



- Declaração:

< tipo > < nome > [ <tamanho> ]

- Exemplos:

char mensagem[10]; /\* vetor de caracteres de tamanho 10 \*/

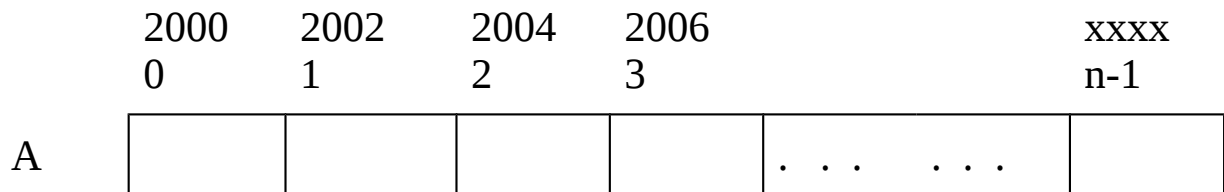
int A[20]; /\* vetor de inteiros de tamanho 20 \*/

float notas[40]; /\* vetor de reais de tamanho 40 \*/

- Os elementos de um vetor estão em posições contíguas na memória.

- Exemplo:

Seja o vetor A, com n elementos inteiros (ocupando 2 bytes)





## 7.2 - Leitura e Escrita

- Elementos de um array podem ser tratados como variáveis individuais.
- A leitura e escrita é feita de maneira análoga a de variáveis individuais.
- Exemplo:

Seja o seguinte programa:

```
#include <stdio.h>

main( )
{
    int i;
    float soma = 0.0,  notas [5];
    for ( i = 0 ; i < 5 ; i ++ )
        {
            printf (“Digite a nota do aluno %d “, i + 1);
            scanf (“% f “, &notas[i]);
            soma + = notas[i];
        }
    printf ( “Média da turma = % 6.2f “, soma/5);
}
```

- O nome do array é um apontador para o endereço do primeiro elemento do array (ex.: notas).

Cada elemento do array é uma variável (ex.: notas[i]).

- C não faz verificação de limites. Se for ultrapassado o limite do array, valores podem ser armazenados em qualquer lugar da memória, podendo até “apagar” outras informações.



- É possível declarar e inicializar no mesmo comando

Exemplo:

```
int matriz [2] [3] = { {11, 15, 18} , /* matriz [0] */
                    { 21, 24, 27} }; /* matriz [1] */
```

o trecho acima é equivalente a:

```
int matriz [2] [3] = {11, 15, 18, 21, 24, 27};
```

O efeito produzido pelo comando acima é o seguinte:

	0	1	2
0	11	15	18
1	21	24	27

Os valores são armazenados em endereços consecutivos de memória, na seguinte ordem:

matriz[0][0], matriz[0][1], matriz[0][2], matriz[1][0], matriz[1][1], matriz[1][2].

- Para um array bidimensional com x linhas e y colunas, contendo elementos de um determinado tipo base, a seguinte expressão fornece o número de bytes necessários para armazená-lo:

$$n^{\circ} \text{ bytes} = x * y * \text{sizeof}(\text{tipo base})$$



- Um array de dimensão  $k$ , onde o número de elementos em cada dimensão é  $n_0, n_1, \dots, n_{k-1}$ , respectivamente, pode ser imaginado como um array de dimensão  $n_0$ , cujos elementos são arrays de dimensão  $k-1$ .

Exemplo:

```
int M [3][4] = { {11, 15, 18, 19},  
                {21, 24, 27, 28},  
                {31, 33, 35, 37} };
```

pode ser imaginado como um array unidimensional de 3 elementos do tipo `int[]`, ou seja, arrays de `int`; cada um dos 3 elementos é um array de 4 elementos do tipo `int`:

```
M[0] ---> {11, 15, 18, 19}  
M[1] ---> {21, 24, 27, 28}  
M[2] ---> {31, 33, 35, 37}
```