

Disciplina: CI067 - Oficina de Computação

LISTA DE EXERCÍCIOS SOBRE APONTADORES

**Questão 1:** Qual dentre as seguintes instruções é correta para declarar um ponteiro?

- a) `int &ptrx;`      b) `int *ptr;`      c) `*int ptr;`      d) `*x;`

**Questão 2:** Qual é a maneira correta de referenciar `ch`, assumindo que `indica=&ch` ?

- a) `*indica`      b) `int * indica;`      c) `ch`      d) `*ch`

**Questão 3:** Na expressão `float *fptr`, o que é do tipo `float`?

- a) a variável `fptr`      b) o endereço de `fptr`  
c) a variável apontada por `fptr`      d) nenhuma das anteriores

**Questão 4:** Assumindo que `pointvar=&var`, escreva uma expressão que incrementa `var` com o valor 10 e não utiliza `var`.

**Questão 5:** Assumindo que `invox=&vox`, quais das seguintes expressões são verdadeiras?

- a) `vox==&invox`      b) `vox ==*invox`  
c) `invox=*vox`      d) `invox==&vox`

**Questão 6:** Qual instrução deve ser adicionada ao programa para que ele trabalhe corretamente?

```
main()
{ int j, *ptrj;
  *ptrj=3;
}
```

**Questão 7:** Assuma que queremos ler o valor de `x` e que `ptrx=&x`. A instrução `scanf("%d", *ptrx)` está correta? Justifique.

**Questão 8:** Seja o seguinte trecho de programa

```
main()
{ int i=3, j=5;
  int *p, *q;
  p=&i; q=&j;
}
```

Qual o valor das expressões?

- a)  $p == \&j$       b)  $*p - *q$       c)  $**\&p$   
d)  $3 * - *p / (*q) + 7$  (lembre-se que i e j são inteiros)

**Questão 9:** Assuma que i ocupa o endereço 4094 na memória. Qual será a saída para o programa abaixo?

```
main()
{ int i=5, *p;
  p=&i;
  printf("%u %d %d %d %d\n", p, *p+2, **\&p, 3**p, **\&p+4);
}
```

**Questão 10:** Se i e j são variáveis inteiras e p e q ponteiros para inteiro, quais das seguintes expressões de atribuições são ilegais?

- a)  $p = \&i;$       b)  $*q = \&j;$       c)  $p = \&* \&i;$   
d)  $i = (* \&)j;$       e)  $* \&j;$       f)  $i = * \&* \&j;$   
g)  $q = \&p$       h)  $i = (*p)+++*q$

**Questão 11:** O seguinte programa possui um erro conceitual. Qual é?

```
#define NUMERO 987
main()
{ int *p=NUMERO;
  printf("Numero=%d\n", *p);
}
```