

Algoritmos e Teoria dos Grafos

Tópico 24: Caminhos Mínimos e o Algoritmo de Dijkstra

Renato Carmo
André Guedes
Murilo Silva

Departamento de Informática da UFPR

2025/1

Árvore de Caminhos Mínimos

Árvore de Caminhos Mínimos

(G, w)

Árvore de Caminhos Mínimos

(G, w) : grafo ponderado conexo

Árvore de Caminhos Mínimos

(G, w) : grafo ponderado conexo

árvore de caminhos mínimos

Árvore de Caminhos Mínimos

(G, w) : grafo ponderado conexo

árvore de caminhos mínimos: árvore enraizada (T, r)

Árvore de Caminhos Mínimos

(G, w) : grafo ponderado conexo

árvore de caminhos mínimos: árvore enraizada (T, r) geradora de G

Árvore de Caminhos Mínimos

(G, w) : grafo ponderado conexo

árvore de caminhos mínimos: árvore enraizada (T, r) geradora de G
 rTv é caminho mínimo em G para todo $v \in V(G)$

Teorema 85

Teorema 85

Para todo $v \in V(G)$ existe uma árvore de caminhos mínimos enraizada em v

Teorema 85

Para todo $v \in V(G)$ existe uma árvore de caminhos mínimos enraizada em v

Demonstração.

Exercício 118



Algoritmo de Dijkstra

$\text{CM}(G, w, r)$

$T \leftarrow (\{r\}, \emptyset)$

Enquanto $\partial_G(V(T)) \neq \emptyset$

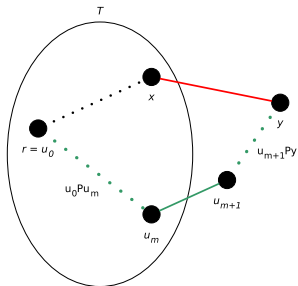
 escolha uma aresta $\{x, y\}$ em $\partial_G(V(T))$ tal que $d_T(r, x) + w(\{x, y\})$ é mínimo

 acrescente o vértice y e a aresta $\{x, y\}$ a T

Devolva (T, r)

Teorema 86

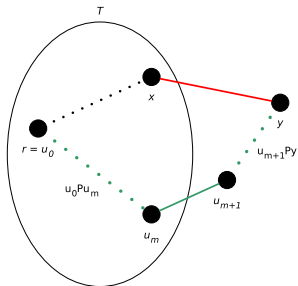
(T, r) : árvore de caminhos mínimos



Teorema 86

(T, r) : árvore de caminhos mínimos

$\{x, y\}$: $d_G(r, x) + w(\{x, y\})$ é mínimo em $\partial_G(V(T))$

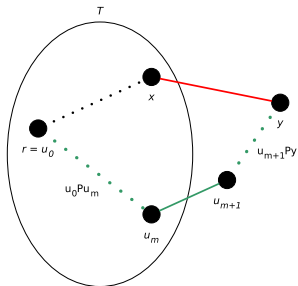


Teorema 86

(T, r) : árvore de caminhos mínimos

$\{x, y\}$: $d_G(r, x) + w(\{x, y\})$ é mínimo em $\partial_G(V(T))$

$(T + \{x, y\}, r)$ é árvore de caminhos mínimos



Teorema 86

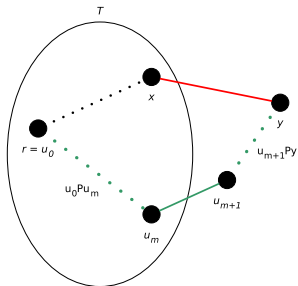
(T, r) : árvore de caminhos mínimos

$\{x, y\}$: $d_G(r, x) + w(\{x, y\})$ é mínimo em $\partial_G(V(T))$

$(T + \{x, y\}, r)$ é árvore de caminhos mínimos

Demonstração.

$$P = (r = u_0, \dots, u_n = y)$$



Teorema 86

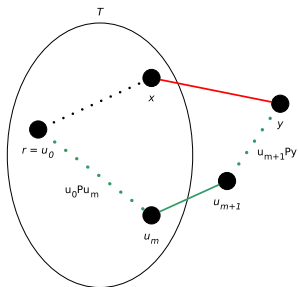
(T, r) : árvore de caminhos mínimos

$\{x, y\}$: $d_G(r, x) + w(\{x, y\})$ é mínimo em $\partial_G(V(T))$

$(T + \{x, y\}, r)$ é árvore de caminhos mínimos

Demonstração.

$P = (r = u_0, \dots, u_n = y)$: caminho mínimo de r a y



Teorema 86

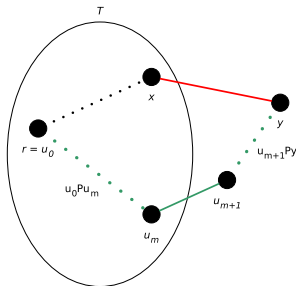
(T, r) : árvore de caminhos mínimos

$\{x, y\}$: $d_G(r, x) + w(\{x, y\})$ é mínimo em $\partial_G(V(T))$

$(T + \{x, y\}, r)$ é árvore de caminhos mínimos

Demonstração.

$P = (r = u_0, \dots, u_n = y)$: caminho mínimo de r a y



Teorema 86

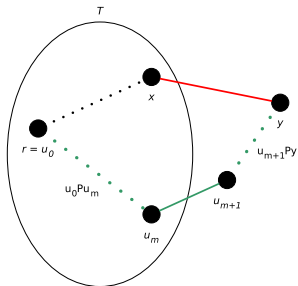
(T, r) : árvore de caminhos mínimos

$\{x, y\}$: $d_G(r, x) + w(\{x, y\})$ é mínimo em $\partial_G(V(T))$

$(T + \{x, y\}, r)$ é árvore de caminhos mínimos

Demonstração.

