

Disciplina: CI067 - Oficina de Computação

LISTA DE EXERCÍCIOS SOBRE ARQUIVOS

A partir de agora utilize fgets para ler strings do teclado e não mais gets, e cuide para remover todos os warnings ao compilar seu programa.

Questão 1: Faça um programa para copiar um arquivo de texto cujo o nome foi fornecido pelo usuário em outro chamado copia.txt.

Questão 2: Repetir a questão 1 mas considerar que o arquivo é binário e possui informações sobre funcionários (nome, salario, sexo, CPF) armazenadas em uma estrutura.

Questão 3: Ler um arquivo de texto arquivo.txt e gerar um outro inverta.txt de tal maneira que suas linhas fiquem invertidas, ou seja, a primeira linha de inverta.txt será a última de arquivo.txt, a segunda será a penúltima, e assim por diante.

Questão 4: Fazer uma função para ler uma vetor de inteiros de um arquivo. A dimensão também será dada na primeira linha do arquivo cujo o nome poderá ser ou não fornecido pelo usuário no programa principal, mediante uma consulta. Caso ele não queira fornecer o nome, a leitura será feita via stdin. Protótipo da função: void leitura (FILE*, int [], int *).

Questão 5: Fazer um programa que modifique um arquivo cujo o nome foi fornecido pelo usuário, inserindo em sua quarta linha uma frase também fornecida pelo usuário.

Questão 6: Fazer uma função para concatenar dois arquivos em um terceiro, concatena (FILE*, FILE*, FILE*). Fazer o programa principal utilizando a função.