

WESB 2013

IV Workshop de Engenharia de Software Baseada em Busca

Brasilia-DF, 29 de setembro de 2013

<http://www.inf.ufpr/gres/wesb2013>

Co-alocado com: CBSOFT 2013 – Conferência Brasileira de Software: Teoria e Prática

<http://cbsoft2013.unb.br>

Chamada de Trabalhos

Sobre o Evento

A Engenharia de Software Baseada em Busca (SBSE – *Search Based Software Engineering*) é uma área emergente da Engenharia de Software na qual seus problemas são reformulados e modelados como problemas de otimização e, posteriormente, são resolvidos utilizando conceitos, técnicas, algoritmos e estratégias de busca. O objetivo da busca é identificar, dentre todas as soluções possíveis de um problema da Engenharia de Software, uma solução que seja suficientemente boa de acordo com uma métrica apropriada. A reformulação permite que problemas previamente resolvidos de forma intensivamente manual e intuitiva possam ser resolvidos, total ou parcialmente, de forma sistemática e automatizada.

O Workshop de Engenharia de Software (WESB) tem o objetivo de ser um fórum para discussão e divulgação de pesquisas em temas relacionados à área de SBSE, assim como um evento regular, que possa desenvolver e ampliar a emergente comunidade nacional, promovendo o crescimento e a consolidação do interesse na área por parte dos pesquisadores e profissionais que atuam tanto em Engenharia de Software quanto em outras áreas tais como otimização, metaheurísticas, etc.

Formato

Os artigos podem ser escritos em português ou inglês. Todas as submissões devem seguir o estilo de formatação dos eventos da Sociedade Brasileira de Computação (SBC). Os artigos devem reportar trabalhos originais que não foram submetidos simultaneamente em outros veículos e também não foram previamente publicados ou apresentados em outros fóruns.

Os artigos devem ter, no máximo, 10 páginas, incluindo figuras e referências. Todas as submissões devem estar no formato Adobe Portable Document Format (PDF) e devem ser submetidos eletronicamente através do sistema JEMS (<https://submissoes.sbc.org.br/>) até a data limite. Para que o artigo seja incluído nos anais eletrônicos do workshop, será necessário que pelo menos um dos autores de cada artigo aceite se inscreva para apresentá-lo no evento.

Tópicos de Interesse

O Workshop de Engenharia de Software Baseada em Busca pretende atrair artigos em todos os temas relacionados à área, incluindo avanços teóricos, pesquisa aplicada e prática, estudos empíricos, e relatórios de experiências na indústria. Logo, são bem-vindos artigos que tratem quaisquer problemas no domínio da Engenharia de Software através da adoção de técnicas de otimização e do uso de meta-heurísticas. É particularmente encorajada a submissão de artigos que demonstram novas estratégias de busca ou descrevem a aplicação das mesmas em novos problemas da Engenharia de Software, ainda não abordadas em trabalhos anteriores. Os artigos também podem tratar o uso de métodos e técnicas para melhorar a aplicabilidade, a eficiência e a eficácia de técnicas baseadas em busca quando aplicadas a problemas da Engenharia de Software. A lista não exaustiva de tópicos de interesse é:

- Novas estratégias de busca ou adaptações para a Engenharia de Software;
- Aplicações de algoritmos de busca em Engenharia de Software;
- Avaliação da efetividade de técnicas de busca em Engenharia de Software;
- Experimentação com técnicas de busca em Engenharia de Software;
- Aplicação industrial de técnicas de busca em Engenharia de Software.

Considerando o escopo amplo e híbrido da Engenharia de Software Baseada em Busca, técnicas de busca incluem (mas não são limitadas a):

- Algoritmos Genéticos;
- Arrefecimento Simulado;
- Busca Tabu;
- Colônia de Formigas;
- Enxame de Partículas.

Os problemas de Engenharia de Software para os quais tais técnicas podem ser aplicadas podem ser derivados e/ou relacionados a qualquer aspecto do ciclo de vida ou de abordagens dos processos de software, a saber (mas não limitados a):

- Engenharia de requisitos;
- Projeto, implementação e integração de software;
- Arquitetura de software;
- Refatoração e transformação;
- Teste, verificação e validação de software;
- Manutenção de software;
- Qualidade de software;
- Planejamento, gerenciamento, controle e organização de projetos de software;
- Gerenciamento de mudanças;
- Recomendações para sistemas dinâmicos e processos de software;
- Processos de desenvolvimento;
- Engenharia de software baseada em componentes;
- Engenharia de software orientada a serviços;
- Engenharia de software dirigida a modelos;
- Linhas de produto de software.

Deve ser fortemente ressaltado que, nem as técnicas de busca nem os aspectos e abordagens da engenharia de software são limitados aos exemplos indicados anteriormente.

Datas Importantes

- Novo prazo para submissão: 28 de Junho de 2013.
 - Notificação de aceitação: 22 de Julho de 2013.
 - Entrega da versão final: 29 de Julho de 2013.
 - Data de realização: 29 de Setembro de 2013.
-

Organização

- Arilo Claudio Dias Neto, UFAM
 - Gledson Elias, UFPB
 - Jerffeson Teixeira de Souza, UECE
 - Silvia Regina Vergilio, UFPR
-

Contato

Silvia Regina Vergilio

Email: silvia (at) inf.ufpr.br

Departamento de Informática

Universidade Federal do Paraná (UFPR)

Tel: (41) 3361-3681

Fax: (41) 3361-3019