$P = (r = u_0, \dots, u_n = y)$: caminho mínimo de r a y
 $m :=$ maior índice de um vértice de P em $V(T)$



Teorema 86

(T, r) : árvore de caminhos mínimos

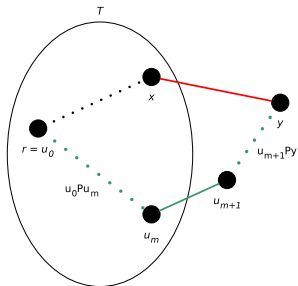
$\{x, y\}$: $d_G(r, x) + w(\{x, y\})$ é mínimo em $\partial_G(V(T))$

$(T + \{x, y\}, r)$ é árvore de caminhos mínimos

Demonstração.

$P = (r = u_0, \dots, u_n = y)$: caminho mínimo de r a y
 $m :=$ maior índice de um vértice de P em $V(T)$

1. $w(u_0 T u_m) = w(u_0 P u_m)$



Teorema 86

(T, r) : árvore de caminhos mínimos

$\{x, y\}$: $d_G(r, x) + w(\{x, y\})$ é mínimo em $\partial_G(V(T))$

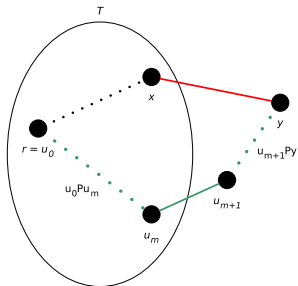
$(T + \{x, y\}, r)$ é árvore de caminhos mínimos

Demonstração.

$P = (r = u_0, \dots, u_n = y)$: caminho mínimo de r a y

$m :=$ maior índice de um vértice de P em $V(T)$

1. $w(u_0 T u_m) = w(u_0 P u_m)$ $(u_0 T u_m$ é caminho mínimo em G)



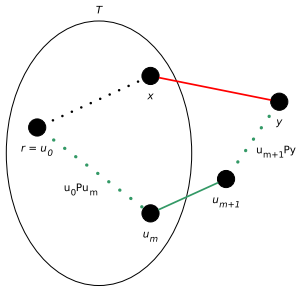
Teorema 86

(T, r) : árvore de caminhos mínimos

$$\{x, y\}: d_G(r, x) + w(\{x, y\}) \text{ é m\'ınimo em } \partial_G(V(T))$$

$(T + \{x, y\}, r)$ é árvore de caminhos mínimos

Demonstração.

$$P = (r = u_0, \dots, u_n = y): \text{caminho m\u00ednimo de } r \text{ a } y$$
$$m := \text{maior índice de um vértice de } P \text{ em } V(T)$$


1. $w(u_0 T u_m) = w(u_0 P u_m)$
2. $\{u_m, u_{m+1}\} \in \partial_G(V(T))$

$(u_0 T u_m$ é caminho mínimo em G)

2. $\{u_m, u_{m+1}\} \in \partial_G(V(T))$

Teorema 86

(T, r) : árvore de caminhos mínimos

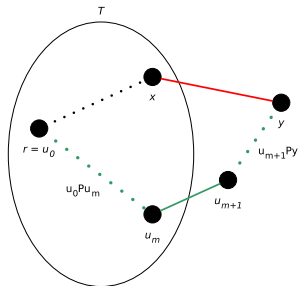
$\{x, y\}$: $d_G(r, x) + w(\{x, y\})$ é mínimo em $\partial_G(V(T))$

$(T + \{x, y\}, r)$ é árvore de caminhos mínimos

Demonstração.

$P = (r = u_0, \dots, u_n = y)$: caminho mínimo de r a y

$m :=$ maior índice de um vértice de P em $V(T)$



1. $w(u_0 T u_m) = w(u_0 P u_m)$

2. $\{u_m, u_{m+1}\} \in \partial_G(V(T))$

$(u_0 T u_m)$ é caminho mínimo em G
 $(u_{m+1} \notin V(T))$

Teorema 86

(T, r) : árvore de caminhos mínimos

$\{x, y\}$: $d_G(r, x) + w(\{x, y\})$ é mínimo em $\partial_G(V(T))$

$(T + \{x, y\}, r)$ é árvore de caminhos mínimos

Demonstração.

$P = (r = u_0, \dots, u_n = y)$: caminho mínimo de r a y

$m :=$ maior índice de um vértice de P em $V(T)$

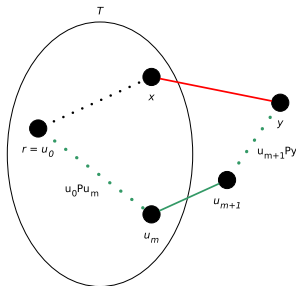
1. $w(u_0 T u_m) = w(u_0 P u_m)$

2. $\{u_m, u_{m+1}\} \in \partial_G(V(T))$

$(u_0 T u_m)$ é caminho mínimo em G

$(u_{m+1} \notin V(T))$

$T' := T + \{x, y\}$



Teorema 86

(T, r) : árvore de caminhos mínimos

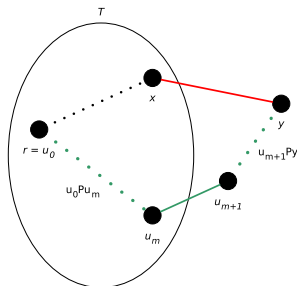
$\{x, y\}$: $d_G(r, x) + w(\{x, y\})$ é mínimo em $\partial_G(V(T))$

$(T + \{x, y\}, r)$ é árvore de caminhos mínimos

Demonstração.

