

CI038 - RECUPERAÇÃO DE INFORMAÇÕES

1. OBJETIVO - EMENTA - PRÉ-REQUISITO

CRÉDITOS: 03

Aulas Teóricas: 02

Aulas Práticas:

EMENTA: Desenvolvimento e análise de técnicas de representação e manipulação de informações. Representação e manipulação de informações. Representação e manipulação de dados, tabelas, listas, árvores, grafos. Operações nas estruturas. Arquivos.

OBJETIVOS: Apresentar algoritmos e estruturas de dados importantes para uso eficiente do computador. Introdução das idéias de tipo abstrato de dados e função de complexidade de tempo como parte do processo de resolução de problemas.

PRÉ-REQUISITOS: CI-033 Técnicas de Programação

2. PROGRAMA

1. Sistemas de informação

Introdução, conceito e histórico

(AT= 02)

2. Métodos de acesso

Registros físicos e lógicos, acesso sequencial e relacional

(AT= 03 AP= 05)

3. Organização de arquivos

Sequencial, simples, com ouveflow, indexado, randômico, geração de endereços, tratamento de sinônimos ou colisões, listas simples, dupla e múltipla, grafo, árvore, invertida, parcial, total, direta, estudo das alternativas de aplicação.

(AT= 15 AP= 15)

4. Sistemas de Banco de Dados

Conceito, características, componentes, linguagens de definição e de manipulação, utilitários, tipos, codasyl, relacional.

(AT= 06 AP= 06)

5. Recuperação de Informações

Análise automática da informação, dicionários, técnicas de análise.

(AT= 04 AP= 04)

3. BIBLIOGRAFIA

AHO, A. HOPCROFT, J and ULLMAN, J. Data Structures and Algorithms. Addison - Wesley.

ZIVIANI, NIVIO. Projetos de Algoritmos e estruturas de Dados. EBAI.

SEEDGEWICK, R.. Algorithms / Algorithms in C. Addison - Wesley.

WIRTH, N. Algorithms + Data Structures= Programs.

HOROWITZ. Fundamentos de Estrutura de Dados.

VELOSO/SANTOS/AZEREDO. Estrutura de Dados.

KNUTH. The Art of Computer Programming.

SCHARCFITTER, Jaime Luiz. Algoritmos em grafos.

TENEMBAUM. Data Structures Using C. Prentice Hall