Prova Final de Algoritmos e Estruturas de Dados I
12/12/2007

Perguntas comuns e suas respostas:

- P: Tenho uma dúvida na questão tal.
  R: A compreensão do enunciado faz parte da prova.
- P: Se eu consultar algum material próprio ou de algum colega, o que acontecerá comigo?
  R: A prova é individual e sem consulta. Qualquer tentativa de fraude acarretará abertura de processo administrativo na UFPR.
- P: Posso fazer a prova a lápis?
  R: A prova é um documento, portanto deve ser feita à caneta.
- P: O que será corrigido?
  R: A lógica, a criatividade, a sintaxe, o uso correto dos comandos, a correta declaração dos tipos, os nomes das variáveis, a indentação, uso equilibrado de comentários no código e, evidentemente, a clareza.

Questões (Valores entre parênteses. Total 100 pontos):

1. (100 pontos) Escreva um programa em FreePascal que implemente o jogo "caça palavras". O seu program deve ler da entrada padrão:
   - o número de linhas da matriz de letras
   - o número de colunas da matriz de letras
   - a matriz de letras (seqüência de letras)
   - o número de palavras
   - a lista de palavras, sendo cada palavra dada por:
     - o tamanho da palavra
     - a palavra (seqüência de letras)

   O programa deve procurar cada palavra da lista nas linhas e nas colunas da matriz. Para cada palavra encontrada o programa deve informar as posições (linha, coluna) de inicio e fim da palavra na matriz.