$P = (r = u_0, \dots, u_n = y)$: caminho mínimo de r a y

$m :=$ maior índice de um vértice de P em $V(T)$



$$1. w(u_0 T u_m) = w(u_0 P u_m)$$

$(u_0 T u_m)$ é caminho mínimo em G

$$2. \{u_m, u_{m+1}\} \in \partial_G(V(T))$$

$(u_{m+1} \notin V(T))$

$T' := T + \{x, y\}$

pela escolha de $\{x, y\}$:

$$w(u_0 T' y) \leq w(u_0 P u_m) + w(\{u_m, u_{m+1}\})$$

$$\leq w(u_0 P u_m) + w(\{u_m, u_{m+1}\}) + w(u_{m+1} P y) = w(P)$$

Teorema 86

(T, r) : árvore de caminhos mínimos

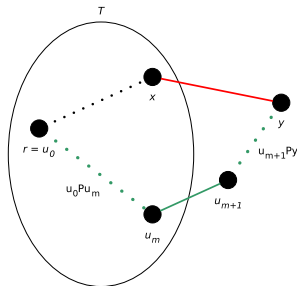
$\{x, y\}$: $d_G(r, x) + w(\{x, y\})$ é mínimo em $\partial_G(V(T))$

$(T + \{x, y\}, r)$ é árvore de caminhos mínimos

Demonstração.

$P = (r = u_0, \dots, u_n = y)$: caminho mínimo de r a y

$m :=$ maior índice de um vértice de P em $V(T)$



$$1. w(u_0 T u_m) = w(u_0 P u_m)$$

$(u_0 T u_m)$ é caminho mínimo em G

$$2. \{u_m, u_{m+1}\} \in \partial_G(V(T))$$

$(u_{m+1} \notin V(T))$

$T' := T + \{x, y\}$

pela escolha de $\{x, y\}$:

$$w(u_0 T' y) \leq w(u_0 P u_m) + w(\{u_m, u_{m+1}\})$$

$$\leq w(u_0 P u_m) + w(\{u_m, u_{m+1}\}) + w(u_{m+1} P y) = w(P)$$

$u_0 T' y$ é caminho mínimo

Teorema 86

(T, r) : árvore de caminhos mínimos

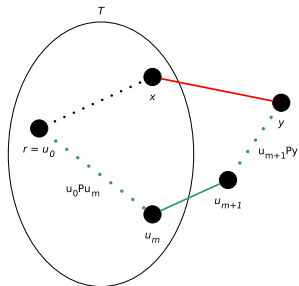
$\{x, y\}$: $d_G(r, x) + w(\{x, y\})$ é mínimo em $\partial_G(V(T))$

$(T + \{x, y\}, r)$ é árvore de caminhos mínimos

Demonstração.

$P = (r = u_0, \dots, u_n = y)$: caminho mínimo de r a y

$m :=$ maior índice de um vértice de P em $V(T)$



1. $w(u_0 T u_m) = w(u_0 P u_m)$

$(u_0 T u_m)$ é caminho mínimo em G

2. $\{u_m, u_{m+1}\} \in \partial_G(V(T))$

$(u_{m+1} \notin V(T))$

$T' := T + \{x, y\}$

pela escolha de $\{x, y\}$:

$$w(u_0 T' y) \leq w(u_0 P u_m) + w(\{u_m, u_{m+1}\})$$

$$\leq w(u_0 P u_m) + w(\{u_m, u_{m+1}\}) + w(u_{m+1} P y) = w(P)$$

$u_0 T' y$ é caminho mínimo

$(P$ é caminho mínimo)



$\text{CM}(G, w, r)$ devolve uma árvore de caminhos mínimos de raiz r de (G, w)

O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para **cada** $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para **cada** $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

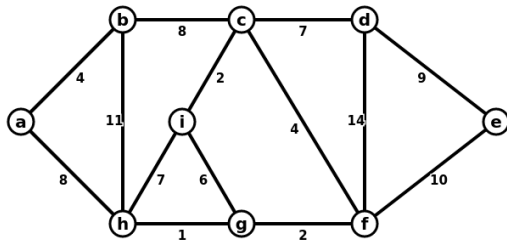
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para **cada** $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para **cada** $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

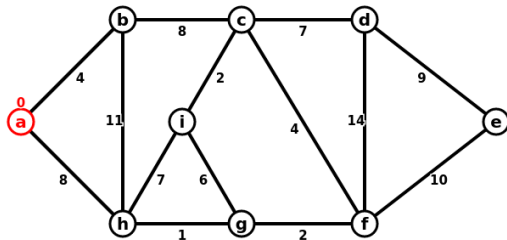
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para **cada** $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para **cada** $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

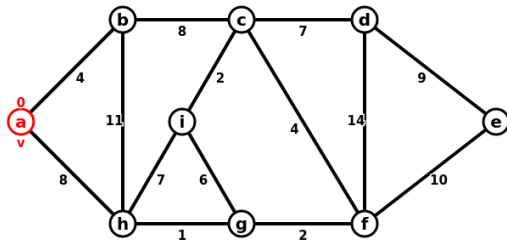
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para **cada** $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para **cada** $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

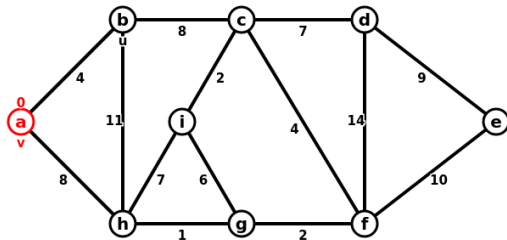
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para **cada** $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para **cada** $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

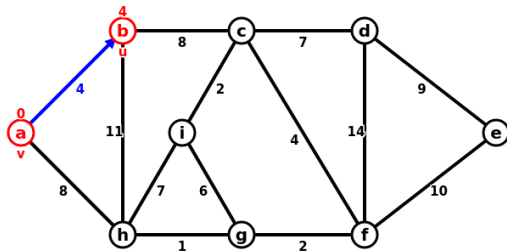
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para **cada** $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para **cada** $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

