

GNU Project Debugger (gdb)

Programa Exemplo

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

int tamanho(char *s)
{
    return strlen(s);
}

int main(int argc, char *argv[])
{
    char *a = "Teste";

    printf("Valor de a: %s\n", a);
    printf("Tamanho de a: %d\n", tamanho(a));

    for(int i = 0; i < 10; i++) {
        printf("%d\n", i);
    }
}
```

Compilando o Programa

Comando para compilação do programa, de modo que ele seja compatível com o gdb:

```
gcc -g -o gdb-aula gdb-aula.c
```

Executando o gdb

```
gdb -q gdb-aula
```

```
gguizzo@macalan:~/gdb-aula$ gdb -q gdb-aula
Lendo símbolos de gdb-aula...concluído.
(gdb) █
```

Comandos gdb

Utilizando o terminal do gdb, a depuração é feita por meio de comandos específicos. Alguns dos comandos que serão apresentados aqui:

run – Executa o programa;

```
(gdb) run
Starting program: /home/ppginf/gguizzo/gdb-aula/gdb-aula
Valor de a: Teste
Tamanho de a: 5
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
[Inferior 1 (process 25645) exited normally]
(gdb)
```

quit – Finaliza o gdb;

```
(gdb) quit
gguizzo@macalan:~/gdb-aula$
```

break – Adiciona um breakpoint;

```
(gdb) break main
Ponto de parada 1 at 0x40058f: file gdb-aula.c, line 12.
(gdb) break 7
Ponto de parada 2 at 0x400572: file gdb-aula.c, line 7.
(gdb)
```

watch – Adiciona um observador;

```
(gdb) watch i
Hardware watchpoint 3: i
(gdb) watch i>5
Hardware watchpoint 4: i>5
(gdb)
```

next – Avança uma instrução na depuração (não entra em métodos);

```
(gdb) run
Starting program: /home/ppginf/gguizzo/gdb-aula/gdb-aula
Breakpoint 1, main (argc=1, argv=0x7fffffff5a8) at gdb-aula.c:12
12     char *a = "Teste";
(gdb) next
14     printf("Valor de a: %s\n", a);
(gdb) next
Valor de a: Teste
15     printf("Tamanho de a: %d\n", tamanho(a));
(gdb)
```

step – Avança uma instrução ou entra na chamada de um método;

```
15     printf("Tamanho de a: %d\n", tamanho(a));
(gdb) step

Breakpoint 2, tamanho (s=0x400684 "Teste") at gdb-aula.c:7
7     return strlen(s);
(gdb) █
```

continue – Continua a execução do programa até o próximo breakpoint;

```
(gdb) continue
Continuando.
Tamanho de a: 5

Breakpoint 5, main (argc=1, argv=0x7fffffff5a8) at gdb-aula.c:17
17     for(int i = 0; i < 10; i++){
(gdb) █
```

finish – Finaliza a execução da função corrente;

```
(gdb) finish
Run till exit from #0  tamanho (s=0x400684 "Teste") at gdb-aula.c:7
0x0000000004005b9 in main (argc=1, argv=0x7fffffff5a8) at gdb-aula.c:15
15     printf("Tamanho de a: %d\n", tamanho(a));
Value returned is $3 = 5
(gdb) █
```

print – Imprime o valor de uma expressão;

```
(gdb) print i
$1 = 6
(gdb) print i*7
$2 = 42
(gdb) █
```

display – Acompanha o valor de uma expressão a cada passo da depuração;

```
(gdb) display i
5: i = 4
(gdb) display i*i
6: i*i = 16
(gdb) next
18     printf("%d\n", i);
5: i = 5
6: i*i = 25
(gdb) next
5
17     for(int i = 0; i < 10; i++){
5: i = 5
6: i*i = 25
(gdb) next
18     printf("%d\n", i);
5: i = 6
6: i*i = 36
(gdb) █
```

backtrace / where – Informação de stack;

```
(gdb) where
#0  tamanho (s=0x400684 "Teste") at gdb-aula.c:7
#1  0x0000000004005b9 in main (argc=1, argv=0x7fffffff5a8) at gdb-aula.c:15
(gdb) █
```

frame – Apresenta a instrução corrente;

```
(gdb) frame
#0 tamanho (s=0x400684 "Teste") at gdb-aula.c:7
7     return strlen(s);
(gdb) █
```

info frame – Informações sobre a instrução corrente;

```
(gdb) info frame
Stack level 0, frame at 0x7fffffff4a0:
 rip = 0x400572 in tamanho (gdb-aula.c:7); saved rip = 0x4005b9
 called by frame at 0x7fffffff4d0
 source language c.
 Arglist at 0x7fffffff490, args: s=0x400684 "Teste"
 Locals at 0x7fffffff490, Previous frame's sp is 0x7fffffff4a0
 Saved registers:
  rbp at 0x7fffffff490, rip at 0x7fffffff498
(gdb) █
```

info args – Informações sobre os argumentos da função;

```
(gdb) info args
s = 0x400684 "Teste"
(gdb) █
```

info locals – Informações sobre variáveis locais;

```
(gdb) info locals
i = 1
a = 0x400684 "Teste"
(gdb) █
```

info breakpoints – Informações sobre breakpoints;

```
(gdb) info breakpoints
Num    Type             Disp Enb Address          What
1      breakpoint       keep y   0x000000000400572 in tamanho at gdb-aula.c:7
      breakpoint already hit 1 time
2      breakpoint       keep y   0x00000000040058f in main at gdb-aula.c:12
      breakpoint already hit 1 time
3      breakpoint       keep y   0x0000000004005ca in main at gdb-aula.c:17
      breakpoint already hit 1 time
(gdb) █
```

info line – Informações sobre a linha da instrução corrente;

```
(gdb) info line
Line 17 of "gdb-aula.c" starts at address 0x4005ca <main+74>
 and ends at 0x4005d3 <main+83>.
(gdb) █
```

list – Mostra trechos do código fonte do programa;

```
10     int main(int argc, char *argv[])
11     {
12         char *a = "Teste";
13
14         printf("Valor de a: %s\n", a);
15         printf("Tamanho de a: %d\n", tamanho(a));
16
17         for(int i = 0; i < 10; i++){
18             printf("%d\n", i);
19         }
20     }
(gdb) list 17,19
17         for(int i = 0; i < 10; i++){
18             printf("%d\n", i);
19         }
(gdb) █
```

clear – Apaga breakpoints ou observadores;

```
(gdb) clear main
Ponto de parada apagado 4
(gdb) clear tamanho
Ponto de parada apagado 5
(gdb) clear 17
Ponto de parada apagado 6
(gdb) info breakpoints
No breakpoints or watchpoints.
(gdb) █
```

kill – Mata a execução do programa;

```
(gdb) kill
Matar o programa que está sendo depurado? (y or n) y
(gdb) █
```

set var – Define o valor para uma variável;

```
(gdb) info locals
a = 0x400684 "Teste"
(gdb) set var a="Modificado"
(gdb) info locals
a = 0x602010 "Modificado"
(gdb) █
```

return – Retorna um valor para a função;

```
(gdb) step
tamanho (s=0x602010 "Modificado") at gdb-aula.c:7
7     return strlen(s);
(gdb) return 100
Make tamanho return now? (y or n) y
#0  0x000000004005b9 in main (argc=1, argv=0x7fffffff5a8) at gdb-aula.c:15
15     printf("Tamanho de a: %d\n", tamanho(a));
(gdb) next
Tamanho de a: 100
17     for(int i = 0; i < 10; i++){
(gdb) █
```

