



## 14.2 - Extern

Classe EXTERN: variáveis e funções declaradas fora de qualquer função. São conhecidas por todas as funções declaradas após ela.

Ex: `int teclanum; /* este comando pode estar em outro arquivo */`

```
main( )
{ extern teclanum; /* informando que é externa */
  printf ("Digite teclanum: ");
  scanf ("% d", &teclanum);
  parimpar( );
}
```

```
parimpar( )
{ extern teclanum;
  if (teclanum % 2)
    printf ("IMPAR \n");
  else
    printf ("PAR \n");
}
```

Este tipo de declaração só é obrigatório, se a variável externa estiver declarada em outro arquivo. Caso contrário, o programa poderia ser reescrito assim:

```
int teclanum;
main( )
{ printf (" . . .");
.
.
  parimpar( );
}
```

```
parimpar( )
{ if (teclanum . . . )
.
.
. /* teclanum é conhecida em main( ) e em parimpar( )*/
}
```



As variáveis `STATIC` (externas) permitem “privacidade” na programação modular: só são conhecidas pelas funções abaixo de sua declaração (como todas as `extern`) e só podem ser usadas pelas funções do mesmo arquivo fonte.

Ex.:

```

    STATIC int Teclanum;      /* global */
    main( )
    {
        .
        .
        .
        parimpar( );
    }

    parimpar( )
    {
        if Teclanum
        .
        .
        .
    }

```

Se em outro arquivo aparecer:

```

extern Teclanum;          /* não vai reconhecer */

```