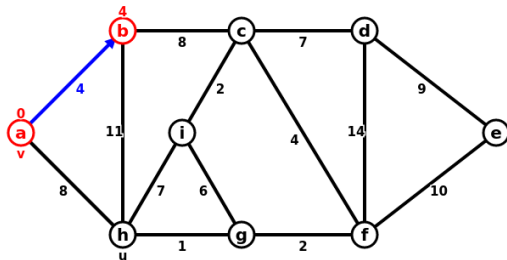
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para **cada** $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para **cada** $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

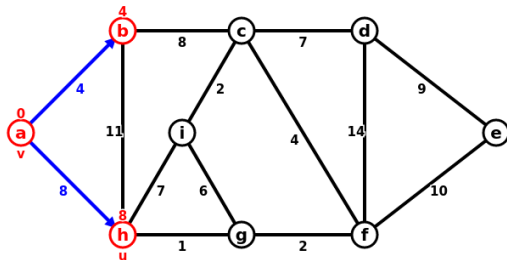
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para **cada** $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para **cada** $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

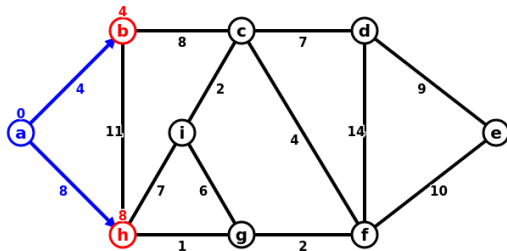
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para **cada** $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para **cada** $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

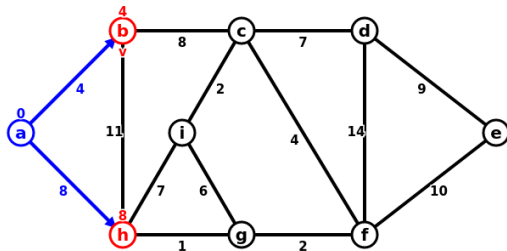
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para cada $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para cada $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

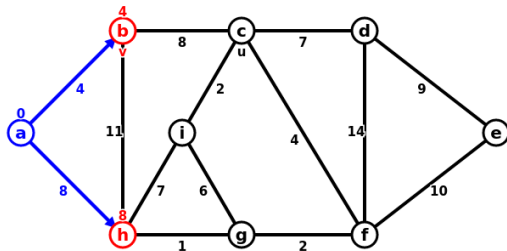
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

 acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para **cada** $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para **cada** $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

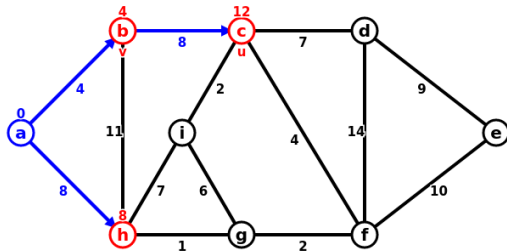
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para **cada** $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para **cada** $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

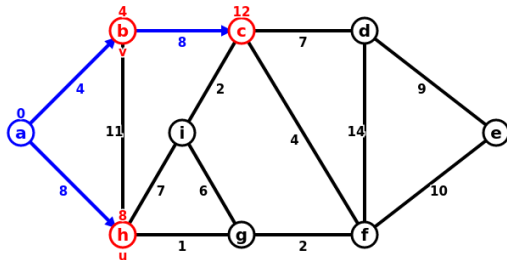
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para cada $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para cada $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

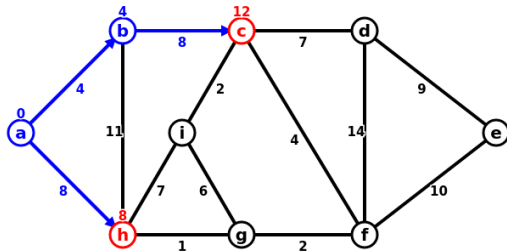
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

 acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para cada $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para cada $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

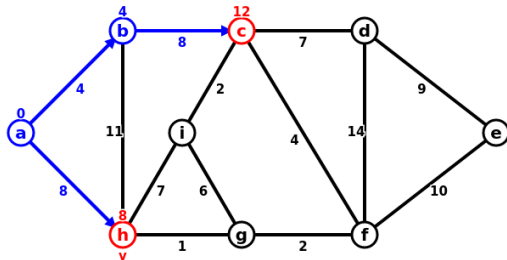
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

 acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para **cada** $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para **cada** $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

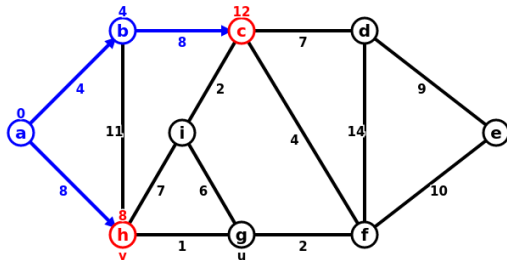
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para cada $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para cada $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

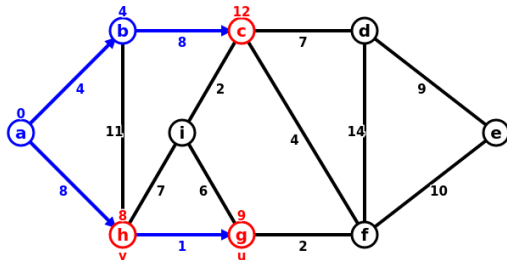
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

 acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para cada $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para cada $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

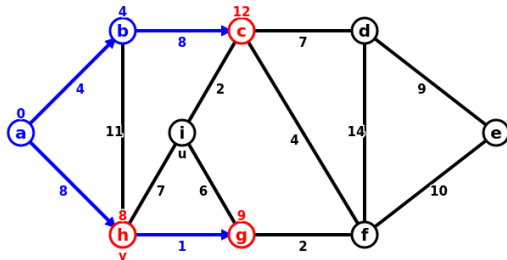
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

 acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para cada $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

 acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para cada $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

