

# WESB 2013

## IV Workshop de Engenharia de Software Baseada em Busca

Brasilia-DF, 29 de setembro de 2013

<http://www.inf.ufpr/gres/wesb2013>

Co-alocado com: CBSOFT 2013 – Conferência Brasileira de Software: Teoria e Prática

<http://cbsoft2013.unb.br>

### Chamada de Trabalhos

#### **Sobre o Evento**

A Engenharia de Software Baseada em Busca (SBSE – *Search Based Software Engineering*) é uma área emergente da Engenharia de Software na qual seus problemas são reformulados e modelados como problemas de otimização e, posteriormente, são resolvidos utilizando conceitos, técnicas, algoritmos e estratégias de busca. O objetivo da busca é identificar, dentre todas as soluções possíveis de um problema da Engenharia de Software, uma solução que seja suficientemente boa de acordo com uma métrica apropriada. A reformulação permite que problemas previamente resolvidos de forma intensivamente manual e intuitiva possam ser resolvidos, total ou parcialmente, de forma sistemática e automatizada.

O Workshop de Engenharia de Software (WESB) tem o objetivo de ser um fórum para discussão e divulgação de pesquisas em temas relacionados à área de SBSE, assim como um evento regular, que possa desenvolver e ampliar a emergente comunidade nacional, promovendo o crescimento e a consolidação do interesse na área por parte dos pesquisadores e profissionais que atuam tanto em Engenharia de Software quanto em outras áreas tais como otimização, metaheurísticas, etc.

---

#### **Formato**

Os artigos podem ser escritos em português ou inglês. Todas as submissões devem seguir o estilo de formatação dos eventos da Sociedade Brasileira de Computação (SBC). Os artigos devem reportar trabalhos originais que não foram submetidos simultaneamente em outros veículos e também não foram previamente publicados ou apresentados em outros fóruns.

Os artigos devem ter, no máximo, 10 páginas, incluindo figuras e referências. Todas as submissões devem estar no formato Adobe Portable Document Format (PDF) e devem ser submetidos eletronicamente através do sistema JEMS (<https://submissoes.sbc.org.br/>) até a data limite. Para que o artigo seja incluído nos anais eletrônicos do workshop, será necessário que pelo menos um dos autores de cada artigo aceite se inscreva para apresentá-lo no evento.

---

## Tópicos de Interesse

O Workshop de Engenharia de Software Baseada em Busca pretende atrair artigos em todos os temas relacionados à área, incluindo avanços teóricos, pesquisa aplicada e prática, estudos empíricos, e relatórios de experiências na indústria. Logo, são bem-vindos artigos que tratem quaisquer problemas no domínio da Engenharia de Software através da adoção de técnicas de otimização e do uso de meta-heurísticas. É particularmente encorajada a submissão de artigos que demonstram novas estratégias de busca ou descrevem a aplicação das mesmas em novos problemas da Engenharia de Software, ainda não abordadas em trabalhos anteriores. Os artigos também podem tratar o uso de métodos e técnicas para melhorar a aplicabilidade, a eficiência e a eficácia de técnicas baseadas em busca quando aplicadas a problemas da Engenharia de Software. A lista não exaustiva de tópicos de interesse é:

- Novas estratégias de busca ou adaptações para a Engenharia de Software;
- Aplicações de algoritmos de busca em Engenharia de Software;
- Avaliação da efetividade de técnicas de busca em Engenharia de Software;
- Experimentação com técnicas de busca em Engenharia de Software;
- Aplicação industrial de técnicas de busca em Engenharia de Software.

Considerando o escopo amplo e híbrido da Engenharia de Software Baseada em Busca, técnicas de busca incluem (mas não são limitadas a):

- Algoritmos Genéticos;
- Arrefecimento Simulado;
- Busca Tabu;
- Colônia de Formigas;
- Enxame de Partículas.

Os problemas de Engenharia de Software para os quais tais técnicas podem ser aplicadas podem ser derivados e/ou relacionados a qualquer aspecto do ciclo de vida ou de abordagens dos processos de software, a saber (mas não limitados a):

- Engenharia de requisitos;
- Projeto, implementação e integração de software;
- Arquitetura de software;
- Refatoração e transformação;
- Teste, verificação e validação de software;
- Manutenção de software;
- Qualidade de software;
- Planejamento, gerenciamento, controle e organização de projetos de software;
- Gerenciamento de mudanças;
- Recomendações para sistemas dinâmicos e processos de software;
- Processos de desenvolvimento;
- Engenharia de software baseada em componentes;
- Engenharia de software orientada a serviços;
- Engenharia de software dirigida a modelos;
- Linhas de produto de software.

Deve ser fortemente ressaltado que, nem as técnicas de busca nem os aspectos e abordagens da engenharia de software são limitados aos exemplos indicados anteriormente.

---

## **Datas Importantes**

- Novo prazo para submissão: 28 de Junho de 2013.
  - Notificação de aceitação: 22 de Julho de 2013.
  - Entrega da versão final: 29 de Julho de 2013.
  - Data de realização: 29 de Setembro de 2013.
- 

## **Organização**

- Arilo Claudio Dias Neto, UFAM
  - Gledson Elias, UFPB
  - Jerffeson Teixeira de Souza, UECE
  - Silvia Regina Vergilio, UFPR
- 

## **Contato**

Silvia Regina Vergilio

Email: silvia (at) inf.ufpr.br

Departamento de Informática

Universidade Federal do Paraná (UFPR)

Tel: (41) 3361-3681

Fax: (41) 3361-3019

