

CI208: Programação de Computadores

Profa. Carmem Hara

Departamento de Informática/UFPR

4 de junho de 2024

Resumo

O Tipo String

Objetivos da aula

- Mostrar como manipular strings em C++

Declaração de Vetor de Caracteres

- **Strings** são vetores de caracteres (tipo char)
- O último caracter é o '\0'
- Exemplo:
 - `char nomeVetor[10] = {'a', 'n', 'a'};`
Isto é um vetor de char e NÃO um string
 - `char nomeString[10] = {'a', 'n', 'a', '\0'};`
Isto é um string
 - `char nome[10] = "ana";`
Isto é um string

Leitura de strings

- `cin >> variavel:`
 - ignora separadores iniciais (branco, TAB, ENTER)
 - para a leitura quando encontra um separador (branco, TAB, ENTER)
- `cin.getline(variavel, tam_maximo)`
faz a leitura até encontrar o caracter de final de linha ('`\n`')

Exemplo com cin

```
1 #include <iostream>
2 #include <cstring>
3 using namespace std;
4
5 #define TAM 50
6
7 int main(){
8     char nome[TAM] = "nao sabe";
9     char outroNome[TAM];
10
11    cout << "Entre com o seu nome: " ;
12    cin >> nome;
13
14    cout << "Seu nome: " << nome << " tem " << strlen(nome) << " letras\n";
15    cout << "Inicial: " << nome[0] << endl;
16    cout << "Tamanho na memoria: " << sizeof( nome ) << endl;
17
18    cout << "Entre com outro nome: ";
19    cin >> outroNome;
20    cout << "Voce digitou: " << outroNome << endl;
21
22    return 0;
}
```

Exemplo com cin.getline

```
1 #include <iostream>
2 #include <cstring>
3 using namespace std;
4
5 #define TAM 50
6
7 int main(){
8     char nome[TAM] = "nao sabe";
9     char outroNome[TAM];
10
11    cout << "Entre com o seu nome: " ;
12    cin.getline( nome, TAM );
13
14    cout << "Seu nome: " << nome << " tem " << strlen(nome) << " letras\n";
15    cout << "Tamanho na memoria: " << sizeof( nome ) << endl;
16
17    cout << "Entre com outro nome: ";
18    cin.getline( outroNome, TAM );
19    cout << "Voce digitou: " << outroNome << endl;
20    return 0;
21 }
```

- Atribuição: `strcpy(stringDestino, stringOrigem);`
- Comparação: `strcmp(string1, string2);`
 - retorna zero se `string1 == string2`
 - retorna valor negativo se `string1 < string2`
 - retorna valor positivo se `string1 > string2`
- Concatenação: `strcat(string1, string2);`
concatena `string2` no `string1`

Exemplo

```
1 #include <iostream>
2 #include <cstring>
3 using namespace std;
4
5 #define TAM 50
6
7 int main(){
8     char nome[TAM] = "Maria";
9     char sobreNome[TAM] = "Silva";
10    char completo[TAM];
11
12    strcpy( completo, nome );           // NAO: completo= nome;
13    strcat( completo, " " );
14    strcat( completo, sobreNome );
15    cout << "Nome: " << completo << endl; // "Maria Silva"
16
17    if( strcmp( nome, sobreNome ) == 0 )
18        cout << "Nome e sobrenome sao iguais\n";
19    else if( strcmp( nome, sobreNome ) < 0 )
20        cout << "Nome eh menor que sobrenome na ordem lexicografica\n";
21    else
22        cout << "Nome eh maior que sobrenome na ordem lexicografica\n";
23    return 0;
24 }
```

O Tipo `string` em C++

- Não é preciso se preocupar com o tamanho do `string`
- Redimensionamento é feito automaticamente
- `string nome = "Maria";`

Exemplo

```
1 #include <iostream>
2 #include <string>
3 using namespace std;
4
5 #define TAM 15
6
7 int main(){
8     string nome, sobrenome, completo;
9
10    cout << "Entre com o seu nome: " ;
11    cin >> nome;
12
13    cout << "Seu nome: " << nome << " tem " << nome.size() << " letras\n";
14    cout << "Inicial: " << nome[0] << endl;
15
16    cout << "Entre com o seu sobrenome: ";
17    cin >> sobrenome;
18
19    completo= nome;
20    completo= completo + " " + sobrenome;
21    cout << "Nome completo: " << completo << endl;
22    cout << "Nome completo: " << completo << " tem " << completo.size() << " letras\n";
23    return 0;
24 }
```