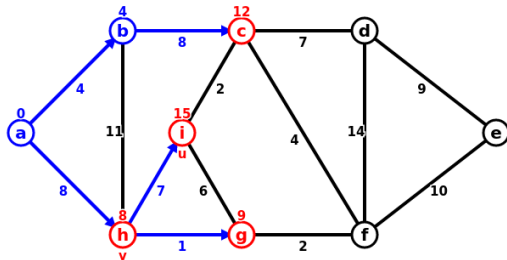
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

 acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para cada $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para cada $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

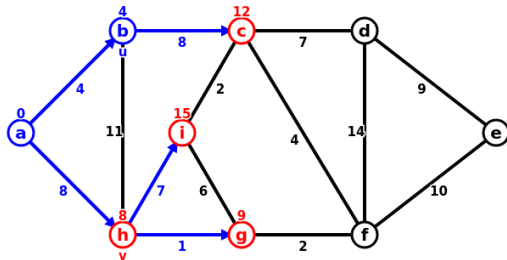
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

 acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para **cada** $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para **cada** $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

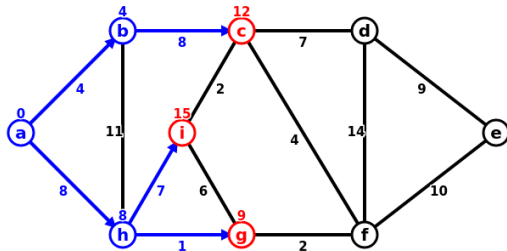
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para cada $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

 acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para cada $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

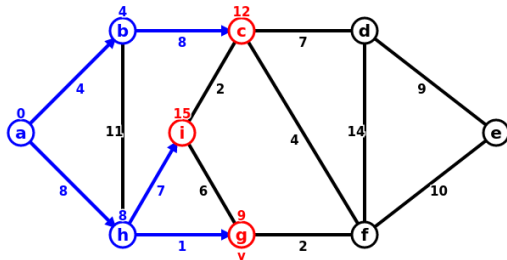
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

 acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para cada $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para cada $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

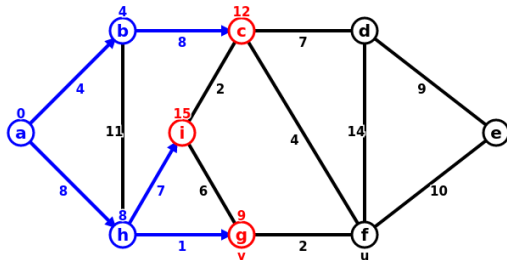
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

 acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para **cada** $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para **cada** $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

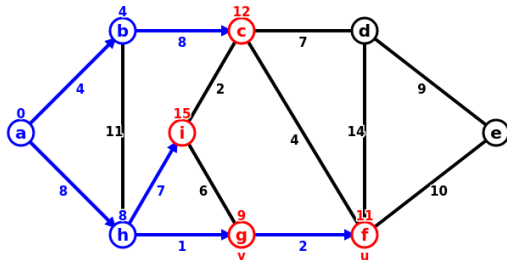
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para cada $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

 acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para cada $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

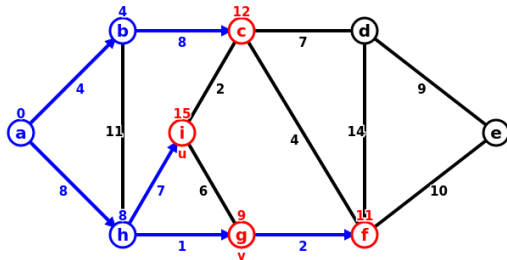
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

 acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para **cada** $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para **cada** $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

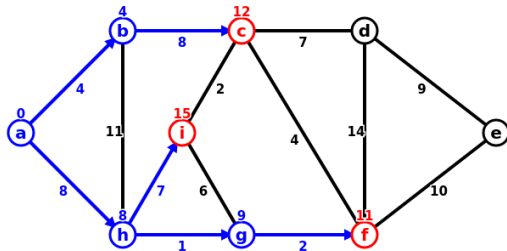
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para cada $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para cada $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

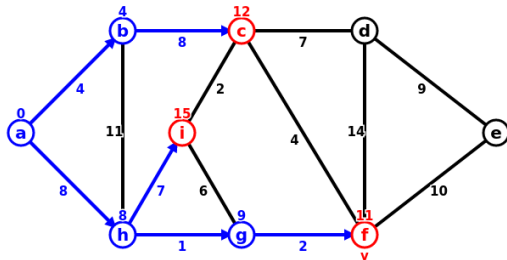
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

 acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para cada $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

 acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para cada $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

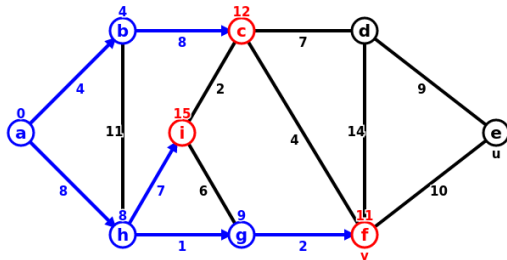
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

 acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para **cada** $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para **cada** $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

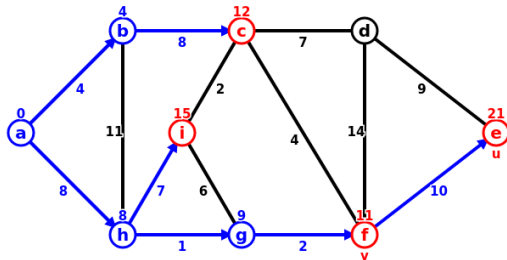
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para cada $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

