

# CI1055: Algoritmos e Estruturas de Dados I

Prof. Dr. Marcos Castilho

Departamento de Informática/UFPR

9 de julho de 2020

## Resumo

Apresentação da disciplina

- ministrada para calouros
- linha de algoritmos
  - Algoritmos e Estruturas de Dados II
  - Algoritmos e Estruturas de Dados III
  - Análise de Algoritmos
  - Algoritmos e Teoria dos Grafos

- forte em conceitos de algoritmos
- implementação final um mecanismo facilitador

- *Pascal*
- *Linux*

# A arte da programação

- entender o problema
- resolver o problema
- entender como resolveu o problema
- saber escrever esta solução em português
- saber escrever esta solução em uma linguagem de programação

- envolve novo tipo de pensamento
- abstração, lógica, criatividade
- exige muito trabalho fora de sala de aula

# Como aprender a programar?

- programação se aprende programando!
- fazer muitos exercícios
- é como andar de bicicleta

`http://www.inf.ufpr.br/cursos/ci055`

- livro
- guias rápidos (Pascal e Linux)
- compilador recomendado
- provas antigas
- aulas gravadas (2015-1)
- referências bibliográficas

- Slides feitos em  $\text{\LaTeX}$  usando beamer
- Licença

*Creative Commons* Atribuição-Uso Não-Comercial-Vedada a Criação de Obras Derivadas 2.5 Brasil License.<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.5/br/>

Creative Commons Atribuição-Uso Não-Comercial-Vedada a Criação de Obras Derivadas 2.5 Brasil License.<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.5/br/>