



Exemplo.:

```
main()
{ int z;    float x=8, y=2;
  z = x/y   /* z recebe 2 */
}
```

- Se os argumentos da divisão forem inteiros, o resultado será inteiro (truncado), mesmo que atribuído a um float.

```
Ex.: main()
{ float z;    int x=8, y = 3;
  z = x/y    /* z recebe 2.0 */
}
```

Para se ter um resultado sem ser truncado, é necessário que um dos operandos (argumentos) seja real.

```
Ex.: main()
{ float w, z = 3.0;
  int y = 2;
  w = z/y   /* w recebe 1.5 */
}
```

## 4.2 - Relacionais

== igual (< precedência)

!= diferente

> , >= , < , <= (> precedência)

Ex.:  $i < (\text{lim} - 1) \rightarrow i < \text{lim} - 1$  (são equivalentes)

subtração é executada antes da comparação

Na dúvida usar parênteses !!!







- Caso especial : Operador Condicional Ternário ? =

Sintaxe:

< condição > ? <exp1> : <exp2>

if (condição)

exp1;

else

exp2;

Exemplo:

O trecho de programa:

if (a > b)

z = a; /\* recebe a \*/

else

z = b; /\* recebe b \*/

pode ser reescrito da seguinte forma:

z = (a > b) ? a : b;

Se o resultado de (a>b) for verdadeiro, z recebe o valor que está antes dos “:” que é a, senão z recebe o valor que está depois dos “:” que é b.



## 4.6. Conversão de tipos

Em expressões envolvendo operadores binários com operadores de tipos diferentes, os valores são convertidos para o mesmo tipo antes da operação ser executada. Tipos mais simples são convertidos para os mais complexos.

char < int < long < float < double

**Cuidado! Ver a precedência de operadores.**

Exemplos:

```
int a = 1, b = 2, c;
float x, z = 2.0;
```

```
c = a/b;    // c = 0;
x = a/z     // x = 0.5;
x = a/b;    /* x = 0.0, primeiro realiza a operação sem
              conversão porque os operadores têm o mesmo tipo,
              depois converte para float */
```

Para se ter divisão real é necessário um operador real.  
Um artifício é multiplicar por 1.0

```
x= a*1.0/b /* x = 0.5 * e / têm mesma prioridade,
            executa-se da esquerda para direita */
```

Outra solução é usar o operador de conversão de tipos (cast) em C.