Para cada $u \in \Gamma_G(v)$

Se $u.estado = 1$

Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

Senão, se $u.estado = 0$

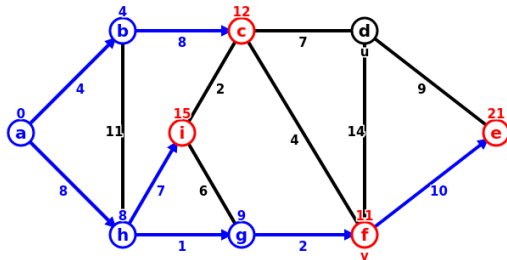
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para cada $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

Para cada $u \in \Gamma_G(v)$

Se $u.estado = 1$

Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

Senão, se $u.estado = 0$

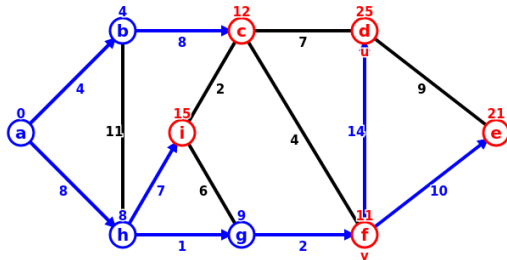
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para cada $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

Para cada $u \in \Gamma_G(v)$

Se $u.estado = 1$

Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

Senão, se $u.estado = 0$

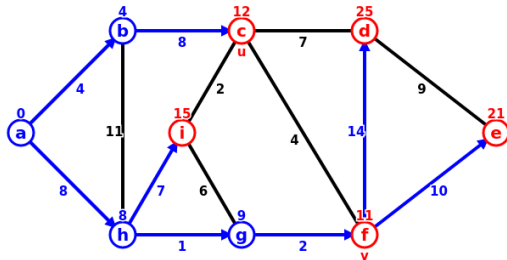
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para **cada** $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para **cada** $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

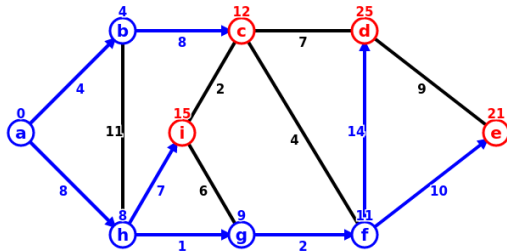
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para cada $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para cada $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

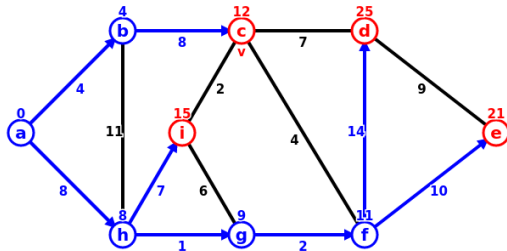
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

 acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para **cada** $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para **cada** $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

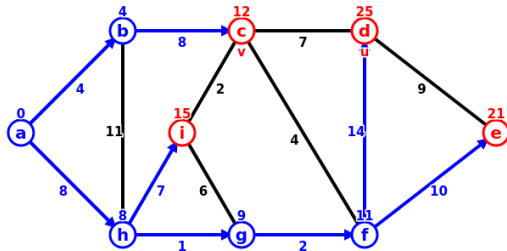
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para **cada** $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para **cada** $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

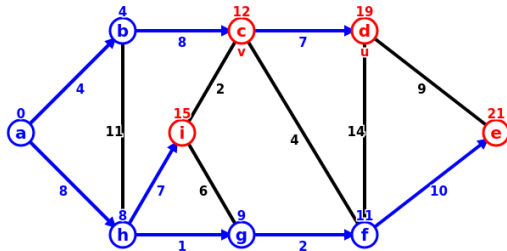
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para **cada** $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

Para **cada** $u \in \Gamma_G(v)$

Se $u.estado = 1$

Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

Senão, se $u.estado = 0$

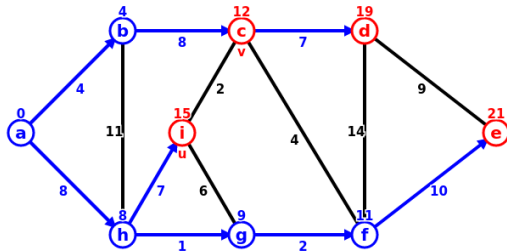
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para cada $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

Para cada $u \in \Gamma_G(v)$

Se $u.estado = 1$

Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

Senão, se $u.estado = 0$

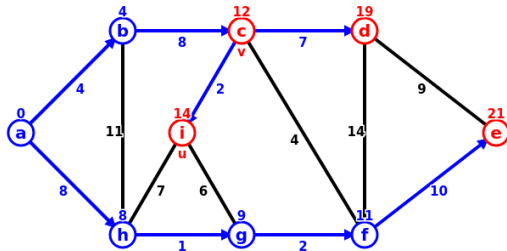
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para cada $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para cada $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

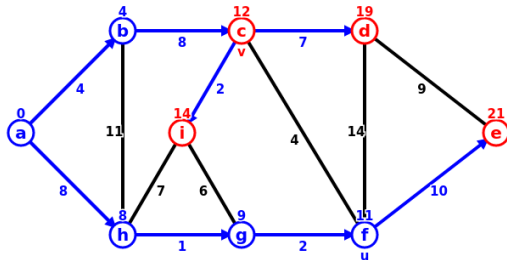
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

 acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para cada $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para cada $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

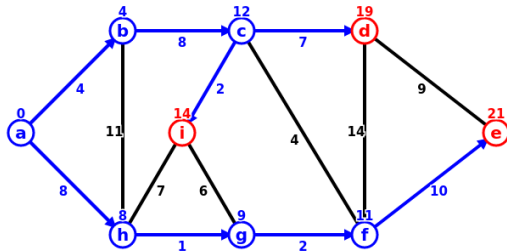
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

 acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para **cada** $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para **cada** $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

