo

Entrada



Buffer de 4 paginas

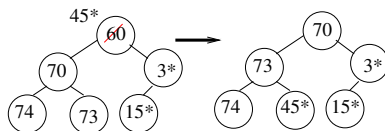
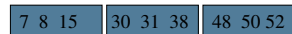


$(p-2)$ paginas para o heap

entrada

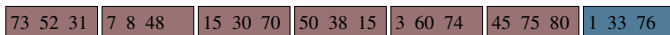
saida

Saida

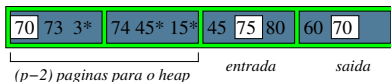


Exemplo

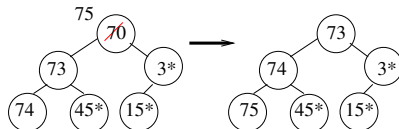
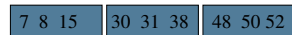
Entrada



Buffer de 4 paginas

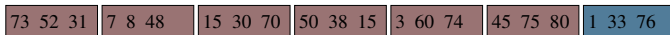


Saída

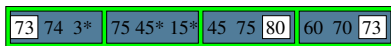


Exemplo

Entrada



Buffer de 4 paginas

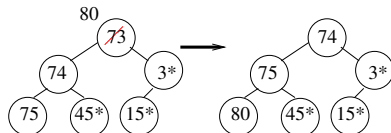
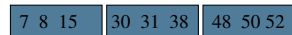


$(p-2)$ paginas para o heap

entrada

saida

Saida



Exemplo

Entrada

73 52 31	7 8 48	15 30 70	50 38 15	3 60 74	45 75 80	1 33 76
----------	--------	----------	----------	---------	----------	---------

Buffer de 4 paginas

74	75 3*	80 45* 15*	1 33 76	74
----	-------	------------	---------	----

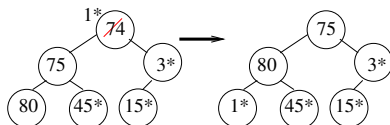
$(p-2)$ paginas para o heap

entrada

saida

Saida

7 8 15	30 31 38	48 50 52	60 70 73
--------	----------	----------	----------



Exemplo

Entrada

73 52 31	7 8 48	15 30 70	50 38 15	3 60 74	45 75 80	1 33 76
----------	--------	----------	----------	---------	----------	---------

Buffer de 4 páginas

75 80 3*	1* 45* 15*	1 33 76	74 75
----------	------------	---------	-------

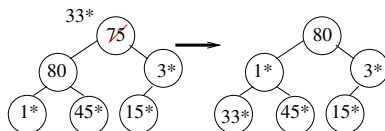
$(p-2)$ páginas para o heap

entrada

saida

Saida

7 8 15	30 31 38	48 50 52	60 70 73
--------	----------	----------	----------



Exemplo

Entrada

73 52 31	7 8 48	15 30 70	50 38 15	3 60 74	45 75 80	1 33 76
----------	--------	----------	----------	---------	----------	---------

Buffer de 4 paginas

80	1*	3*	33*45*15*	1 33	76	74 75	80
----	----	----	-----------	------	----	-------	----

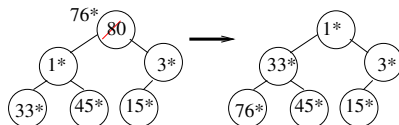
$(p-2)$ paginas para o heap

entrada

saida

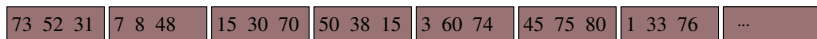
Saida

7 8 15	30 31 38	48 50 52	60 70 73
--------	----------	----------	----------

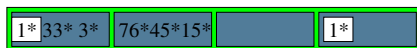


Exemplo

Entrada



Buffer de 4 paginas

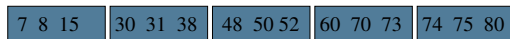


$(p-2)$ paginas para o heap

entrada

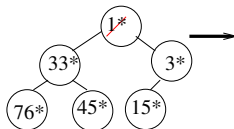
saida

Saida



conjunto ordenado de 5 paginas

inicio de novo conjunto ordenado



Referências

- ▶ Livro Ziviani, Seção 4.2
- ▶ D. Knuth, *The Art of Computer Programming: Volume 3: Sorting and Searching*, Ed. Addison-Wesley, 1998