

```

/***** Funções da biblioteca math.h gcc <nome_do_arquivo.c> -lm */
/* Funções trigonométricas
*****/
double sin( double);
double cos( double);
double tan( double);

/* Exponenciais e logaritmos
*****/

/* Uso típico: y = exp( x); */
/* Devolve e^x, ou seja, o número e elevado à */
/* potência x. */

double exp( double);

/* Uso típico: y = log( x); */
/* Devolve o logaritmo de x na base e. Não use com */
/* x negativo. */

double log( double);

/* Uso típico: y = log10( x); */
/* Devolve o logaritmo de x na base 10. Não use com */
/* x negativo. */

double log10( double);

/* Raiz e potência
*****/

/* Uso típico: y = sqrt( x); */
/* Devolve a raiz quadrada de x. Não use com x < 0. */

double sqrt( double);

/* Uso típico: p = pow( x, y); */
/* Devolve x^y, ou seja, x elevado à potência y. */
/* Não use com x = 0.0 e y < 0.0. Não use com x < 0.0 */
/* e y não inteiro. */
/* Caso especial: pow( 0.0, 0.0) == 1.0. */

double pow( double, double);

/* Arredondamentos
*****/

/* Uso típico: i = floor( x). A função devolve o maior */
/* inteiro que seja menor que ou igual a x, isto é, */
/* o único inteiro i que satisfaz i <= x < i+1. */

double floor( double);

/* Uso típico: j = ceil( x). A função devolve o menor */
/* inteiro que seja maior que ou igual a x, isto é, */
/* o único inteiro j que satisfaz j-1 < x <= j. */

double ceil( double);

```