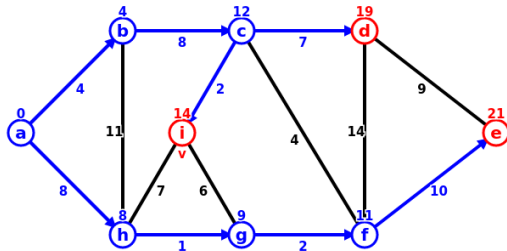
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para cada $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

Para cada $u \in \Gamma_G(v)$

Se $u.estado = 1$

Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

Senão, se $u.estado = 0$

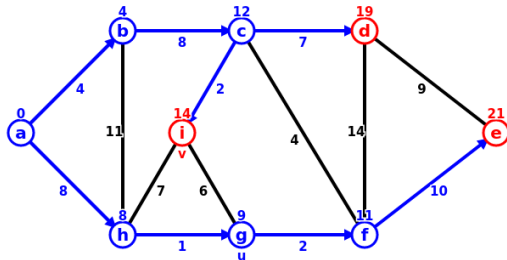
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para **cada** $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para **cada** $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

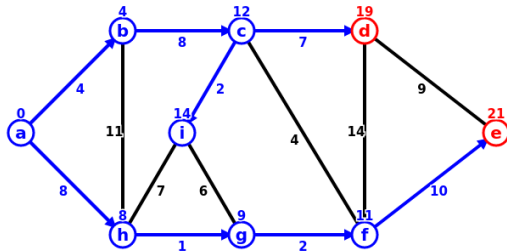
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para **cada** $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para **cada** $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

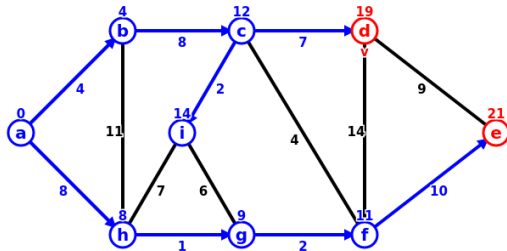
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para **cada** $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para **cada** $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

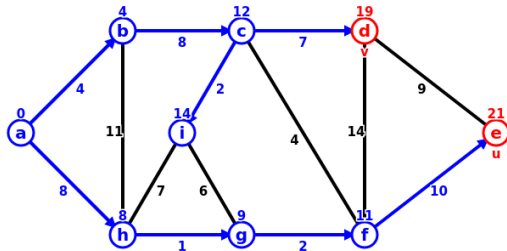
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para **cada** $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para **cada** $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

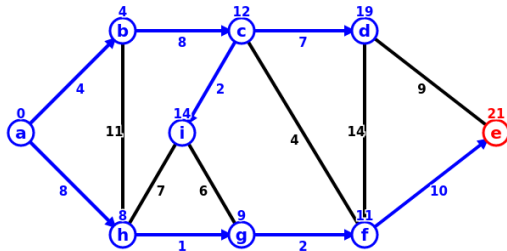
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para cada $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para cada $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

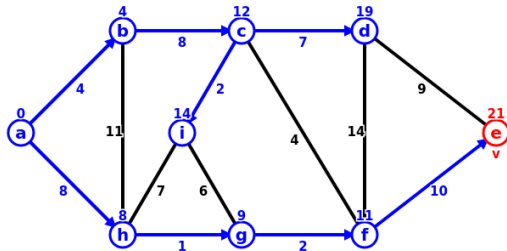
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

 acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para **cada** $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

Para **cada** $u \in \Gamma_G(v)$

Se $u.estado = 1$

Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

Senão, se $u.estado = 0$

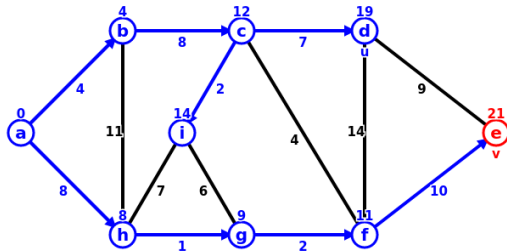
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



O Algoritmo de Dijkstra

 $CM'(G, w, r)$

Para **cada** $v \in V(G)$

$v.estado \leftarrow 0$

$V \leftarrow \emptyset$

$r.custo \leftarrow 0$

$r.estado \leftarrow 1$

acrescente r a V

Enquanto $V \neq \emptyset$

 retire um vértice $v \in V$ tal que $v.custo$ é mínimo

 Para **cada** $u \in \Gamma_G(v)$

 Se $u.estado = 1$

 Se $v.custo + w(\{u, v\}) < u.custo$

$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow$

$v.custo + w(\{u, v\})$

 Senão, se $u.estado = 0$

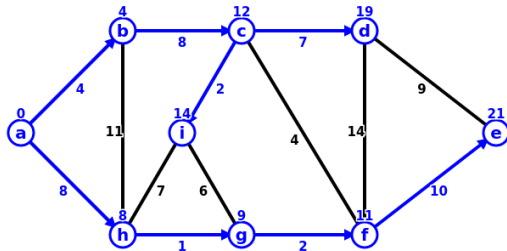
$u.pai \leftarrow v$

$u.custo \leftarrow v.custo + w(\{u, v\})$

acrescente u a V

$u.estado \leftarrow 1$

$v.estado \leftarrow 2$



Corolário 88

(G, w)

Corolário 88

(G, w) : grafo ponderado com n vértices e m arestas

Corolário 88

(G, w) : grafo ponderado com n vértices e m arestas
 r

Corolário 88

(G, w) : grafo ponderado com n vértices e m arestas

r : vértice de G

Corolário 88

(G, w) : grafo ponderado com n vértices e m arestas

r : vértice de G

$CM'(G, w, r)$ executa em tempo $O(m \log n)$

Corolário 88

(G, w) : grafo ponderado com n vértices e m arestas

r : vértice de G

$CM'(G, w, r)$ executa em tempo $O(m \log n)$

Demonstração.

1. V : fila de prioridades

Corolário 88

(G, w) : grafo ponderado com n vértices e m arestas

r : vértice de G

$CM'(G, w, r)$ executa em tempo $O(m \log n)$

Demonstração.

1. V : fila de prioridades

$(|V| \leq n)$

Corolário 88

(G, w) : grafo ponderado com n vértices e m arestas

r : vértice de G

$CM'(G, w, r)$ executa em tempo $O(m \log n)$

Demonstração.

1. V : fila de prioridades
2. trecho antes do laço: $O(n)$

$(|V| \leq n)$

Corolário 88

(G, w) : grafo ponderado com n vértices e m arestas

r : vértice de G

$CM'(G, w, r)$ executa em tempo $O(m \log n)$

Demonstração.

1. V : fila de prioridades
2. trecho antes do laço: $O(n)$
3. cada iteração

$(|V| \leq n)$

Corolário 88

(G, w) : grafo ponderado com n vértices e m arestas

r : vértice de G

$CM'(G, w, r)$ executa em tempo $O(m \log n)$

Demonstração.

1. V : fila de prioridades

$(|V| \leq n)$

2. trecho antes do laço: $O(n)$

3. cada iteração

3.1 retira um elemento v de V

Corolário 88

(G, w) : grafo ponderado com n vértices e m arestas

r : vértice de G

$CM'(G, w, r)$ executa em tempo $O(m \log n)$

Demonstração.

1. V : fila de prioridades

$(|V| \leq n)$

2. trecho antes do laço: $O(n)$

3. cada iteração

3.1 retira um elemento v de V : $O(\log n)$

Corolário 88

(G, w) : grafo ponderado com n vértices e m arestas

r : vértice de G

$CM'(G, w, r)$ executa em tempo $O(m \log n)$

Demonstração.

1. V : fila de prioridades
2. trecho antes do laço: $O(n)$
3. cada iteração
 - 3.1 retira um elemento v de V : $O(\log n)$
 - 3.2 altera o custo de um vizinho u de v

$$(|V| \leq n)$$

Corolário 88

(G, w) : grafo ponderado com n vértices e m arestas

r : vértice de G

$CM'(G, w, r)$ executa em tempo $O(m \log n)$

Demonstração.

1. V : fila de prioridades

$(|V| \leq n)$

2. trecho antes do laço: $O(n)$

3. cada iteração

3.1 retira um elemento v de V : $O(\log n)$

3.2 altera o custo de um vizinho u de v : $O(\log n)$

Corolário 88

(G, w) : grafo ponderado com n vértices e m arestas

r : vértice de G

$CM'(G, w, r)$ executa em tempo $O(m \log n)$

Demonstração.

1. V : fila de prioridades

$(|V| \leq n)$

2. trecho antes do laço: $O(n)$

3. cada iteração

3.1 retira um elemento v de V : $O(\log n)$

3.2 altera o custo de um vizinho u de v : $O(\log n)$

3.3 acrescenta u a V

Corolário 88

(G, w) : grafo ponderado com n vértices e m arestas

r : vértice de G

$CM'(G, w, r)$ executa em tempo $O(m \log n)$

Demonstração.

1. V : fila de prioridades
2. trecho antes do laço: $O(n)$
3. cada iteração
 - 3.1 retira um elemento v de V : $O(\log n)$
 - 3.2 altera o custo de um vizinho u de v : $O(\log n)$
 - 3.3 acrescenta u a V : $O(\log n)$

$$(|V| \leq n)$$

Corolário 88

(G, w) : grafo ponderado com n vértices e m arestas

r : vértice de G

$CM'(G, w, r)$ executa em tempo $O(m \log n)$

Demonstração.

1. V : fila de prioridades
2. trecho antes do laço: $O(n)$
3. cada iteração: $O(\log n)$
 - 3.1 retira um elemento v de V : $O(\log n)$
 - 3.2 altera o custo de um vizinho u de v : $O(\log n)$
 - 3.3 acrescenta u a V : $O(\log n)$

$$(|V| \leq n)$$

Corolário 88

(G, w) : grafo ponderado com n vértices e m arestas

r : vértice de G

$CM'(G, w, r)$ executa em tempo $O(m \log n)$

Demonstração.

1. V : fila de prioridades
2. trecho antes do laço: $O(n)$
3. cada iteração: $O(\log n)$
 - 3.1 retira um elemento v de V : $O(\log n)$
 - 3.2 altera o custo de um vizinho u de v : $O(\log n)$
 - 3.3 acrescenta u a V : $O(\log n)$
4. $\leq 2m$ iterações (agregadas entre os laços externo e interno)

$$(|V| \leq n)$$

Corolário 88

(G, w) : grafo ponderado com n vértices e m arestas

r : vértice de G

$CM'(G, w, r)$ executa em tempo $O(m \log n)$

Demonstração.

1. V : fila de prioridades
2. trecho antes do laço: $O(n)$
3. cada iteração: $O(\log n)$
 - 3.1 retira um elemento v de V : $O(\log n)$
 - 3.2 altera o custo de um vizinho u de v : $O(\log n)$
 - 3.3 acrescenta u a V : $O(\log n)$
4. $\leq 2m$ iterações (agregadas entre os laços externo e interno)
5. tempo de execução total: $O(m \log n)$

$$(|V| \leq n)$$



G

Corolário 89

G : grafo com n vértices e m arestas

Corolário 89

G : grafo com n vértices e m arestas

É possível computar em tempo $O(nm \log n)$

Corolário 89

G : grafo com n vértices e m arestas

É possível computar em tempo $O(nm \log n)$

1. distâncias entre todos os pares de vértices de G

G : grafo com n vértices e m arestas

É possível computar em tempo $O(nm \log n)$

1. distâncias entre todos os pares de vértices de G
2. diâmetro de G